

## 1. Pesquisa sobre Método Ágil - SCRUM:

O Scrum é uma estrutura de trabalho que ajuda as equipes a trabalharem juntas. Ele consiste em um conjunto de boas práticas para gerenciar projetos complexos, no qual não se tem conhecimento de todas as etapas e necessidades durante o desenrolar do projeto.

Essa estrutura é focada em deixar os processos mais simples e claros para a equipe, pois é registrado todas as etapas e disponibilizada para que todos da equipe tenham acesso e acompanhar em qual parte o desenvolvimento se encontra, mostrando as tarefas concluídas e aquelas que faltam para ser entregues.

A metodologia Scrum também permite que produtos sejam entregues em um tempo menor sem perder a qualidade do que será entregue ao cliente, isso porque ele possibilita a correção de erros de uma maneira que não prejudica o andamento do projeto com a utilização de mais metodologias ágeis.

Para garantir a qualidade do software com a metodologia Scrum é necessário:

- Elaborar casos teste;
- Fazer a análise de requisitos;
- Manter as metas e objetivos bem claros e visíveis;
- Fornecer o feedback para a equipe;
- Realizar testes exploratórios;
- Planejar estratégias.

O orçamento de um projeto ágil é diferente de um orçamento de um projeto tradicional, que se baseia em um padrão definido antes de começar e ao longo do projeto é feitos ajustes desse padrão.

No projeto ágil é muito mais eficiente. Ele se baseia em sprints, semanais, mensais ou trimestrais e o cálculo do preço será em cima de cada um dos sprints, pois se define a equipe para o trabalho por um tempo específico. Dessa maneira o escopo vai sendo ajustado no decorrer do projeto através da priorização dos requisitos, visando o maior retorno para o cliente. Essas alterações são olhadas de maneira mais flexível e por isso a redução de custos sempre existirá.

As principais certificações em Scrum são:

- Scrum Master Profissional (PSM 1);
- Scrum Master Certificado (CSM);
- Agile Scrum Foundation (ASF);
- Agile Certified Practitioner (PMI);

## 2. Baseado no projeto que já foi sorteado para as equipes, disponível no Teams à Geral à Arquivos à Projetos MDS 2021-2-Rep2020-2.pdf, construa o seguinte documento:

### -> DEFINIÇÃO DE EQUIPE:

A equipe definida para a confecção do projeto é composta por PO (Product Owner), Scrum Master e dois outros integrantes do time. Dentro do time teve a necessidade de possuir um desenvolvedor, um PO e um Scrum master. O João foi designado para ser o Scrum Master, a Marília ficaria como Scrum Master e o Pedro Henrique (eu) ficaria com o desenvolvimento do produto no geral.

O papel do desenvolvedor é cumprir com todas as metas estipuladas pelo time para que o código seja entregue no tempo certo e com a qualidade esperada. Ele precisa utilizar de outros métodos ágeis para desenvolvimento afim de evitar mal funcionamento em várias partes do código.

#### ->DEFINIÇÃO DE PROCESSO E CICLOS DE DESENVOLVIMENTO:

O processo de desenvolvimento se resume em conversar com o cliente e definir os requisitos funcionais e não funcionais, após isso, iniciar o desenvolvimento do projeto. Com isso, a parte do desenvolvimento é feita por Sprints em que o time inteiro participaria de todos os encontros.

As Sprints são:

- Fazer os esquemas de cadastros;
- Fazer o espaço para locação e devolução de veículos;
- Fazer uma funcionalidade que modifica uma locação já efetuada e modificações no veículo;
- Fazer uma funcionalidade que gera relatórios de rentabilidade e o do financeiro;

#### ->PRAZOS E CUSTOS PARA O DESENVOLVIMENTO:

Semana 1: o PO fazer contato com o cliente e a definição de requisitos.

Semana 2: início do projeto.

Custo -> R\$ 10000,00

##### Sprint 1:

Semana 3: Cadastro de todos os clientes, fornecedores, terceiros e funcionários.

Semana 3: Cadastrar veículo juntamente com data de compra e valor pago.

Custo -> R\$15000,00

##### Sprint 2:

Semana 4: Fazer locação de veículos para clientes por período especificado com cobrança prévia dos valores.

Semana 4: Fazer devolução e vistoria do veículo com atualização de quilometragem e nível de combustível.

Custo -> R\$ 15000,0

##### Sprint 3:

Semana 4: Incrementar período de locação do veículo a pedido do cliente.

Semana 5: Registrar sinistro ocorrido com veículo na locação de um cliente.

Semana 5: Registrar serviços de revisão e manutenções em um veículo.

Semana 6: Registrar venda do veículo para terceiros.

Custo -> R\$ 20000,00

#### Sprint 4:

Semana 7: Gerar relatório de rentabilidade por veículo da frota.

Semana 7: Gerar relatório financeiro.

Custo -> R\$ 10000,00

O custo total do projeto fica em: R\$ 70000,00.