



	C1	C2	C3	C4	C5
C1	0	50	100	0	150
C2	50	0	70	0	0
С3	100	70	0	60	80
C4	0	0	60	0	90
C5	150	0	80	90	0

```
char * nombre; // Nombre

Número de ciudades
info[i]: info de la ciudad i
distancia[i][j]: distancia
entre las ciudades i y j

de la clase

dos públicos de consulta:

úmero de ciudades.
ancia entre dos ciudades.
```

e número de habitantes de una ciudad.

nombre de una ciudad (en realidad, la dirección de inicio).

propuestos deberá escribir en un folio aparte el fichero RedCiudades.h.

edidos en los ejercicios 1, 2, 3 y 4 serán parte de RedCiudades.cpp y como tales

sicos de la clase

[1.25 puntos]

la clase RedCiudades:

defecto y destructor. El constructor por defecto crea una *red vacía* (escriba también dique si una red está vacía).

e copia y operador de asignación.



rudades que permite actualizar el contenido de una red con los datos de una conocido. El contenido de la red será sustituido por los datos leidos.

ibirRedCiudades que permite guardar el contenido de una red en un fichero de descrito en el apartado anterior.

cálculo [1.25 puntos]

hétodo CiudadMejorConectada que permita obtener la ciudad (su índice) con mayor as.

r conectada sería la ciudad C3 con 4 conexiones.

I método MejorEscalaEntre para que, dadas dos ciudades i y j no conectadas illa ciudad intermedia z que permita hacer el trayecto entre i y j de la forma más se trata de encontrar una ciudad z tal que d(i,z)+d(z,j) sea mínima (d(a,b)) es a y b). El método devuelve -1 si no existe dicha ciudad intermedia.

iar desde la ciudad C2 a la C5, hacerlo a través de la ciudad C1 tiene un costo de e si se hace a través de la ciudad C3, el costo sería 70+80=150.

[1.25 puntos]

e reciba desde la línea de órdenes el nombre de un fichero de texto que contiene la ndica en el ejercicio 3) y calcule, para todas las parejas de ciudades que *no* estén a mejor escala con una sola ciudad intermedia (su índice). Si no la tuviera deberá