Teoría de Algoritmos

Curso 2003–04. Convocatoria extraordinaria de diciembre I.T.I. Gestión — I.T.I. Sistemas

15 de septiembre de 2003

- 1. (1,5 pt) Supongamos un problema P. Dar las condiciones bajo las que podría resolverse mediante la técnica: a) Divide y Vencerás; b) Programación Dinámica; c) Backtracking.
- $\binom{2}{2}$ (2 pt)
 - (1 pt) Describir y justificar el algoritmo de ordenación Quicksort.
 - (1 pt) Ordenar los siguientes elementos utilizando el algoritmo Quicksort:

9135042687

3. (3,5 pt) Una planta productora de aceites tiene almacenado a granel un cierto volumen de uno de sus productos, el cual desea envasar. Para realizar dicha operación cuenta con una determinada cantidad de envases de varios tipos e_1, \ldots, e_n . De cada envase e_i se conoce su capacidad c_i y la cantidad de envases disponibles k_i .

Dado un cierto volumen V del producto a envasar,

- a) (2 pt) Construir un algoritmo que determine todas las formas posibles de envasar V con los envases de que se dispone. Todos los envases que se utilicen deberán quedar completamente llenos, salvo uno, que podrá utilizarse de forma parcial.
- b) (1,5 pt) Suponiendo un costo T_i para cada envase, determinar la combinación que permita realizar la operación con el menor costo.
- 4. (3 pt) Métodos voraces.
 - a) (2 pt) Aplicar el algoritmo de Dijkstra para resolver el problema de caminos mínimos entre todos los vértices del grafo que tiene la siguiente matriz de costos, M.

	a	b	С	d
a	0	4	3	9
b	2	0	7	3
С	7	9	0	8
d	5	8	5	0

FAX: +34.958.243317 TLF.: +34.958.244019



Calcular los caminos mínimos.

- b) (1 pt) Cuestiones:
 - Justifica que el algoritmo efectivamente calcula los caminos mínimos.
 - ¿Funcionaría el algoritmo si algunos pesos fuesen negativos? ¿Por qué?

Duración del examen: 2 horas y 30 minutos.

FAX: +34.958.243317 TLF.: +34.958.244019