

Documento de Modelagem Projeto Orientado a Objetos usando UML

<Nome do Projeto>

Versão <1.0>

Equipe:

Fulano – 99999

Beltrano – 88888

Ciclano – 77777

**Líder da Equipe: Fulano
fulano@mail.com**

[Observação: O template a seguir é fornecido para uso com Processo Unificado. O texto entre colchetes e exibido em itálico, em azul (estilo=InfoBlue), é fornecido para orientar o autor e deverá ser excluído antes da publicação do documento. Qualquer parágrafo inserido após esse estilo será definido automaticamente como normal (estilo=BodyText).]

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
<dd/mm/aa>	<x.x>	<detalhes>	<nome>

Índice Analítico

1. Introdução	5
2. Diagrama de Classe do Sistema.....	5
3. Diagramas de Atividades	6
4. Diagramas de Pacotes e Componentes	6
5. Diagramas de Implantação do Sistema	7
6. Protótipos de Interface do Sistema	7

Lista de Figuras

Figura 1 – Diagrama de Classe do Sistema	5
Figura 2 – Diagrama de Pacotes e Componentes.....	6
Figura 3 – Diagrama de Pacotes e Componentes.....	6
Figura 4 – Diagrama de Implantação.....	7
Figura 5 – Interface Principal do Sistema.....	7
Figura 6 – Interface de Cadastro de Cliente.....	7
Figura 7 – Interface de Locação de Filme	8

1. Introdução

[A introdução deve fornecer uma visão geral de todo o documento.]

2. Diagrama de Classe do Sistema

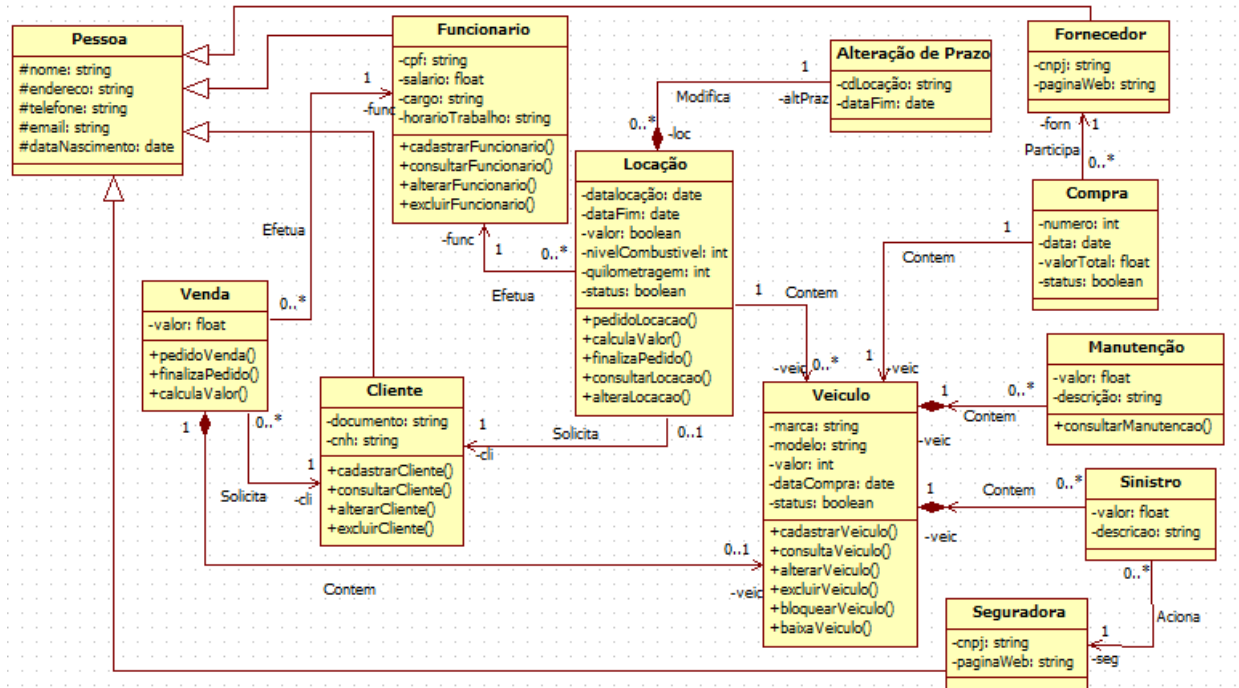


Figura 1 – Diagrama de Classe do Sistema

3. Diagramas de Atividades

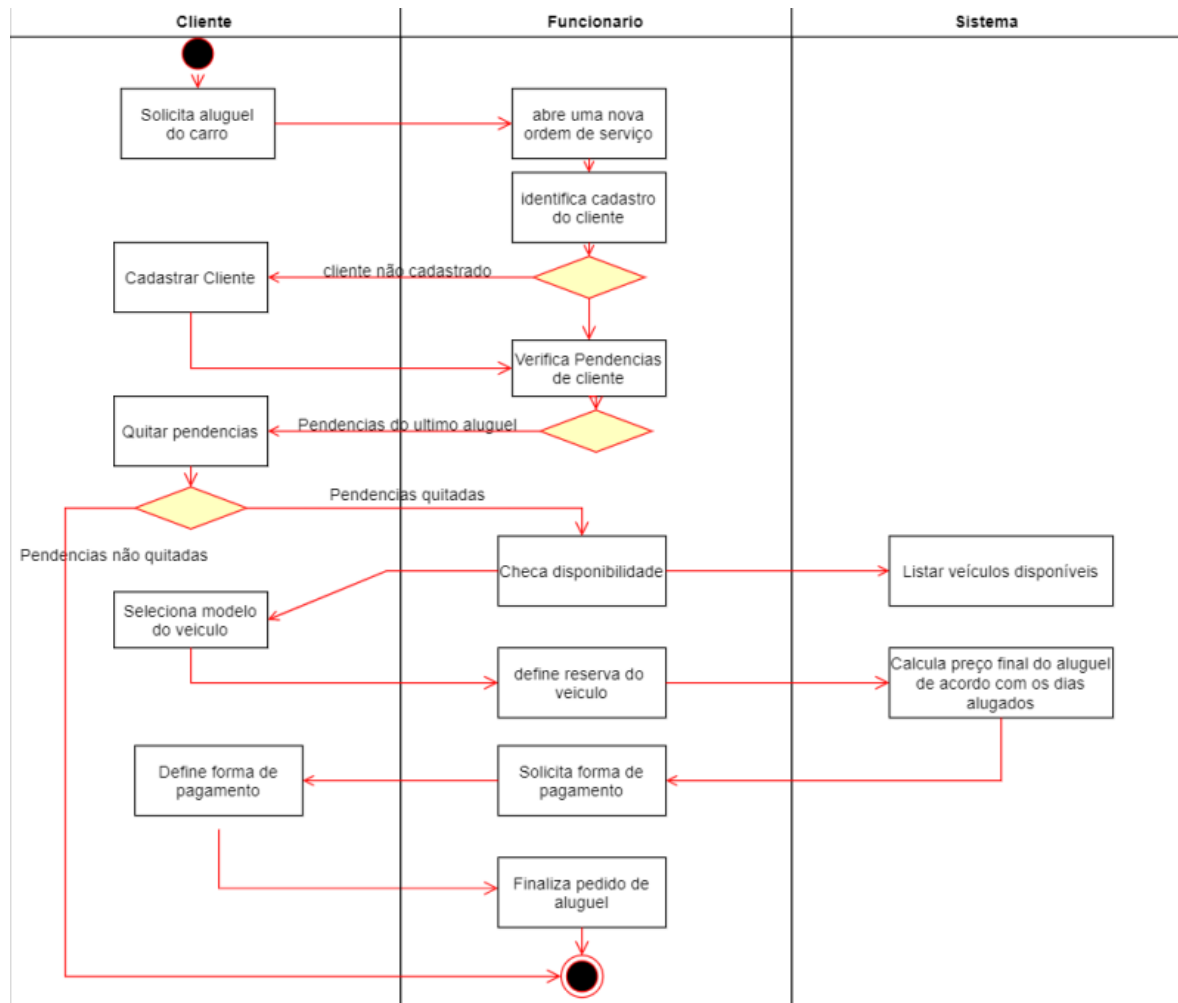


Figura 2 – Diagrama de Pacotes e Componentes

4. Diagramas de Pacotes e Componentes

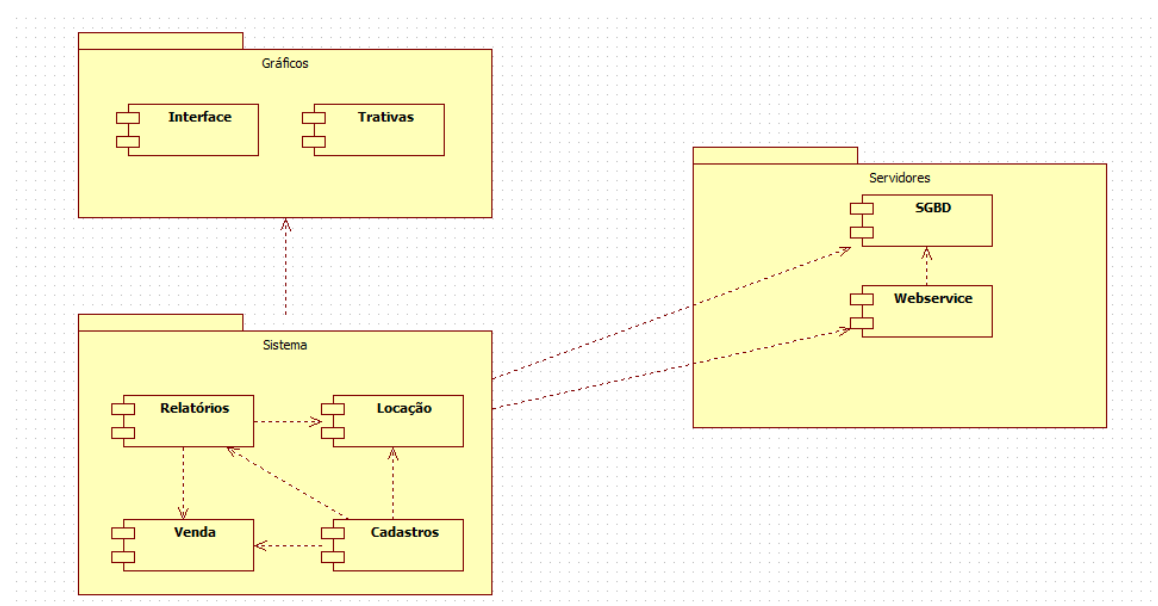


Figura 3 – Diagrama de Pacotes e Componentes

5. Diagramas de Implantação do Sistema

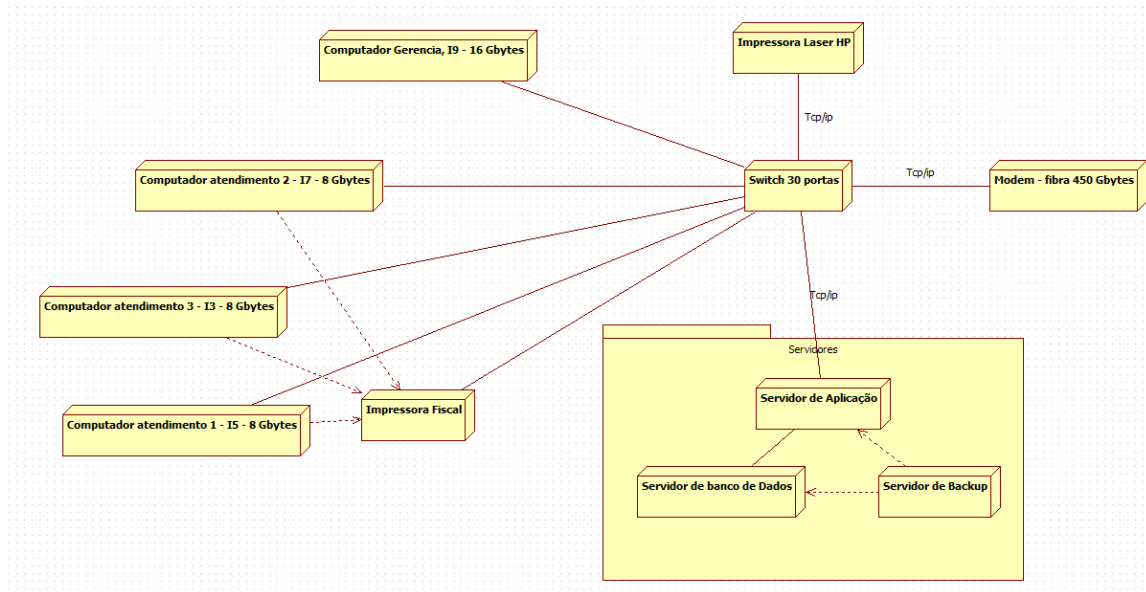


Figura 4 – Diagrama de Implantação

6. Protótipos de Interface do Sistema

[As principais interfaces do sistema devem ser prototipadas com o intuito de apresentar para o cliente e fazer a validação do sistema juntamente com as suas funcionalidades]

SISTEMA DE VÍDEO LOCADORA				
Cadastros	Movimento	Filmes	Relatorios	Ajuda
Cliente Fornecedor Funcionário Usuários	Locação Reserva Devolução	Títulos Cópia Gênero Classificação	Movimento Faturamento Reservas	Ajuda Fale Conosco Sobre

Figura 5 – Interface Principal do Sistema

Cadastro de Clientes	
Código:	<input type="text"/>
Nome:	<input type="text"/> <input type="button" value="Buscar"/>
Endereço:	<input type="text"/> Numero: <input type="text" value="Inserir Texto"/>
Cidade: <input type="text"/>	Estado: <input type="text" value="MG"/> <input type="button" value="v"/>
CEP: <input type="text"/>	
<input type="button" value="Cancelar"/> <input type="button" value="Cadastrar"/>	

Figura 6 – Interface de Cadastro de Cliente

Locar Filme

Ciente

Código:

Nome:

Buscar

Funcionário

Código:

Nome:









Buscar

Filmes

Cópia:

Nome:

Inserir

Nome do Filme	Valor	Data Devolução	Excluir
			
			
			
			
			
			
			
			

Data Devolução:

Total:

Cancelar

Cadastrar

Figura 7 – Interface de Locação de Filme