





SecuenciaTIPO	
- const int	<u>TAMANIO</u>
- TIPO	vector_privado[TAMANIO]
- int	total_utilizados
+	SecuenciaTIPO()
+ int	TotalUtilizados()
+ TIPO	Elemento(int indice)
+ void	Aniade(TIPO nuevo)
+ void	EliminaTodos()

TablaRectangularTIPO	
- const int	<u>NUM_FILS</u>
- const int	<u>NUM_COLS</u>
- TIPO	matriz_privada[NUM_FILS][NUM_COLS]
- int	filas_utilizadas
- int	cols_utilizadas
+	TablaRectangularTIPO()
+	TablaRectangularTIPO(int num_columnas)
+ int	FilasUtilizadas()
+ int	ColumnasUtilizadas()
+ TIPO	Elemento(int indice_fila, int indice_columna)
+ SecuenciaTIPO	Fila(int indice_fila)
+ void	Aniade(SecuenciaTIPO fila_nueva)
+ void	EliminaTodos()

Suponemos que los valores que pueda contener un objeto de la clase TablaRectangularEnteros están en el conjunto [0, 255]