

Hendrik Abdalla Hermann – 1191BCC034

Atividade	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
<b>Gerenciamento de Projeto</b>																																																																																																				
Concepção/Aprovação																																																																																																				
Planejamento da Próxima Iteração																																																																																																				
<b>Requisitos</b>																																																																																																				
Criar um Protótipo da Interface do Usuário																																																																																																				
Gerenciar requisitos variáveis																																																																																																				
<b>Refinar a Definição do Sistema</b>																																																																																																				
(UC01) Fazer login no sistema;																																																																																																				
(UC02) Cadastrar novo filme;																																																																																																				
(UC03) Listar todos os filmes;																																																																																																				
(UC04) Mudar o status do filme;																																																																																																				
(UC05) Cadastrar novo cliente;																																																																																																				
(UC06) Pesquisar clientes com pendências;																																																																																																				
(UC07) Alugar filme;																																																																																																				
(UC08) Devolver filme;																																																																																																				
(UC09) Reservar filme;																																																																																																				
(UC10) Prorrogar data de devolução;																																																																																																				
<b>Definição Arquitetural</b>																																																																																																				
Definir uma sugestão de arquitetura																																																																																																				
Estruturar o modelo de implementação																																																																																																				
Refinar a arquitetura																																																																																																				