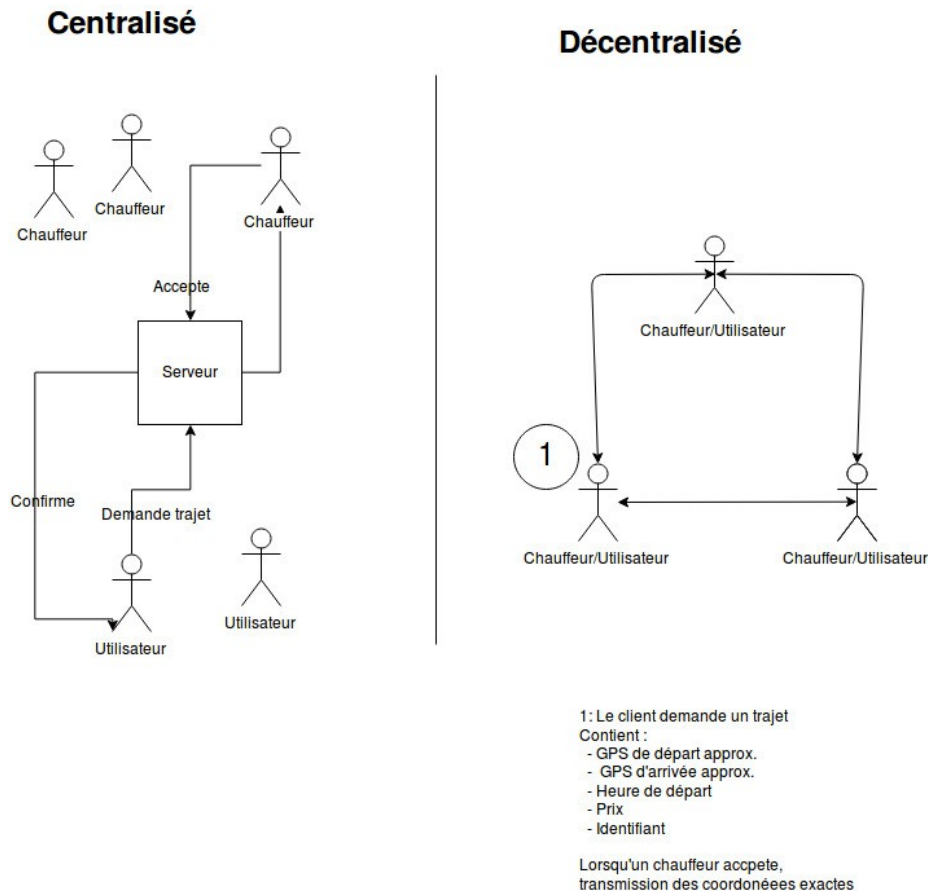


Demande de trajet :

HAMDI – NDIAYE – KANE – EL FEKRI

La demande de trajet sur l'application Uber en mode (dé)centralisé est présenté ci-dessous.



En mode centralisé, toutes les requêtes passe par le serveur central de Uber.

L'utilisateur effectue une demande de trajet qui est transmise au serveur, en fonction de la position de l'utilisateur et de la destination, le serveur contact différents chauffeurs susceptibles d'accepter la course.

Lorsqu'un chauffeur accepte, le serveur la réservation à l'utilisateur et l'informe du prix final.

Dans l'autre cas, en mode décentralisé, les clients sont à la fois utilisateurs et chauffeurs, et sont tous interconnectés directement ou indirectement.

Dans le cas où un utilisateur souhaite faire une demande de trajet, celui-ci envoie une requête en broadcast contenant les éléments suivants :

1. La position GPS de départ approximative.
2. La position GPS d'arrivée approximative.
3. L'heure de départ

4. Le prix
5. Un identifiant

Concernant les positions GPS approximatives, celles-ci sont approximatives pour éviter que les coordonnées exactes de l'utilisateur ne soit transmise en broadcast.

L'heure de départ correspond à l'heure à laquelle l'utilisateur souhaite partir et non l'heure à laquelle à été faite la demande.

Le prix est fournie par l'utilisateur, et lorsque les chauffeurs recoivent la demande ils peuvent donc accepter ou refuser la demande. Une réponse est retournée par le chauffeur uniquement en cas d'acceptation.

Finalement pour l'identifiant, cela correspond à l'adresse IP de l'utilisateur et celle-ci sera utilisé par le chauffeur pour retourner une réponse. Dans le cas où l'adresse IP constitue une atteinte à la vie privée, on pourra par la suite recommander l'utilisation de VPN.