

Para representar una secuencia de enteros. Debe contener métodos para añadir, eliminar, contar cuántos hay y recuperar el valor que haya en un índice dado. Para almacenar un array de enteros.

Las siguientes tareas:

que sea necesario para sumar dos secuencias.

de tener el mismo número de componentes.

cias es otra secuencia resultante de sumar las correspondientes componentes.

$\{5, 7\}$ y $\{4, 2, 1\}$ es $\{6, 7, 8\}$.

que sea necesario para calcular el número de cadenas consecutivas ascendentes de

$\{2, 4, 1, 1, 7, 2, 1\}$ tiene 4 cadenas ascendentes que son $\{2, 4\}$, $\{1, 1, 7\}$, $\{2\}$ y $\{1\}$.

[3 puntos]

ocido cuyo objetivo es encontrar todas las minas existentes en un tablero rectangular, una mina, perderá la partida.

os $n \times m$ en la que todas las filas tienen el mismo número de columnas y los datos serán `TableroBuscaMinas` y contendrá valores `true` en caso de haber una mina en la casilla, o `false` en caso contrario.

de la clase `TableroBuscaMinas`.

que reciba el número de filas y columnas que tendrá el tablero y lo inicie fijando las casillas (método `inicializar`).

El número de columnas disponibles para construir tableros puede ser mayor que las que realmente se necesitan.

Modificar el estado de una casilla del tablero.

que reciba las coordenadas de una casilla y devuelva un valor entero que indique el número de minas adyacentes, incluyendo las diagonales.

Si la casilla no contiene una mina, el valor devuelto estará comprendido en $[0, 8]$.

Si la casilla contiene una mina, se devolverá el valor -1 .

Se debe tener en cuenta que las casillas de los bordes deben tratarse de manera diferenciada.

