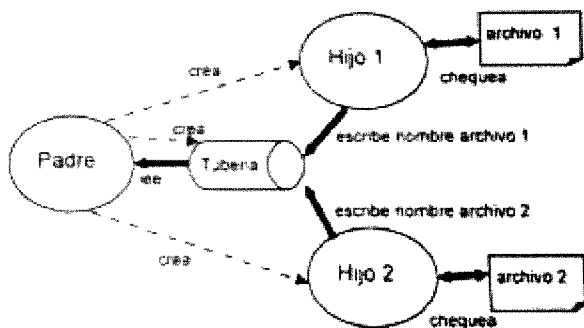


Ejercicio sobre Llamadas al Sistema.

2. a) [6 puntos] Se pide construir dos programas, *lanzador* y *explorador*, que se comunican por un FIFO (cauce con nombre) denominado *canal*.

1) El *lanzador* `<nombre_arch1>` `<nombre_arch2>` admite dos argumentos que serán dos nombres de archivos del directorio de trabajo. El lanzador se encarga de crear el FIFO y dos procesos hijos, cada uno de los cuales ejecutará el código del programa *explorador*. Tras lo cual leerá de FIFO lo que escriban los exploradores y escribirá en pantalla el nombre del archivo y el nuevo propietario.



2) El programa *explorador* `<nombre_arch>` acepta como argumento uno de los dos archivos que se pasan como argumento a lanzador y comprueba continuamente que no cambie el propietario del archivo. En caso de que el explorador detecte un cambio en el propietario de un archivo, escribirá en la salida estándar el nombre del archivo que explora y el nuevo valor del propietario.

b) [4 puntos] Sin modificar el código del programa *explorador*, haga los cambios oportunos para que cuando al *lanzador* se le pase un tercer argumento, que valdrá "r", los exploradores escriban el resultado en un archivo regular, con nombre *datos*, en lugar de en la salida estándar. Deberá tener en cuenta que en caso de que los dos procesos exploradores escriban en el archivo *datos*, éste deberá contener la información de los dos cambios.