

Curriculum Vitae

Peter Lundberg

930126-2656
Blåvidegränd 58
162 45 Vällingby
070 - 633 20 79
peter.m.lundberg@gmail.com
xdjinnx@github

Mål

Jag kommer att ta en examen på KTH inom Datateknik, programmera mjukvara på heltid på en intressant och erfarenhetsgivande arbetsplats. Jag vill också lära mig mer om programmering och inbyggda system.

Jobberfarenhet

1 Sep 2013 - 30 Jun 2014 Kaigan Interactive AB - Visstidsanställning

Jag skapade extra funktioner och underhöll hemsidor enligt önskemål från olika kunder. Back-end språket var både PHP och ASP.

27 Maj 2013 - 1 Sep 2013 Kaigan Interactive AB - Tidsbegränsad projekt anställning

Under denna anställning jobbade jag med att skapa back-end och front-end lösningar åt olika företags sidor.

Utbildning

2012 - Idag Högskoleingenjör Datateknik 180 hp KTH Kista

Jag har studerat på KTH i tre år, dessa tre åren har givit mig goda kunskaper inom systemutveckling och utmärkta analyskunskaper. Mitt exjobb var att se likheter mellan bilder på mattallrikar programmatiskt.

2009 - 2012 IT-Gymnasiet, IT-Natur

Ett tekniskt gymnasieprogram som inriktade sig mot data och matematik. Som projektarbete under tredje året så gjorde jag grunden till ett 3D-spel i Java.

1999 - 2009 Björnbodaskolan, Vinstagårdsskolan

Grundskola

```
if(menu->size == 0) {
    menu->title = malloc(sizeof(char)*32);
    menu->row_subtitle = malloc(sizeof(char)*size);
    menu->data_char = malloc(sizeof(char)*size);
    for(int i = 0; i < size; i++) {
        menu->row_title[i] = malloc(sizeof(char)*32);
        menu->row_subtitle[i] = malloc(sizeof(char)*32);
        menu->data_char[i] = malloc(sizeof(char)*32);
    }
    menu->data_int = malloc(sizeof(int)*size);
}

if(menu->size != size && menu->size != 0) {
    if(menu->size > size) {
        for(int i = size; i < menu->size; i++) {
            free(menu->row_title[i]);
            free(menu->row_subtitle[i]);
            free(menu->data_char[i]);
        }
    }
    menu->row_title = realloc(menu->row_title, sizeof(char)*size);
    menu->row_subtitle = realloc(menu->row_subtitle, sizeof(char)*size);
    menu->data_char = realloc(menu->data_char, sizeof(char)*size);
    if(menu->size < size) {
        for(int i = menu->size; i < size; i++) {
            menu->row_title[i] = malloc(sizeof(char)*32);
            menu->row_subtitle[i] = malloc(sizeof(char)*32);
            menu->data_char[i] = malloc(sizeof(char)*32);
        }
    }
    menu->data_int = realloc(menu->data_int, sizeof(int)*size);
}
```

IT-kunskaper

Jag har djupa kunskaper inom IT och har ett genuint intresse för datorer. Jag tycker att det är spännande med datorer och programmering så jag finner mig själv ofta läsandes intressanta artiklar om ramverk och dylikt, som skulle kunna vara till nytta vid nya projekt. Jag har listat ett urval av programmeringsspråk och programvaror som jag känner mig bekväm med nedan. Jag har självklart erfarenhet av andra språk och programvaror och har inga problem med nya.

Windows, Linux
Java, PHP, C, C++(Basic), Javascript, HTML, CSS och SQL
Git
Jenkins CI
Gulp, Bower, etc.
Apache
Adobe Photoshop ~

Personlig Information

Trevlig kille på 22 år som älskar utmaningar och tycker om att lära mig nya saker. Jag är arbets- och samarbetsvillig. Jag är en stresstålig person som tänker positivt. Min utbildning har gett mig analytisk förmåga och kunskap att hantera problem på ett säkert sätt. Jag är också en person som älskar att hjälpa och lära andra till att nå sina mål.

Språk och skrift

Modersmål Svenska.
Goda kunskaper inom både tal och skrift i engelska.

Meriter

Körkort (2011)
Säkringsintyg inom klättring (2011)
Skapare av Slebble, applikation för SL avgångstider till Pebble Smartwatch
Deltog i EA Code wars Hackathon Stockholm 2014 samt DICE Programming Competition 2015

Fritidsintressen

Klättring

Jag har sedan 2011 klättrat både inom- och utomhus. Under 2012 klättrade jag intensivt bouldering.

Spel

Spel har varit en väldigt stor del av mitt liv, där både familj och vänner har varit delaktiga. Jag tycker självklart om att programmera egna spel också.