

Zadání bakalářské práce



Student: **Duda Jakub**
Program: Informační technologie
Název: **Interaktivní nástroj pro tvorbu více-méně slepých map**
Interactive Tool for Creation of More-or-Less Blind Maps
Kategorie: Uživatelská rozhraní
Zadání:

1. Seznamte se s problematikou práce s Open Street Map a zobrazování map na základě specifických požadavků.
2. Vyhledejte a rozříd'te různé případy užití slepých map, identifikujte prostor pro generování užitečných slepých map z dat Open Street Map.
3. Experimentujte s možnostmi syntézy vhodných slepých map, vyhodno'te užitečnost jednotlivých variant a testujte s uživateli.
4. Navrhněte a implementujte jednoduché uživatelské rozhraní pro ovládání nástroje pro syntézu slepých map.
5. Testujte použitelnost vytvořeného řešení s uživateli a iterativně je vylepšujte.
6. Zhodno'te dosažené výsledky a navrhněte možnosti pokračování projektu; vytvořte plakátek a krátké video pro prezentování projektu.

Literatura:

- M. Haklay and P. Weber, "OpenStreetMap: User-Generated Street Maps," in IEEE Pervasive Computing, vol. 7, no. 4, pp. 12-18, Oct.-Dec. 2008, doi: 10.1109/MPRV.2008.80.
- Steve Krug: Don't Make Me Think, Revisited: A Common Sense Approach to Web Usability, ISBN: 978-0321965516
- Steve Krug: Rocket Surgery Made Easy: The Do-It-Yourself Guide to Finding and Fixing Usability, ISBN: 978-0321657299
- Joel Marsh: UX for Beginners: A Crash Course in 100 Short Lessons, O'Reilly 2016
- Susan M. Weinschenk: 100 věcí, které by měl každý designér vědět o lidech, Computer Press, Brno 2012

Pro udělení zápočtu za první semestr je požadováno:

- Body 1 až 3, značné rozpracování bodů 4 a 5.

Podrobné závazné pokyny pro vypracování práce viz <https://www.fit.vut.cz/study/theses/>

Vedoucí práce: **Herout Adam, prof. Ing., Ph.D.**

Vedoucí ústavu: Černocký Jan, doc. Dr. Ing.

Datum zadání: 1. listopadu 2021

Datum odevzdání: 11. května 2022

Datum schválení: 1. listopadu 2021