

# Хакаю Александр

НИУ ВШЭ | Факультет Компьютерных Наук  
Прикладная Математика и Информатика  
Распределенные Системы

Москва  
(+7) (910) 862-38-21  
[xekchansky@gmail.com](mailto:xekchansky@gmail.com)  
[github.com/xekchansky](https://github.com/xekchansky)

## ОПЫТ РАБОТЫ

### **Сбер** – стажер *Data-Engineer* в департаменте развития Искусственного Интеллекта

01.2022 – 06.2022

Разработка скриптов для параллельной обработки геоданных.

Экспертная оценка в разработке проекта компьютерного зрения.

Запуск заданий глубокого обучения с помощью Horovod на кластере.

Разработка producer-а Apache Kafka для выгрузки геоданных.

## ОБРАЗОВАНИЕ

### **Национальный Исследовательский Университет Высшая Школа Экономики, Факультет Компьютерных Наук, Прикладная Математика и Информатика, Распределенные Системы – Бакалавр**

2016 – 2022

Курсы Распределенных Систем:

- Распределенные Системы
- Теория и Практика Многопоточной Синхронизации
- Теория Отказоустойчивых Распределенных Систем
- Облачные Вычисления
- Введение в Блокчейн
- Методы и Системы Обработки Больших Данных

CV курсы:

- Алгоритмы Вычислительной Фотографии: пайплайн формирования изображения.
- Трехмерное Компьютерное Зрение

Data Science курсы:

- Основные Методы Анализа Данных
- Машинное Обучение
- Введение в Глубокое Обучение

## НАВЫКИ

Python, C/C++

Distributed Systems, Cloud Computations

Machine Learning, Deep Learning

Computer Vision

## НАГРАДЫ

Российская Олимпиада по Информатике и Криптографии 2015.  
Второе место.

Региональная Олимпиада по Информатике 2016.  
Четвертое место.

Олимпиада Росатом по Математике.  
Второе место

## ЯЗЫКИ

Русский

Английский –  
upper-intermediate

## Математические курсы:

- Теория Вероятности
- Дискретная Математика
- Методы Оптимизации
- Линейная Алгебра и Геометрия
- Матричные Вычисления
- Численные Методы
- Теория Сложных Систем

## Курсы программирования:

- Алгоритмы и Структуры Данных
- Основы и Методология Программирования: Python, C++
- Архитектура Компьютера и Операционных Систем:  
Ассемблер, Linux, C, архитектура UNIX-систем, основы  
многопоточности

## ПРОЕКТЫ

### **Diploma: Development of a Load Balancing System for the Voluntary Computing Project.**

11.2021 - 06.2022

-Development of a load balancing module for distributed deep learning in a voluntary computing environment with BOINC.  
-Python, Pytorch, Horovod, Numpy, BOINC

### **Deep Neural Networks Training Using a Distributed Computing Environment. Synchronous Approach.**

10.2020 - 10.2021

-Development of a method for distributed deep learning of convolutional neural networks in a voluntary computing environment with BOINC.  
-Python, Tensorflow, Horovod, Numpy, BOINC

### **Change Detection**

10.2018 - 05.2019

-Change detection on satellites images using convolutional neural network and data from LANDSAT and SENTINEL  
-Python, Sentinel API, OSM, GDAL, Rasterio

### **N-body Problem**

06.2022 - ...

-Python, Numpy, C++

### **Moscow Public Transport Availability**

10.2017 - 05.2018

-Web-service which colors Moscow districts maps depending on approximate travel time to various places (selected or random)  
-HTML, Java Script, CSS, Google API

### **Runner Game in Unreal Engine 4**

06.2017 - 09.2017

-Blueprint + UE4