

EXAMEN IA Grado. 14/05/2012

1.- El concepto de Agente. Arquitecturas de Agentes.

— 2.- Podemos evaluar las estrategias de búsqueda por las siguientes características:

Complejidad: Si existe solución, ¿siempre se encuentra?

Complejidad en tiempo: Número de nodos generados o expandidos.

Complejidad en espacio: Máximo número de nodos almacenados (en memoria)

Optimalidad: ¿Encuentra siempre una solución de coste mínimo?

Comparar la búsqueda en profundidad con la búsqueda en anchura con respecto a estos criterios de completitud y optimalidad. ¿Que se puede decir en relación con los otros dos?

— 3.- Cual es la característica esencial del algoritmo A*. ¿Es completo? ¿Es Optimal?

4.- Describir el algoritmo MINIMAX. ¿Es necesario desarrollar todo el árbol del juego para poder aplicarlo?

Emplear un máximo de 20 líneas por cada pregunta.
Cada pregunta vale 0.75

EXAMEN IA Grado. 04/06/2012

1.- Por que es necesaria la Representación de Conocimiento en Inteligencia Artificial. Explicar brevemente las tareas que conlleva la representación de Conocimiento.

2.- ¿Que es un Sistema Basado en Conocimiento? ¿Que es un Sistema Experto Consultivo?

3.- Explicar el Razonamiento abductivo y su uso en Sistemas Basados en Reglas.

4.- Explicar que es el aprendizaje supervisado, no supervisado y por refuerzo.

Emplear un máximo de 20 líneas por cada pregunta.
Cada pregunta vale 0.25