

Задание № 3

Разработать приложение, состоящее из 3 экранов, каждый из которых содержится в UITabBar'е.

Главное

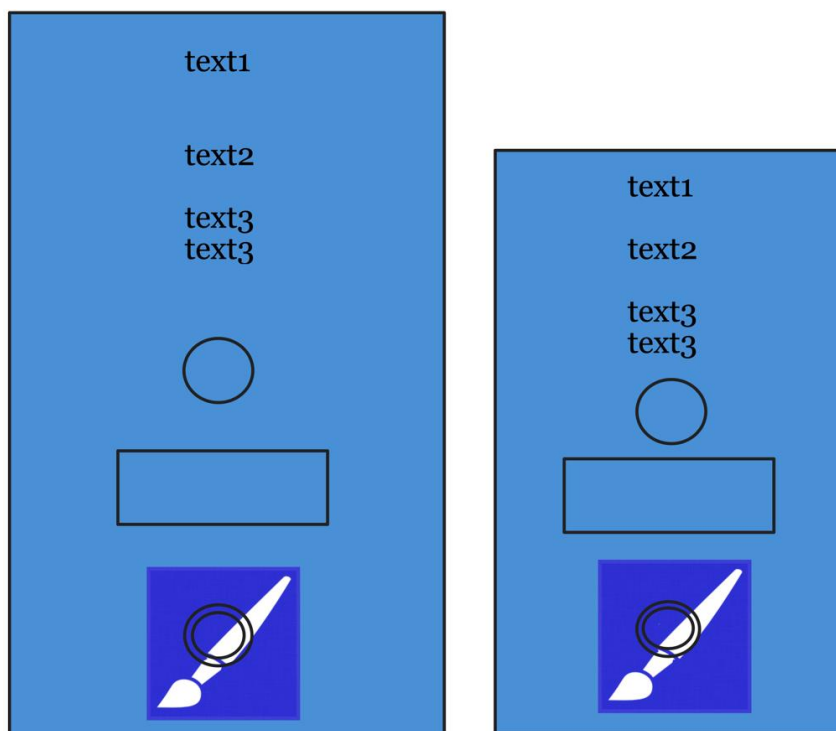
1. Наименование ветки: feature/homework-3
2. Создавать отдельный xcodeproj в едином xcworkspace, наподобие 2 дз
3. Создаем iOS App, Storyboard interface и UIKit Lifecycle. ДЗ возможно полностью выполнять в сториборде, либо предпочтительнее через код

Функционал приложения

Необходимо реализовать 3 экрана, каждый экран является отдельным UIViewController в UITabBarController'е. Если вы выполняете задание через StoryBoard, то каждый новый экран должен быть отдельным сторибордом, всего их будет 4, т.к. таббар тоже отдельный сториборд. Если вы делаете все через код, то каждый UIViewController это отдельный файл с классом, также возможно перенести все представление в UIView + UIViewController, что является самым лучшим вариантом.

Не старайтесь сделать идеально красиво, основной упор делайте на код и Constraints. Если я где-то не уточнил какие-должны быть отступы, размеры, то делаете на ваше усмотрение. Все изображения ниже схематичны и специально некрасивые, задний фон может быть любым!

Первый экран



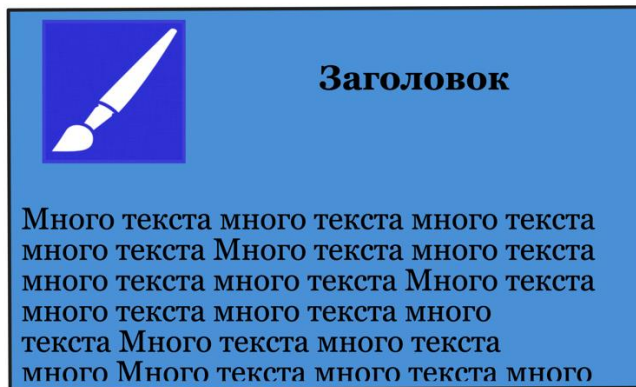
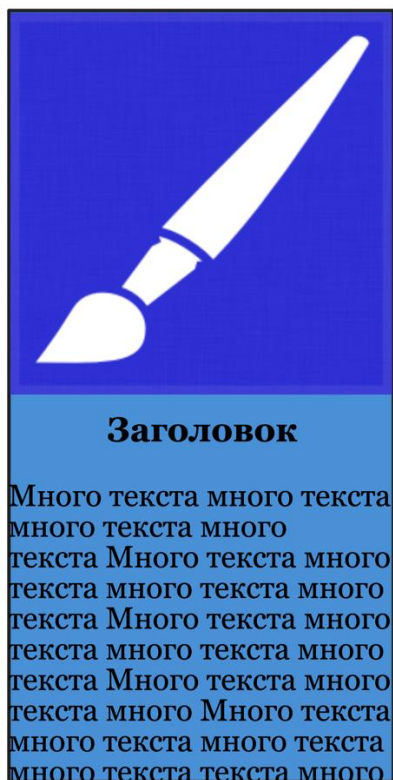
Необходимо добавить сверху 3 лэйбла. Первый самый стандартный, с небольшим текстом, второй лэйбл большего размера и с другим шрифтом, третий лэйбл также большего размера и с другим шрифтом, но теперь в две строки всегда, при любом размере экрана.

Далее идут две кнопки, которые должны быть по-разному закруглены. Первая кнопка всегда должна быть круглой, вторая кнопка с закруглением 8.

Далее любая картинка, по центру которой должен крутиться черный UIActivityIndicatorView.

Прошу заметить, что интерфейс должен быть полностью виден на размерах от 4 дюймов. Все элементы должны быть по центру, также расстояние между элементами должно увеличиваться. 1 лэйбл всегда должен быть с расстоянием 8pt до верха, изображение также с расстоянием 8pt до начала TabBar'a. Горизонтальный режим на этом экране без разницы как выглядит.

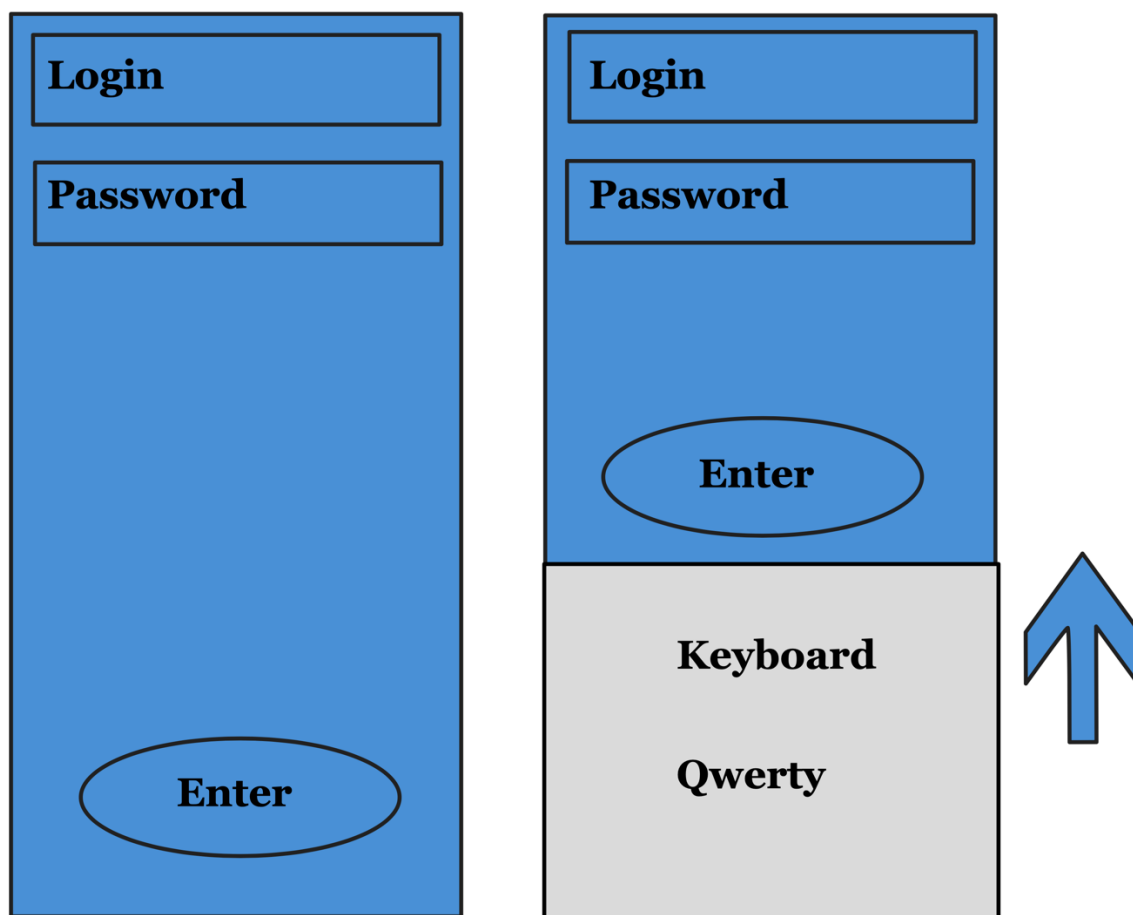
Второй экран



Реализовать разный дизайн в портретном и горизонтальном режиме. Все элементы у нас находятся в UIScrollView, необходимо добавить так много текста, чтобы мы могли скроллить экран вверх и вниз.

В портретном изображении растягивается на всю ширину экрана и под ним находится заголовок, далее уже идет текст. В горизонтальном же режиме, изображение находится в левом верхнем углу и имеет отступы со всех сторон. Заголовок теперь идет по центру изображения, весь текст идет уже под этими двумя элементами. Определять перевернули ли устройство по Size Class'am.

Третий экран



Третий экран является псевдоэкраном логина, поля Login и Password являются UITextField, при вводе текста надпись Login и Password должны скрываться. Вместо обычных букв в поле Password должны быть точки при вводе.

Кнопка Enter должна уметь подниматься над клавиатурой, когда она показывается над полем login или password. Подниматься она должна через изменения его нижнего контрэинта, желательно делать это с анимацией. Также должна быть возможность тапнуть в пустом месте экрана и тогда клавиатура должна скраться, кнопка Enter опять вернуться в исходное положение.

Вспомогательные материалы:

- IBInspectable и IBDesignable <https://habr.com/ru/post/274687/>
- Size Class'ы <https://habr.com/ru/post/235181/>
<https://medium.com/flawless-app-stories/building-adaptive-layout-with-size-classes-programmatically-40db42950c89>
- Keyboard <https://medium.com/@PaulWall43/how-to-raise-a-uitextfield-when-the-keyboard-shows-ccfa6553c911>