



ugr

Universidad de Granada  
Departamento de Ciencias de la Computación  
e Inteligencia Artificial

Fundamentos de Programación (2015/16)  
1º Grado en Ingeniería Informática (Prácticas)  
15 de Septiembre de 2016

DECSAI

```
void Aniaade (int nuevo)
{
    if (total_utilizados < TAMANIO) {
        vector_privado[total_utilizados] = nuevo;
        total_utilizados++;
    }
}

/*****
// Devuelve el elemento de la casilla "indice"
//
// PRE: 0 <= indice < total_utilizados
int Elemento (int indice)
{
    return vector_privado[indice];
}

*****/
};

////////////////////////////////////

/*****
//
//
*****/

int main (void)
{
    // Array del que se tomarán los datos para formar la secuencia

    const int NUM_DATOS = 36;
    int datos[]={1,3,5,7,9,10,11,12,13,15,17,19,20,21,23,25,27,29,30,
                 33,35,37,38,39,41,43,56,47,49,51,53,55,57,58,59,60};

    // Formar la secuencia v
    SecuenciaEnteros v;

    for (int i=0; i< NUM_DATOS; i++)
        v.Aniade(datos[i]);

    // Mostrar el contenido de v
    for (int i=0; i< v.TotalUtilizados(); i++)
        cout << "Elemento num. " << setw(3) << i
              << "; " << setw(3) << v.Elemento(i) << endl;

    cout << endl;

    // EL JUEGO EMPIEZA AQUÍ //

    return 0;
}
```