

Fundamentos de Programación (2015/16) 1º Grado en Ingeniería Informática (Prácticas) 15 de Septiembre de 2016



Normas para la realización del examen:

Duración: 1.5 horas

• Debe disponer de un documento oficial que acredite su identidad a disposición del profesor.

• Crear une carpeta en el escritorio llamada EXAMEN y copiar en ella el fichero examen.cpp. Modificar los datos que aparecen en la cabecera y escribir la solución en ese fichero.

 La entrega de la práctica se hará durante el periodo de tiempo en el que se realiza el examen, y desde los ordenadores instalados en el aula. Para efectuar la entrega se usará la plataforma decsai y se copiará ÚNICAMENTE el fichero examen.cpp.

← Ejercicio 1 → Búsqueda por Interpolación

[3 puntos]

La Búsqueda por Interpolación del valor buscado en un vector v entre las posiciones izda y dcha es un método avanzado de búsqueda que recuerda a la búsqueda binaria porque:

- requiere que el vector en el que se va a realizar la búsqueda está ordenado, y
- en cada consulta sin éxito se descarta una parte del vector para la siguiente búsqueda.

La diferencia fundamental con la búsqueda binaria es la manera en que se calcula el elemento del vector que sirve de referencia en cada consulta (que ocupa la posición pos). Ya no es el que ocupa la posición central del subvector en el que se efectúa la búsqueda (el delimitado únicamente por izda y dcha), sino que depende también del contenido de esas casillas, de manera que pos será más cercana a dcha si buscado es más cercano a v[dcha] y más cercana a izda si buscado es más cercano a v[izda].

En definitiva, se cumple la relación:

Las tureas a realizar en este examen son las siguientes:

1. Ampliar la clase SecuenciaEnteros con el método:

int BusquedaInterpolacion (int buscado, int izda, int dcha);

2. Completar el programa esbozado en la función main de examen.cpp para que lea un número entero (buscado) y los extremos entre los que realizará la búsqueda (izda y dcha).

Realizar cuantas comprobaciones y ajustes crea oportuno antes de llamar a la función BusquedaInterpolacion.

3. Liamer a la función Busqueda Interpolacion y mostrar el resultado.

Fregueter el se desea realizar otra búsqueda. En caso afirmativo, repetir los pasos anteriores. En caso negativo indicar el mústero de búsquedas realizadas y el número (y porcentaje) de éxitos y fracasos.

contenido de ecamen, cpp, que puede descargarse desde decsai. El fichero que proporcionamos permito crear una secuencia de enteros desde un array y mostrar su contenido. El contenido de