

Computación Ubicua e Inteligencia Ambiental

Grado en Ingeniería Informática

Junio – 2016

Apellidos _____

Nombre _____ DNI _____

1. [2 Puntos] Defina computación ubicua y describa brevemente sus propiedades poniendo como ejemplo un escenario futuro.
2. [1 Punto] Describa las reglas que se deben tener en cuenta en el diseño de una Interfaz de Usuario Ubicua (UUI)
3. [1 Punto] ¿Qué es la inferencia contextual y a qué problemas debe enfrentarse?
4. [1 Punto] Describa al menos 3 tipos de arquitectura de sistemas inteligentes
5. [1 Punto] Describa brevemente los mecanismos que podemos emplear para garantizar la integridad