Rota Show

- Equipe:
    - Caliny Basílio de Oliveira
    - Christopher de Almeida Martins
    - Daniel Lopes Bueno Lobato
    - Douglas Gonçalves Sales
    - Pedro Henrique Figueiredo Salim
    - Henrique de Lima Barroso
- Sobre
    - Estrutura de Pastas do projeto
        - accounts:
          Contêm as definições e lógicas do sistema de autenticação e registro de usuários.
        - app:
          Contêm os arquivos de definição do aplicativo desenvolvido com a utilização do expo. Mais informações a seguir.
            - assets:
              Arquivos e imagens utilizadas no aplicativo.
            - components:
              Componentes React do sistema. Importados nas telas.
            - context:
              Contexto de Autenticação do sistema. Utilizamos este contexto para armazenar o token do usuário e realizar chamadas a apis.
            - routes:
              Arquivos que separam as rotas privadas (que requerem autentiacação) e públicas. Registramos as telas que podem ser acessadas nestes arquivos.
            - screens:
              Contêm cada uma das telas do aplicativo.
            - App.js:
              Arquivo raiz do aplicativo.
            - reducers.js:
              Arquivo de registro de alteradores de estado do redux. Só utilizamos um único reducer (Home) no aplicativo.
            - store.js:
              Configuração de armazenamento de estado do aplicativo.
            - variables.js:
              Definições de variáveis de ambiente (DESENVOLVIMENTO, TESTE ou PRODUÇÃO) do aplicativo.
        - img:
          Imagens utilizadas nesta documentação.
        - legacy:
          Contêm as definições e lógicas do sistema de geração de rotas.

    - meuapp:
      Contêm os arquivos de configuração e raiz do Sistema.
    - templates:
      Arquivos de template html.
    - insomnia_export.json:
      Biblioteca com exemplos e testes das APIS do sistema. Pode ser importado no Insomnia para mais informações.
    - manage.py:
      Script do Django, pelo qual executamos comandos no Backend.
    - requirements.txt:
      Listagem de pacotes e versões requeridas pelo sistema.

- Considerações

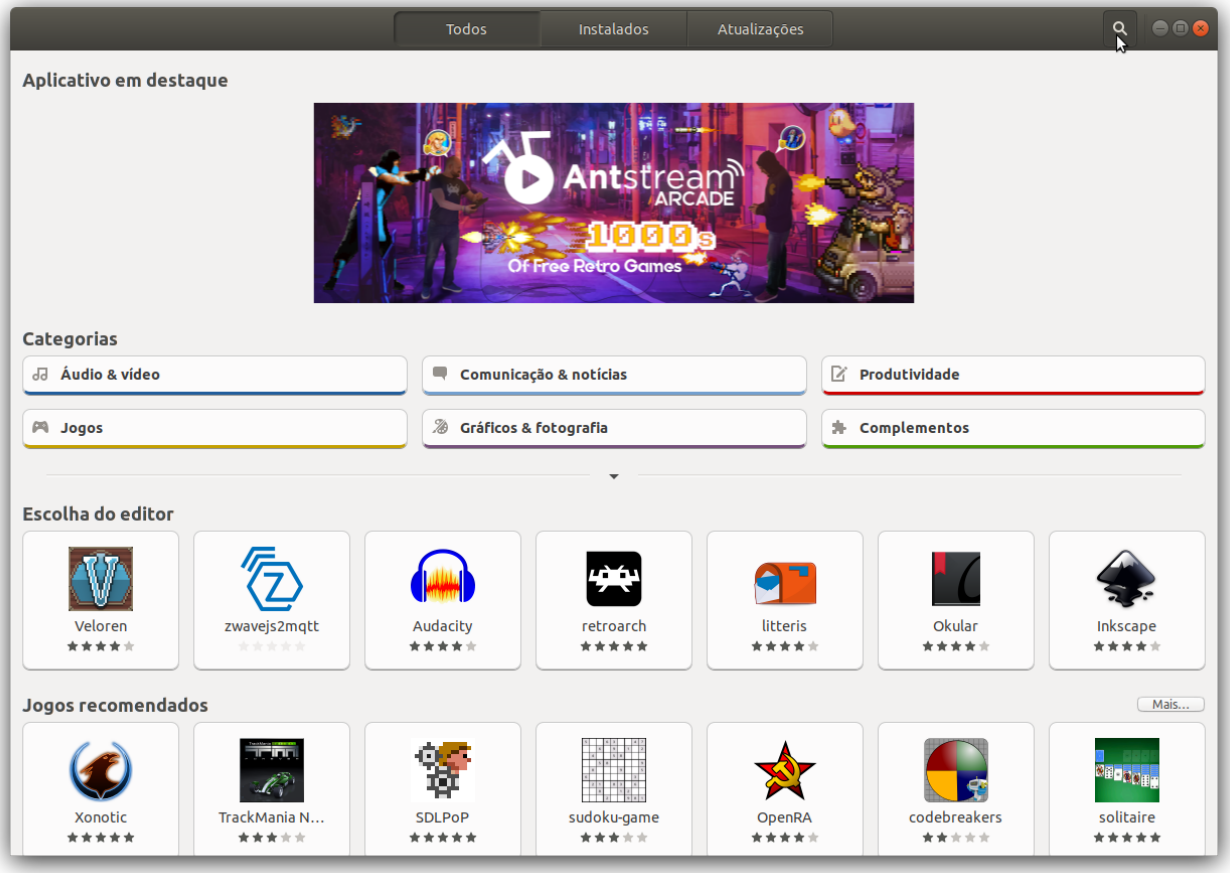
1. Instalação

Backend

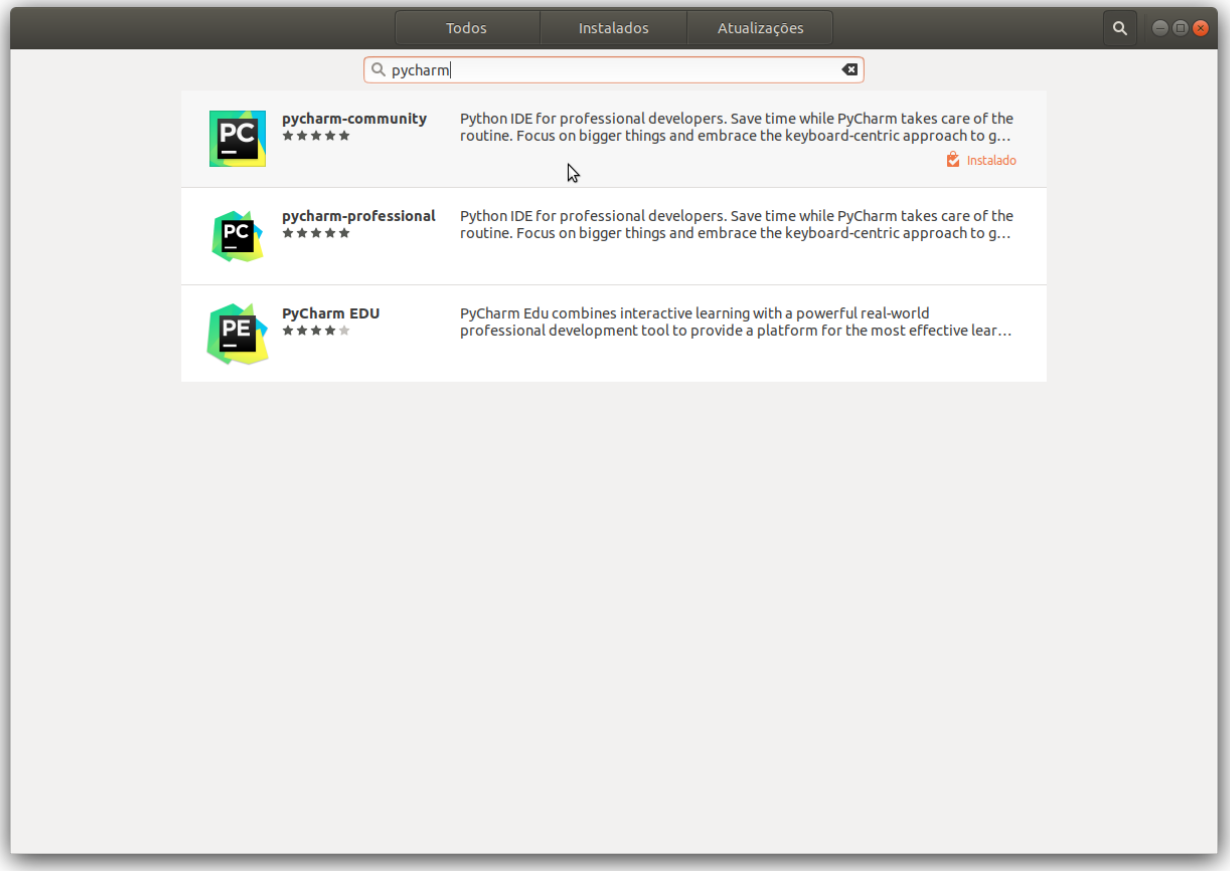
- Python 3 e pip (no terminal digite)

```
sudo apt-get install python3.6 python3-pip
```

- Pycharm Community Edition
  Abra o Software Manager e utilize o botão de pesquisa para encontrar o pacote do Pycharm Community Edition.
  Clique na Lupa e pesquise por pycharm.



Selecione pycharm-community.

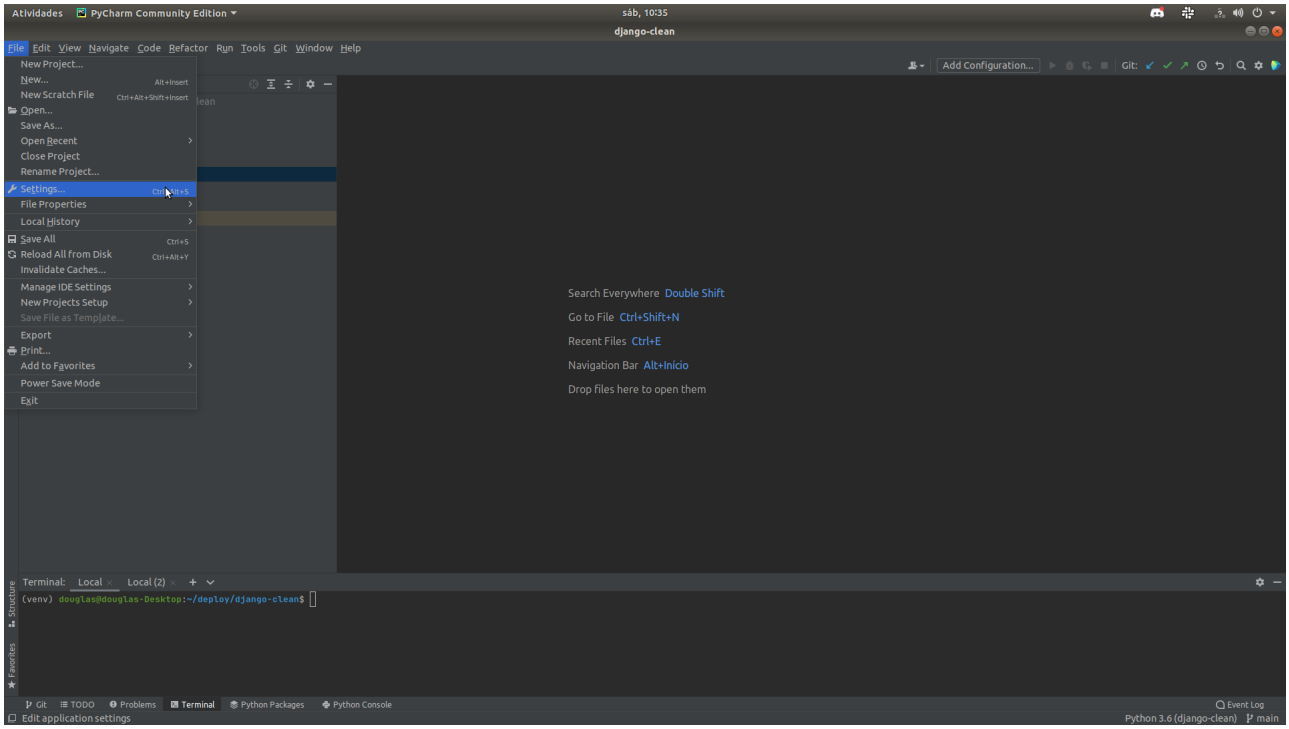


Clique no botão Instalar e aguarde a finalização.

- Criar Ambiente Virtual

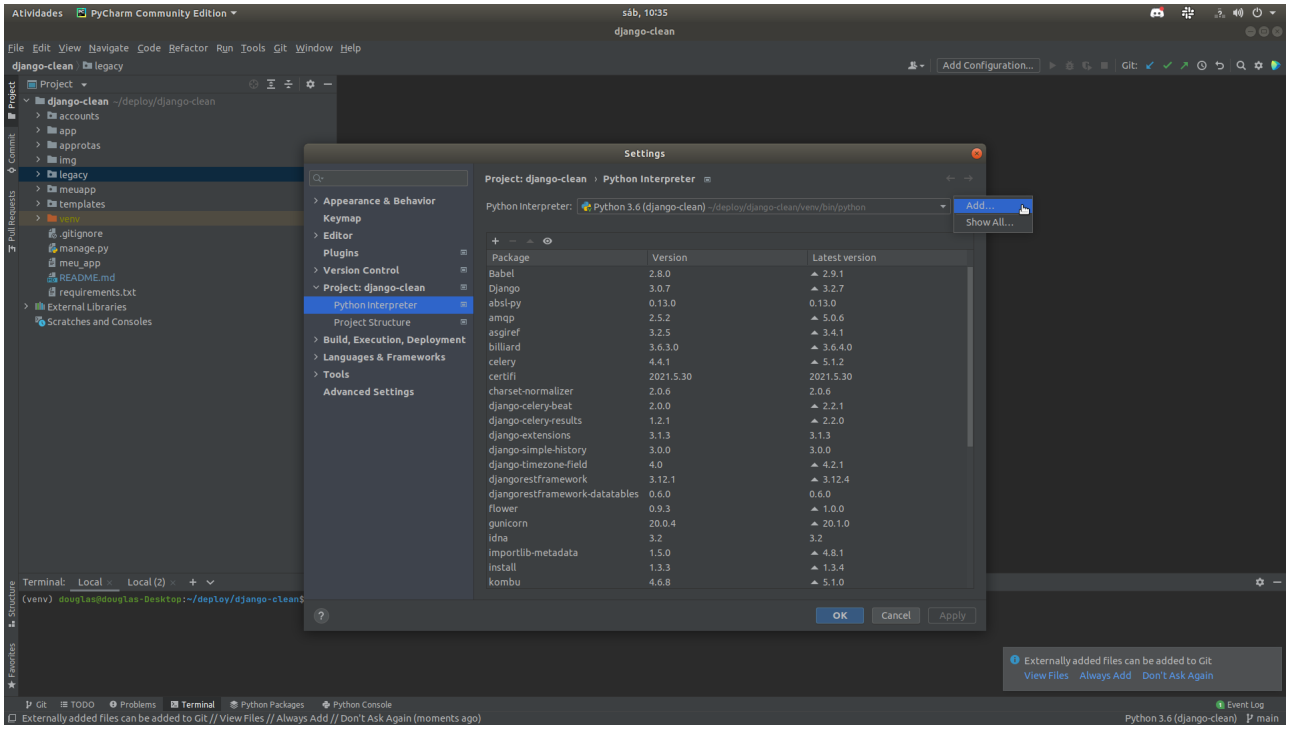
  Abra o Pycharm, clique em Open e selecione a pasta do projeto.

  Abra o menu FILE > SETTINGS.



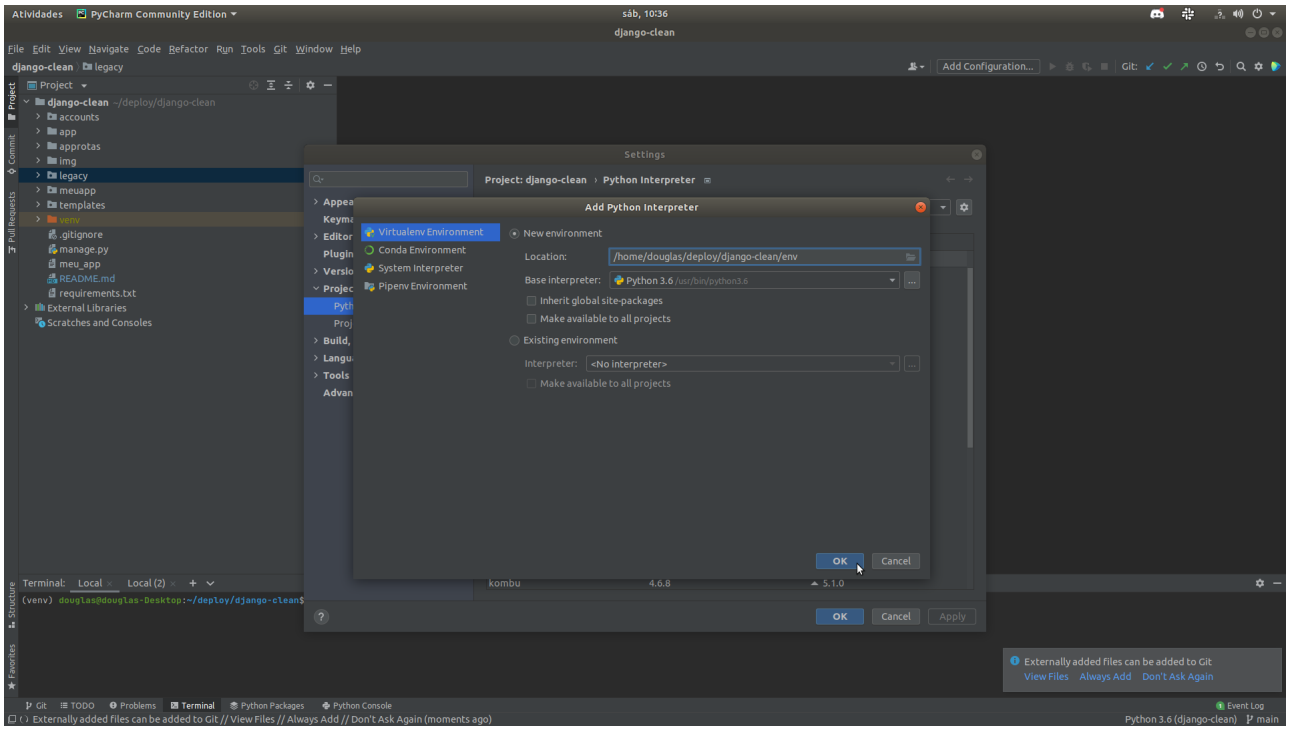
Navegue para Project > Python Interpreter.

Clique no botão da engrenagem e selecione a opção add.

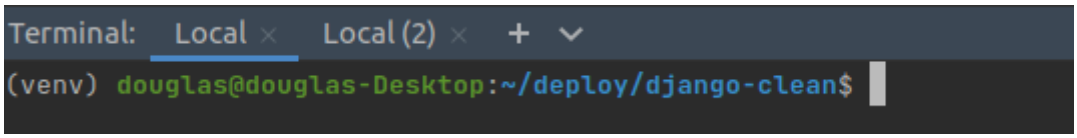


Selecione Python 3.6 no Campo Base Interpreter e Clique em OK.

Feche a janela de configurações do Pycharm.



Na parte inferior do Pycharm, clique no botão Terminal e verifique se o seu ambiente virtual está ativado antes de prosseguir.



No início do seu terminal deverá haver uma mensagem (venv), caso não haja, feche o projeto e abra-o novamente ou digite o seguinte comando no terminal:

```
. venv/bin/activate
```

- Instalar Dependências do Projeto.
  No terminal do Pycharm, digite:

```
pip install -r requirements.txt
```

- Executar Migrações.
  No terminal do Pycharm, digite:

```
python manage.py migrate
```

- Executar o Servidor.
  No terminal do Pycharm, digite:

```
```

```
python manage.py runserver 0.0.0.0:8000
```

Frontend

- Instalar Node.js 16.9.1.
  No terminal do Linux, digite:

```
sudo apt-get install nodejs
```

- Instalar yarn.
  No terminal do Linux, digite:

```
npm install --global yarn
```

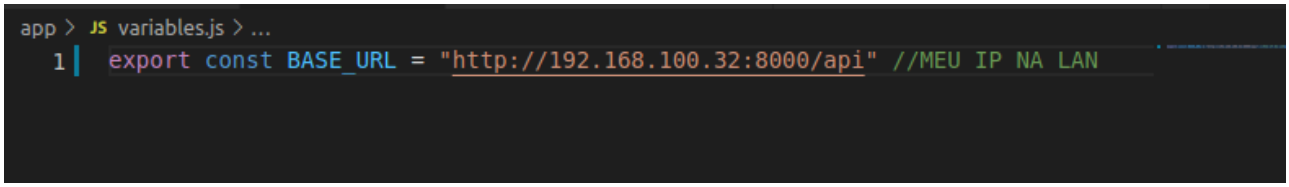
- Instalar Expo.
  No terminal do Linux, digite:

```
yarn global add expo-cli
```

- Instalar Dependências do Projeto.
  No terminal do Linux, navegue para a raiz do projeto e digite os comandos a seguir:

```
cd app
yarn install
```

- Configurar Variáveis.
  Precisamos informar ao aplicativo o nosso número de ip para que possamos acessar o servidor de backend no ambiente de desenvolvimento. Para isso, descubra seu endereço de ip utilizando o comando ifconfig ou através de outros meios que preferir, e o digite dentro do arquivo variables.js, da seguinte forma:



- Rodar o Projeto.
  No terminal do Linux, dentro da pasta app digite:

```
expo start
```

2. Documentação APIS

Aqui listamos as APIS disponíveis. Para mais informações e exemplos, importe o arquivo do insomnia disponível na raiz do projeto.

- Public Routes
    - Login [POST]

```
/api/accounts/token/
```

    - Create User [POST]

```
/api/accounts/users/
```

- Private Routes
  Requer header: Authorization: "Token {USER_TOKEN}"
  Também requer que o objeto em questão pertença ao usuário que efetua a requisição.
    - USER
        - Read User [GET]

```
/api/accounts/users/{token_user_id}/
```

        - Update User [PUT]

```
/api/accounts/users/{token_user_id}/
```

        - Delete User [DELETE]

```
/api/accounts/users/{token_user_id}/
```

    - LOCALS
        - Create Local [POST]

```
/api/locals/
```

- Read Local [GET]

```
    /api/locals/{local_id}/
```

- Update Local [PUT]

```
    /api/locals/{local_id}/
```

- Delete Local [DELETE]

```
    /api/locals/{local_id}/
```

- List Locals [GET]

```
    /api/locals/
```

- ROUTES
  - Generate [POST]

```
    /api/routes/generate/
```