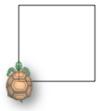
Kontrollstrukturen – Grundlagen 1

Aufgabe 1

Erzeuge folgende Figur:



Lösung:

```
vw 100 re 90
vw 100 re 90
vw 100 re 90
vw 100 re 90
```

Oft kommt es vor, dass dass man eine Liste von Anweisungen mehrmals hintereinander wiederholen möchte.

Zum Beispiel hast du in der Aufgabe 1 ein Quadrat gezeichnet, indem du wiederholt die Befehle vw 100 re 90 angewandt hast. Natürlich ist das keine perfekte Lösung - man stelle sich vor, man wollte ein 32-Eck zeichnen!

Aufgabe 2

Überlege Dir eine möglichst einfache und kurze Formulierung, wie du die Anweisung zum Zeichnen eine Quadrates besser geben könntest!

Lösung:

```
"Wiederhole 4 mal [vw 100 re 90]!"
```

Die Wiederholungsanweisung

In der Informatik benutzt man für solche wiederholten Anweisungen besondere Kontrollstrukturen. Eine davon ist die **Wiederholungsanweisung**:

Bsp:

```
wiederhole 4 [vw 100 re 90]
```

Die Wiederholungsanweisung beginnt also mit dem Schlüsselwort wiederhole (kurz: wh), gefolgt von der Anzahl der Wiederholungen und der Liste der zu wiederholenden Befehle in eckigen Klammern:

```
widerhole <Anzahl> [<Liste von Befehlen>]
wh <Anzahl> [<Liste von Befehlen>]
```

Der Logo-Interpreter wird die Befehle in der Liste n mal ausführen: So braucht das Kommando nur einmal geschrieben zu werden.

In eine Wiederhole-Schleife eingeschlossen gibt die interne Variable whzahl die Anzahl der laufenden Iteration zurück. (Dabei ist die erste Iteration die Zahl 1).

Bsp.:

wiederhole 3 [dz whzahl]
Textfenster-Ausgabe:
1

_

2

3

Aufgabe 3

Erzeuge folgende Figuren mithilfe der Wiederholungsanweisung!



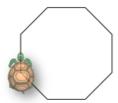
Lösung:

wh 3 [vw 100 re 120]



Lösung:

wh 2 [vw 100 re 90 vw 50 re 90]



Lösung:

```
wh 8 [vw 100 re 45]
```

Aufgabe 4

Vergleiche deine Lösungen vom Dreieck, Quadrat und dem Achteck. Welche Gemeinsamkeit fällt dir auf? Weshalb muss sich der Igel bei Dreieck um 120°, beim Quadrat um 90° und beim Achteck um 45° drehen?

Gib eine allgemeine Formel für n-Ecke an!

Lösung:

```
wh n [vw 100 re 360 / n]
```

Aufgabe 5

Erzeuge auch folgende Figuren mithilfe der Wiederholungsanweisung!



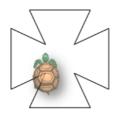
Lösung:

wh 6 [vw 50 re 120 vw 50 li 60]



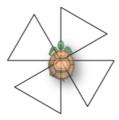
Lösung:

wh 5 [vw 100 re 144]



Lösung:

wh 4 [li 120 vw 50 re 120 vw 100 re 120 vw 50 li 30]



Lösung:

wh 4 [wh 3 [vw 80 re 120] re 90]



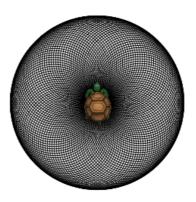
Lösung:

wh 8 [wh 5 [vw 50 re 360/5] re 360/8]



Lösung:

wh 4 [vw 100 re 120 vw 100 li 210]



Lösung:

wh 120 [wh 360 [vw 1 re 1] re 3]

Aufgabe 6

Denke dir eigene Figuren aus und versuche, diese möglichst elegant zu erzeugen!