

# Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental

Grado en Ingeniería Informática

Junio – 2016

Apellidos \_\_\_\_\_

Nombre \_\_\_\_\_

DNI \_\_\_\_\_

1. [ 2 Puntos ] Defina computación ubicua y describa brevemente sus propiedades poniendo como ejemplo un escenario futuro.
2. [ 1 Punto ] Describa las reglas que se deben tener en cuenta en el diseño de una Interfaz de Usuario Ubicua (UUI)
3. [ 1 Punto ] ¿Qué es la inferencia contextual y a qué problemas debe enfrentarse?
4. [ 1 Punto ] Describa al menos 3 tipos de arquitectura de sistemas inteligentes
5. [ 1 Punto ] Describa brevemente los mecanismos que podemos emplear para garantizar la integridad