Projekt ITU Jakub Duda 1. časť xdudaj02

1.1. Názov

Nástroj na zaznamenávanie a vizualizáciu off-line turnajov v hre FIFA

1.2. Spôsob hľadania témy

Nápad na SW aplikáciu bol vytvorený na základe osobnej skúsenosti, resp. vedomosti o neexistencií podobnej aplikácie a zároveň o existencií jej dopytu, teda existencií diery na trhu.

1.3. Spôsob skúmania používateľa

Používateľ bol skúmaný viacerými spôsobmi. Prvú fázu skúmania tvorilo pozorovanie používateľa pri činnostiach, ktoré by existencia aplikácie mohla zjednodušiť, urýchliť alebo úplne eliminovať.

Druhá fáza spočívala vo vytvorení dotazníka (viď. Príloha č.1) a následnom vyhodnotení odpovedí používateľa. Skúmanie bolo taktiež doplnené a zjednodušené znalosťou danej problematiky pochádzajúcou z mnohonásobnej osobnej skúsenosti v pozícií používateľa.

1.4. Identifikované problémy

Najväčším problémom spôsobujúcim dopyt po tejto aplikácii je skutočnosť, že hra FIFA poskytuje na uloženie off-line turnaja len nízky obmedzený počet slotov, čo podnecuje zaznamenávanie turnajov inými spôsobmi. Nasledujúcim problémom je neexistencia možnosti priradiť tímy hráčom, čo zhoršuje orientáciu a príležitostne vedie na nezhody spôsobené zabudnutím rozdelenia jednotlivých tímov medzi hráčov. V neposlednom rade je skutočnosť neexistencie možnosti zakladania alebo prehliadania off-line turnajov bez spustenia hry, čo nemusí byť automaticky považované za nedostatok, no existencia takejto funkcie by na základe pozorovania rozhodne bola prínosom.

Neexistencia aplikácie umožňujúcej zaznamenávanie off-line turnajov v hre FIFA spôsobuje, že používatelia sú nútení pri hre takýchto turnajov používať pero a papier resp. rôzne aplikácie určené na tvorbu zápiskov. Tieto spôsoby sú zbytočne časovo náročné a nepríjemné z hľadiska používateľa, nakoľko neposkytujú primerané rozhranie, resp. prostredie na zaznamenanie potrebných dát a taktiež spoľahlivý prístup k predošlým záznamom aj po dlhšom čase.

Z pozorovania vyplynulo, že pre používateľa je proces zaznamenávania off-line turnajov v hre FIFA bez existencie primeranej aplikácie nezáživný a znechucujúci, čo v početných prípadoch vyústilo do problémov ako nečitateľné písmo alebo neuvedomelé vymazanie, či prepísanie záznamov spôsobené nesústredenosťou a nevhodnosťou daného rozhrania alebo používaním daného rozhrania na iné činnosti.

Ďalším pozorovaným problémom bola komplikovaná orientácia v takýchto záznamoch.

1.5. Návrh nového riešenia

Riešením by mohla byť jednoduchá aplikácia umožňujúca zaznamenávanie potrebných dát poskytujúca adekvátne grafické užívateľské rozhranie.

Projekt ITU Jakub Duda 1. časť xdudaj02

Aplikácia by umožňovala vytvorenie turnaja s identickými možnosťami ako v hre FIFA ako sú typ turnaja, počet tímov alebo počet kôl. Ďalej by umožňovala pridať hráčov, zvoliť si tímy a priradiť jednotlivé tímy hráčom, ktorí za tieto hrajú. Na základe týchto nastavení by aplikácia mohla automaticky vytvoriť turnajového pavúka, resp. ligovú tabuľku a zoznam zápasov, ktoré by boli v aplikácii prístupné v adekvátnej grafickej reprezentácii. Príslušnosť tímu hráčovi by bola v aplikácia pre jednoduchšiu orientáciu farebne zvýraznená. Na uloženie základných dát o jednotlivých tímoch by aplikácia využívala jednoduchú databázu.

Aplikácia by taktiež umožňovala ukladať a prehliadať si predošlé turnaje. Toto by bolo umožnené možnosťou vytvoriť si účet, po prihlásení do ktorého by bola táto funkcionalita používateľovi sprístupnená. Na uloženie záznamov o používateľoch a ich turnajoch by taktiež bola použitá jednoduchá databáza.

1.6. Prílohy

Príloha č.1: Výsledky dotazníka

Z akého dôvodu si myslíte, že je táto aplikácia potrebná?

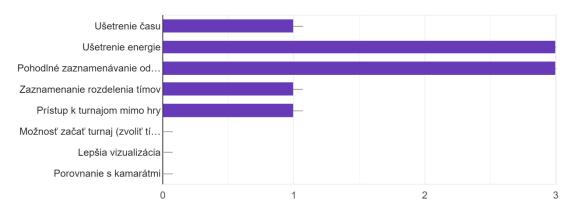
3 odpovede

aby som si mohol niekde ukladat turnaje a tiez ze kto ma ake timy a nemusel to zapisovat na papiere ktore mi potom mama vyhodi a tiez aby sme nezabudli kto ma ake timy

aby som si mal kde zapisovat turnaje a vedel som ich najst aj o dva tyzdne a aby bolo zapisovanie jednoduche a tak

aby som si mohol pohodlne zapisat vysledky turnajov a mal k nim pristup aj po dlhsom case

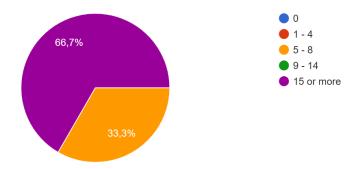
Zvoľte tri najdôležitejšie dôvody prečo si myslíte, že je táto aplikácia potrebná. 3 odpovede



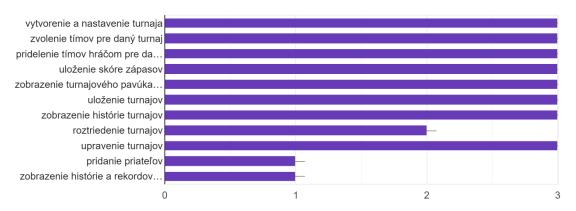
Aké nástroje používate zvyčajne ako náhradu za funkcionalitu tejto aplikácie a aké sú ich nevýhody? 3 odpovede

papier
aplikaciu Poznamky
Poznamky alebo Notepad

Koľko krát týždenne si myslíte, že by ste túto aplikáciu využívali? ³ odpovede

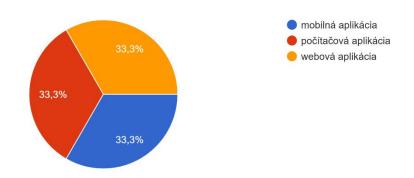


Aké funkcionality by ste uvítali keby táto aplikácia mala? 3 odpovede



Aký typ aplikácie preferujete?

3 odpovede



Ako veľmi by ste uvítali existenciu tejto aplikácie?

3 odpovede

