

Documento de Modelagem Análise Orientado a Objetos com UML

Casos de Uso

<Nome do Projeto>

Versão <1.0>

Equipe:

**Fulano – 99999
Beltrano – 88888
Ciclano – 77777**

**Líder da Equipe: Fulano
fulano@mail.com**

[Observação: O template a seguir é fornecido para uso com Processo Unificado. O texto entre colchetes e exibido em itálico, em azul (estilo=InfoBlue), é fornecido para orientar o autor e deverá ser excluído antes da publicação do documento. Qualquer parágrafo inserido após esse estilo será definido automaticamente como normal (estilo=BodyText).]

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
<dd/mm/aa>	<x.x>	<detalhes>	<nome>

Índice Analítico

1.	Introdução	6
2.	Estudo de Viabilidade	6
2.1.	Objetivos	6
2.2.	Benefícios esperados.....	6
2.3.	Recomendações.....	6
2.4.	Cronograma inicial.....	6
2.5.	Preço	6
3.	Requisitos do Usuário	6
3.1	Requisitos Funcionais	7
1.	O sistema deve ser capaz de realizar a matrícula do aluno via Internet.	4
2.	O usuário deve poder realizar.....	4
3.	4
3.2	Requisitos Não Funcionais	7
1.	O sistema deve utilizar o sistema XYZ como interface... ..	7
2.	A documentação do sistema deve seguir o padrão... ..	7
3.	7
3.3.	Atores do Sistema.....	8
4.1.1.	Fulano	5
4.1.2.	Beltrano	5
3.4.	Diagrama de Caso de Uso do Sistema.....	5
3.5	Cenários dos Casos de Uso	9
3.5.1.	UC01 Gerencia Títulos (RF01)	9
3.5.2.	UC07 Realiza Locação (RF07).....	9
3.5.3.	10
4.	Modelo Conceitual do Sistema	10
4.1	Identificação dos conceitos candidatos do sistema	10
4.2	Modelo Conceitual	10
5.	Diagramas de Sequência do Sistema	11
5.1	Caso de Uso – Locar Filme	11
5.2	Caso de Uso – Manter Cadastro de Cliente.....	11
5.3	Caso de Uso – Reservar Filme	12
6.	Diagramas de Estado de Objeto.....	13
6.1	Objeto Cópia.....	13
6.2	Objeto Locação.....	14
6.3	Objeto Cópia.....	15
7.	Modelo de Dados do Sistema	15

Lista de Figuras

Figura 1 – Diagrama de Caso de Uso	8
Figura 2 – Modelo Conceitual do Sistema.....	10
Figura 3 – Diagrama de Sequência – Locar Filme	11
Figura 4 - Diagrama de Sequência – Manter Cadastro de Cliente.....	11
Figura 5 – Diagrama de Estado de Objeto - Cópia	13
Figura 6 – Diagrama de Estado de Objeto – Locação	14
Figura 7 – Diagrama de Entidade e Relacionamento.....	16

1. Introdução

[A introdução deve fornecer uma visão geral de todo o documento.]

2. Estudo de Viabilidade

[O estudo de Viabilidade deve fornecer uma descrição da viabilidade do sistema definindo os principais benefícios e definições de custo e prazo para desenvolvimento do sistema.]

2.1. Objetivos

2.2. Benefícios esperados

2.3. Recomendações

2.4. Cronograma inicial

2.5. Preço

3. Requisitos do Usuário

[Descreva os requisitos funcionais e não funcionais do software, do ponto de vista do usuário. Os requisitos funcionais descrevem o que usuário espera que o software faça quando o mesmo entrar em operação. Os requisitos não funcionais descrevem restrições sobre o software. Os requisitos devem ser numerados e redigidos em linguagem natural. A redação dos requisitos deve ser clara e concisa. Lembre-se: os requisitos servirão de base para a validação do software. Por isso, cada requisito apresentado deve ser capaz de ser verificado. Isto é, imagine-se criando uma massa de teste para cada requisito. Se você não conseguiu, é porque o requisito está mal redigido ou mal entendido. Os requisitos devem estar separados em seções separadas. Vide exemplo abaixo.]

3.1 Requisitos Funcionais

RF01: Gerenciar Cliente;

RF02: Gerenciar Fornecedor;

RF03: Gerenciar Funcionário;

RF04: Gerenciar Veículo;

RF05: Fazer pedido de compra do veículo ao fornecedor;

RF06: Efetuar locação de veículo ao cliente;

RF07: Atualizar tempo de locação do veículo;

RF08: Registrar Sinistro;

RF09: Registrar revisão e manutenção do veículo;

RF10: Efetuar venda do veículo para cliente;

RF11: Gerar relatório de rentabilidade por veículo;

RF12: Gerar relatório financeiro

3.2 Requisitos Não Funcionais

1. O sistema deve utilizar o sistema XYZ como interface...

Descrição (se for necessário)

2. A documentação do sistema deve seguir o padrão...

Descrição (se for necessário)

3. ...

Descrição (se for necessário)

3.3. Atores do Sistema

- 3.3.1. Gerente;
- 3.3.2. Vendedor;
- 3.3.3. Cliente;
- 3.3.4. Fornecedor;
- 3.3.5. Contabilidade;
- 3.3.6. Auxiliar administrativo;
- 3.3.7. Seguradora;

3.4. Diagrama de Caso de Uso do Sistema

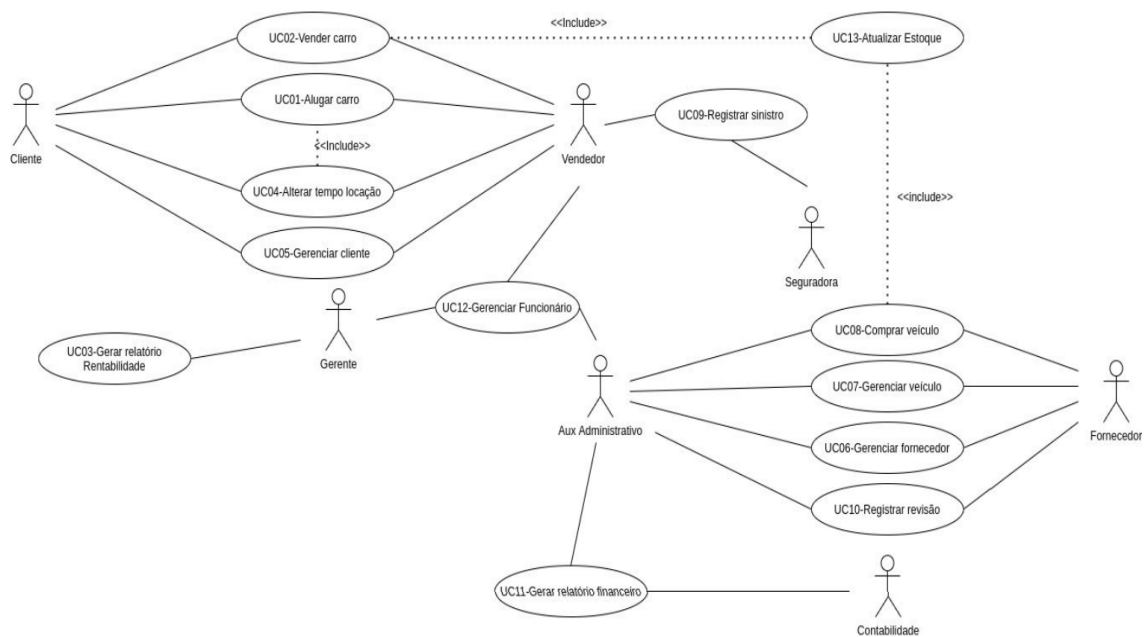


Figura 1 – Diagrama de Caso de Uso

- UC01 - Alugar carro
- UC02- Vender carro
- UC03 - Gerar relatório Rentabilidade
- UC04 - Alterar tempo locação
- UC05 - Gerenciar cliente
- UC06 - Gerenciar fornecedor
- UC07 - Gerenciar veículo 2
- UC08 - Comprar veículo
- UC09 - Registrar sinistro
- UC10 - Registrar revisão
- UC11 - Gerar relatório financeiro
- UC12 - Gerenciar Funcionário
- UC13 - Atualizar Estoque

3.5 Cenários dos Casos de Uso

3.5.1. UC01 Gerencia Títulos (RF01)

Descrição: Realiza a gerência do acervo da locadora quanto a inserção, remoção de títulos e modificação dados referentes aos mesmos.

Pré-condições:

- A classificação dos títulos devem estar cadastradas (UCxx).
- Os gêneros dos títulos devem estar cadastrados (UCxy).

Atores: Atendente

Cenário Principal:

(Inserção)

1. O atendente informa dados do título.
2. O atendente informa a quantidade de exemplares.
3. O sistema apresenta o(s) código(s) do(s) exemplar(es).
4. O sistema solicita confirmação dos dados do título a serem inseridos no acervo.
5. O atendente confirma a inserção.

(Modificação)

1. O atendente seleciona o título que deve sofrer modificação.
2. O atendente modifica os dados necessários.
3. O atendente salva as modificações realizadas.

(Remoção)

1. O atendente seleciona o título/exemplar a ser removido.
2. O sistema apresenta os dados do título/exemplar selecionado.
3. O atendente solicita a remoção do título/exemplar selecionado.
4. O sistema solicita uma confirmação da remoção.
5. O atendente confirma a remoção.

Cenário Alternativo:

3.5.2. UC07 Realiza Locação (RF07)

Descrição: Realiza a locação de um ou mais títulos a um cliente.

Pré-condições:

- Cliente deve estar cadastrado (UC05).
- Título deve estar cadastrado (UC01).

Atores: Cliente, Atendente

Cenário Principal:

1. O cliente entrega títulos para o atendente.
2. O atendente cria uma locação para o cliente, com os títulos selecionados por este.
3. O sistema estabelece uma data de devolução para cada título, conforme a classificação (lançamento, museu etc) do mesmo.
4. O sistema emite comprovante de locação.

Cenário Alternativo: cliente com pendências

2.1 Cliente com pendência de multas.

2.1.1 O sistema informa o valor da multa a ser paga.

2.1.2 Se o cliente pagar a multa, retomar o Cenário Principal.

Caso Contrário, o UC é encerrado.

2.2 Cliente com mais de 50% de títulos sem devolução

2.2.1 Encerra o UC.

3.5.3.

4. Modelo Conceitual do Sistema

4.1 Identificação dos conceitos candidatos do sistema

- Pessoa: Vai até o estabelecimento
- Cliente: Locação, Venda e Agendamento
- Funcionário: Locação, Venda e Relatório Financeiro
- Veículo: Locação, Manutenção, Sinistro e Agendamento
- Locação: Cliente. Funcionário, Alteração de Prazo, Veículo e Relatório Financeiro
- Venda: Veículo, Funcionário e Relatório Financeiro
- Agendamento: Cliente e Veículo
- Sinistro: Veículo
- Manutenção: Veículo
- Alteração Prazo: Locação

4.2 Modelo Conceitual

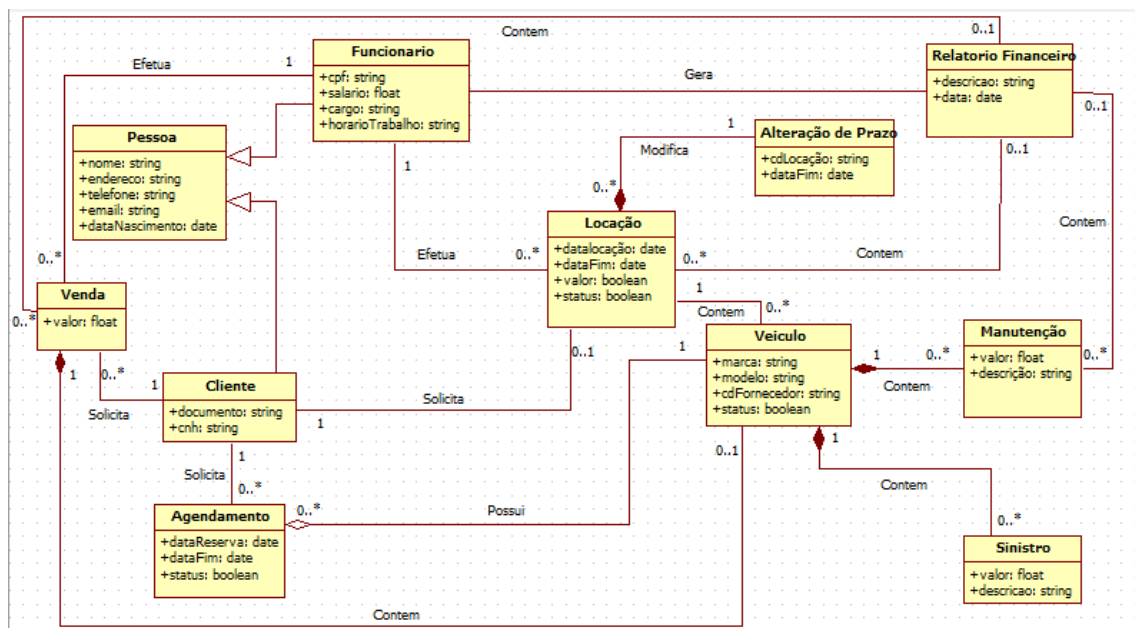


Figura 2 – Modelo Conceitual do Sistema

5. Diagramas de Sequência do Sistema

5.1 Caso de Uso – Vender Carro

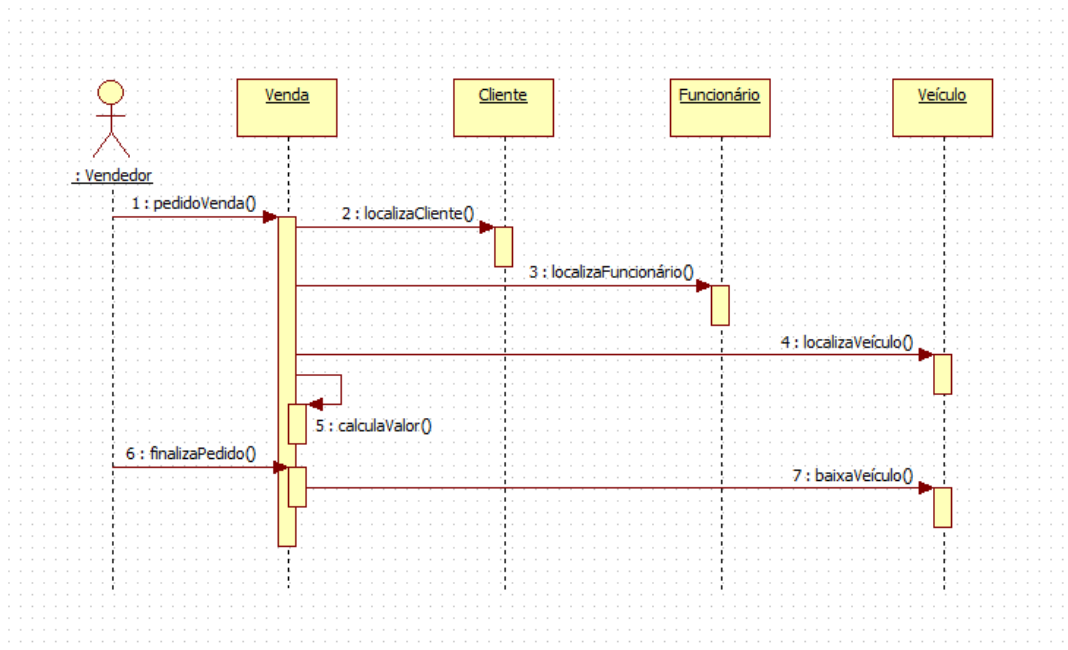


Figura 3 – Diagrama de Sequência – Vender Carro

5.2 Caso de Uso – Alterar tempo Locação

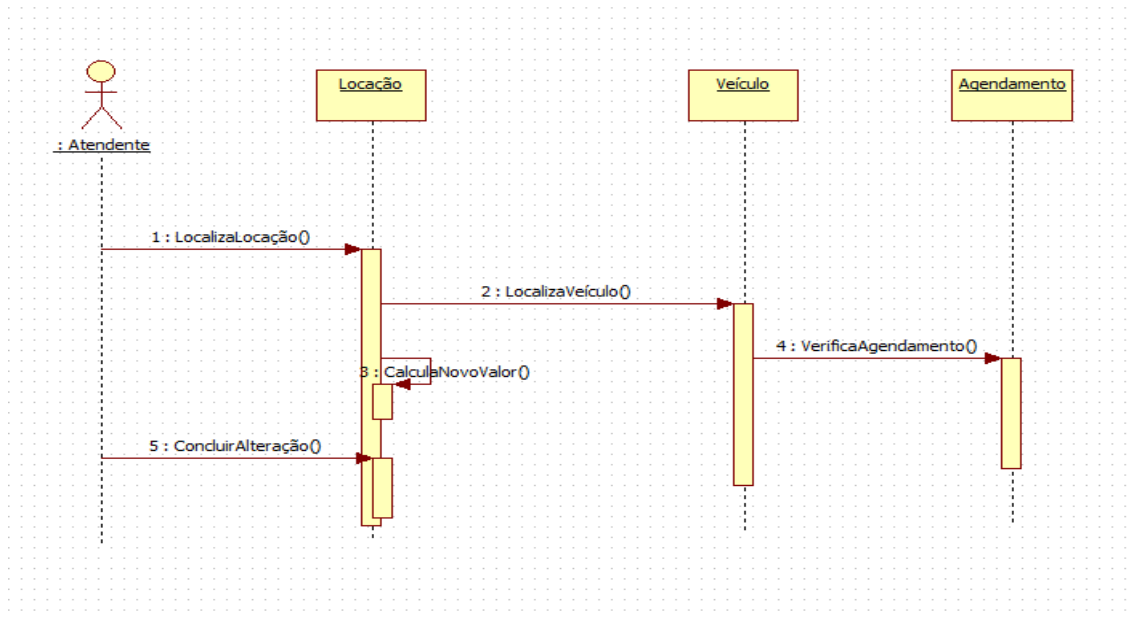


Figura 4 - Diagrama de Sequência – Alterar tempo Locação

5.3 Caso de Uso – Alugar Carro

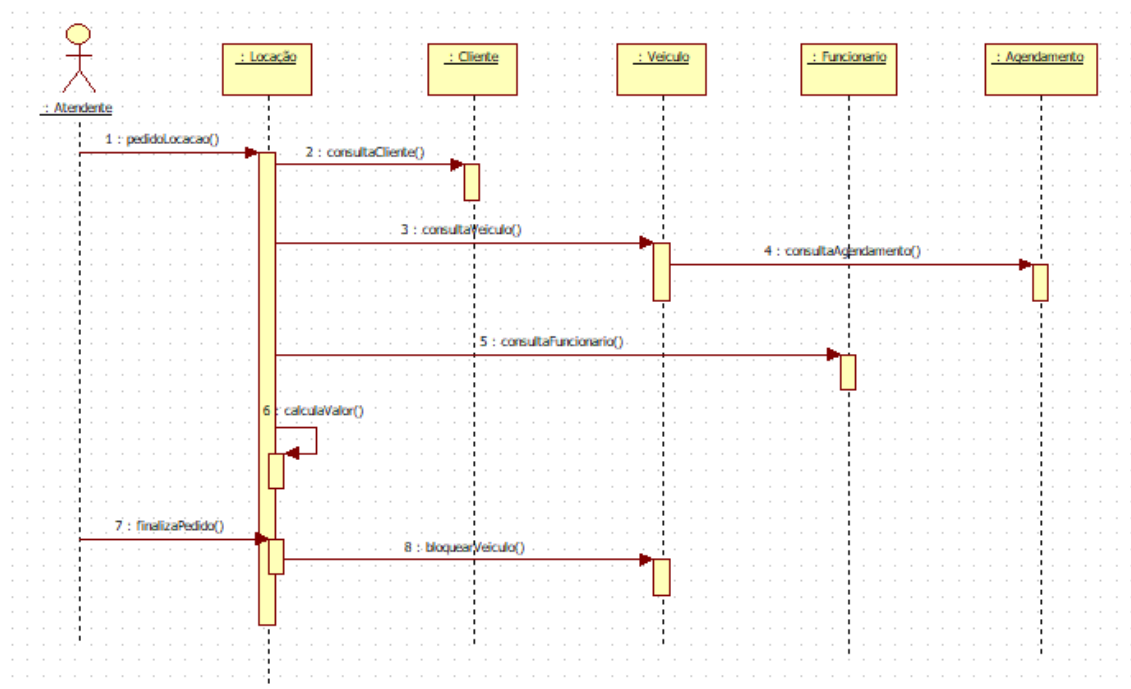


Figura 5 - Diagrama de Sequência – Alterar tempo Locação

5.4 Caso de Uso – Registrar Sinistro

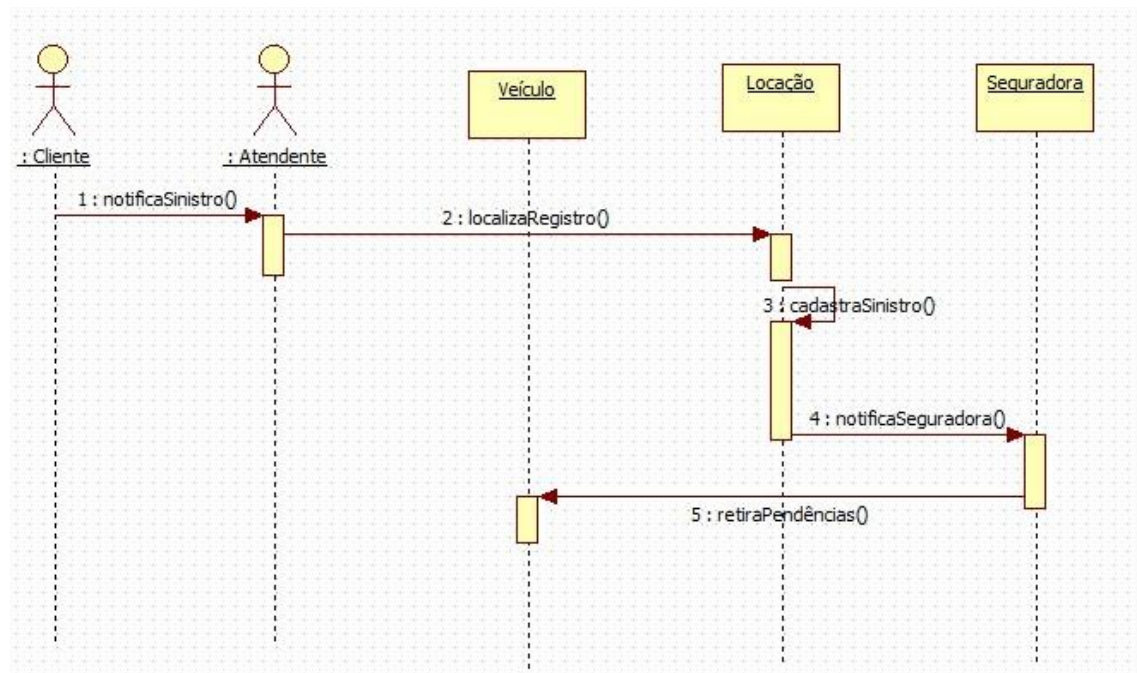


Figura 6 - Diagrama de Sequência – Registrar Sinistro

5.5 Caso de Uso – Gerar relatório Financeiro

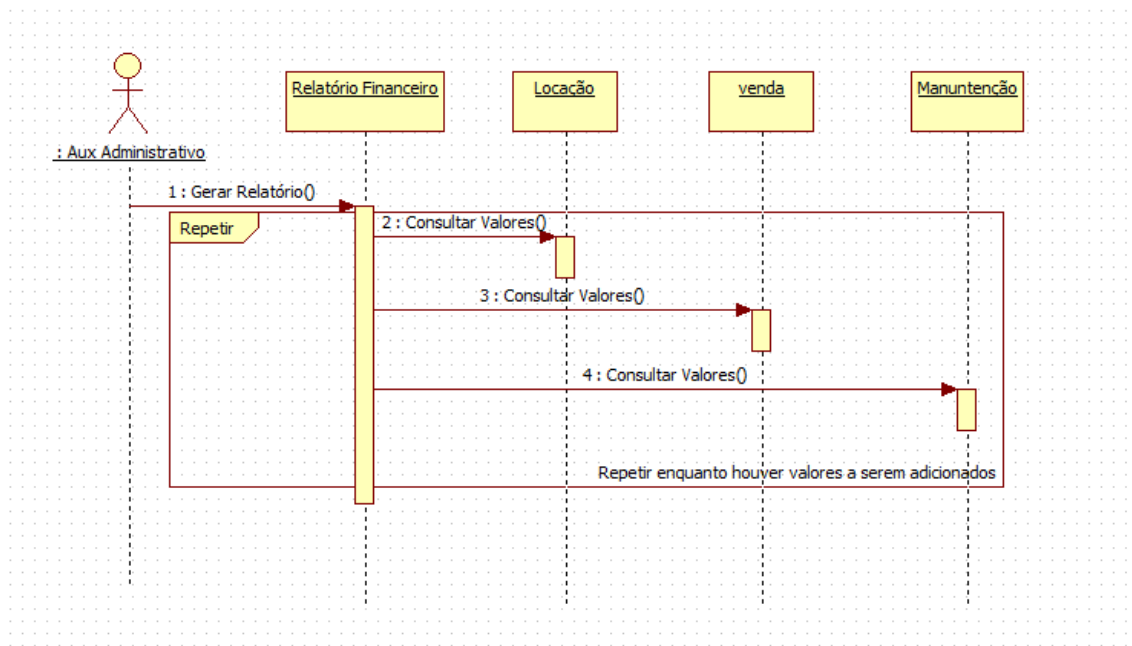


Figura 7 - Diagrama de Sequência – Gerar relatório Financeiro

6. Diagramas de Estado de Objeto

6.1 Objeto Alugar Carro

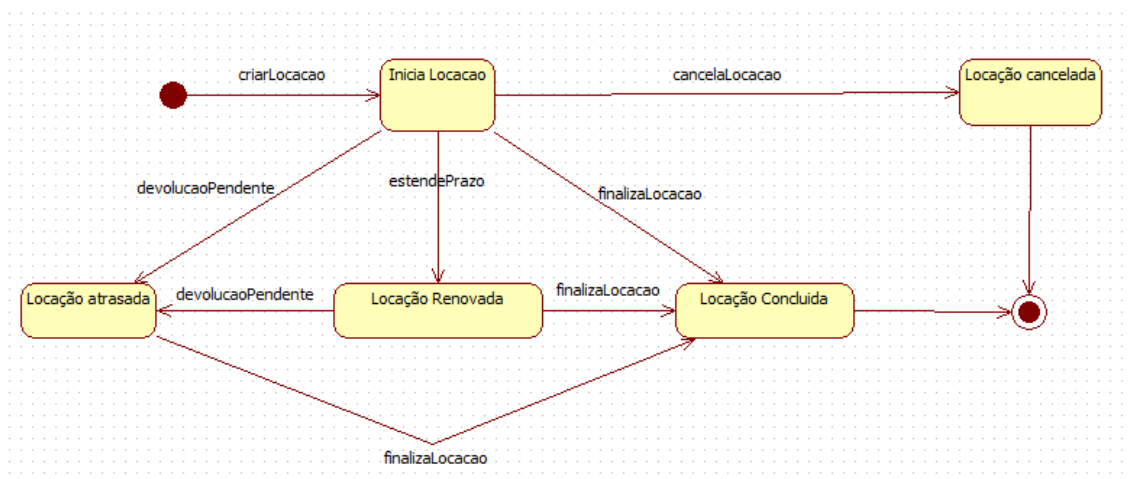


Figura 8 – Diagrama de Estado de Objeto – Alugar Carro

6.2 Objeto Vender Carro

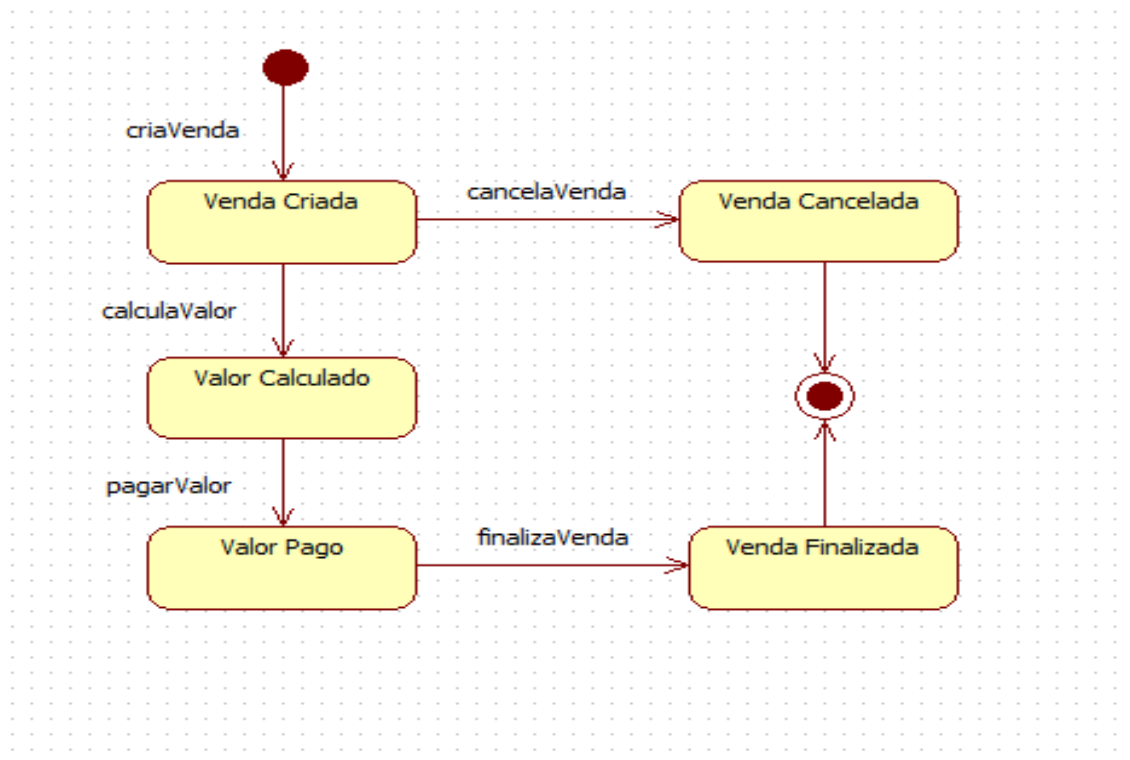


Figura 9 – Diagrama de Estado de Objeto – Vender Carro

6.3 Objeto Veículo

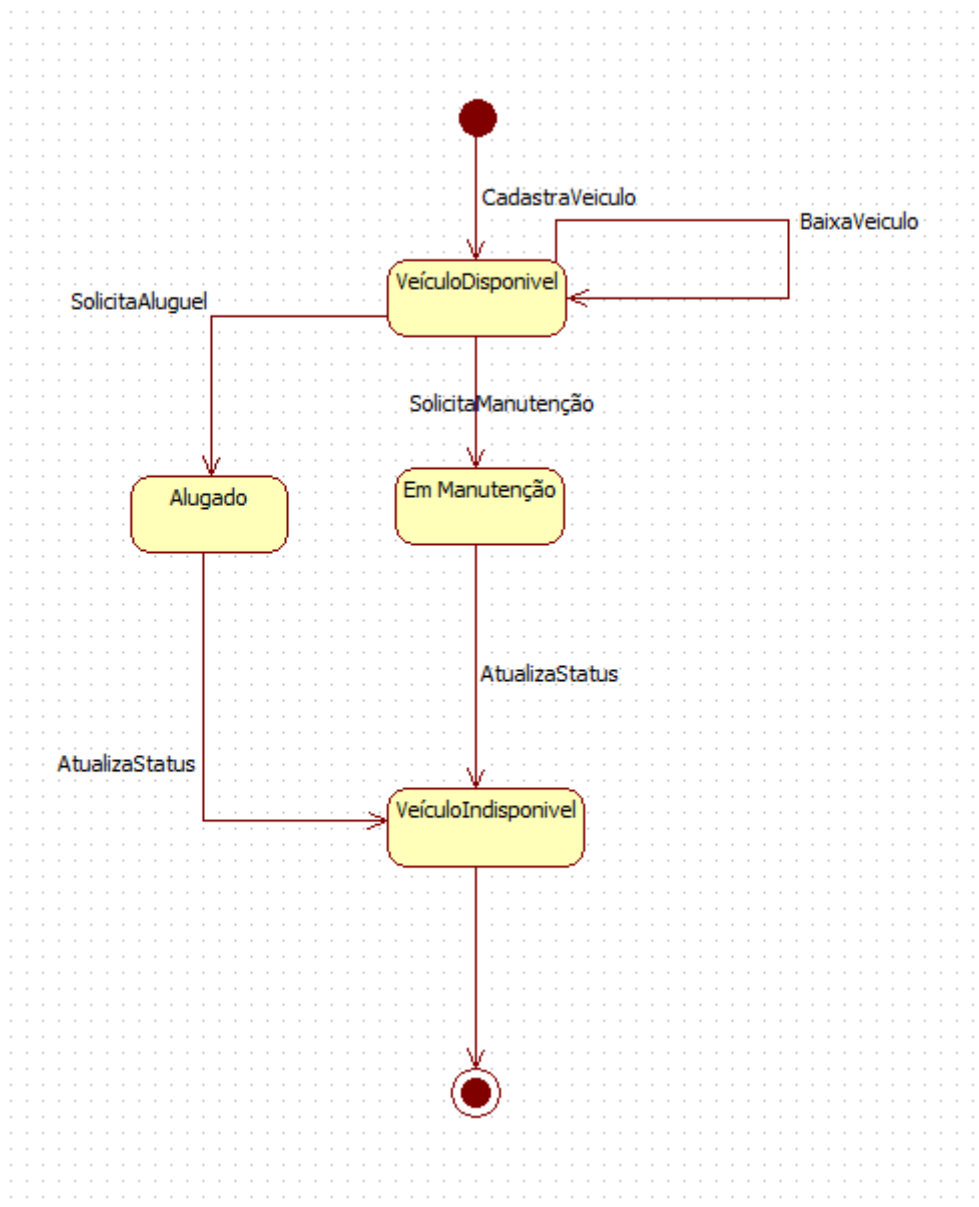


Figura 10 – Diagrama de Estado de Objeto – Veículo

7. Modelo de Dados do Sistema

[Fazer uma descrição geral do modelo de dados do sistema.]

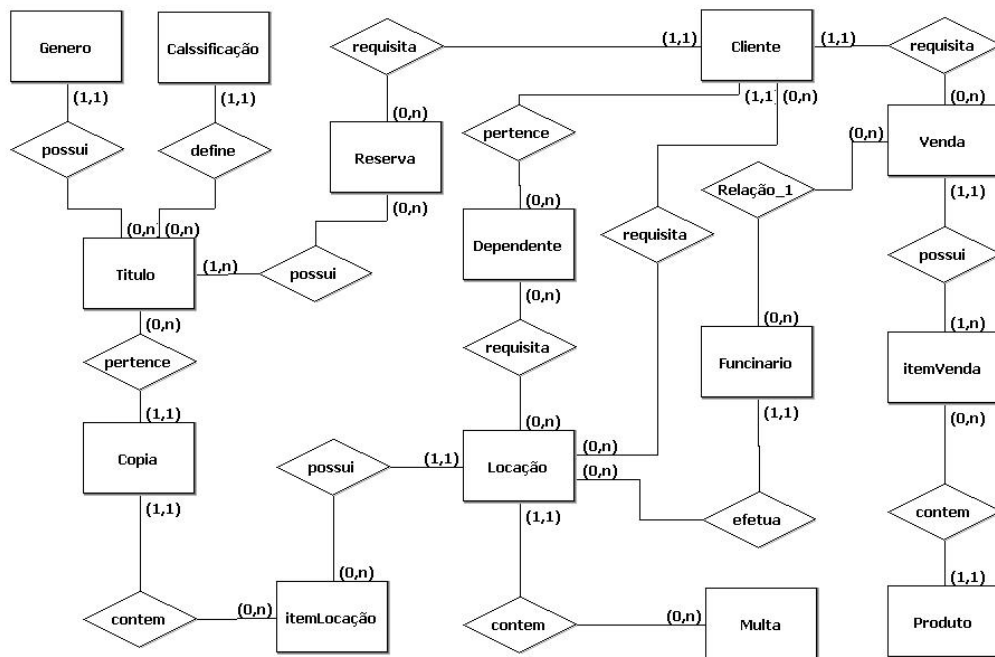


Figura 11 – Diagrama de Entidade e Relacionamento