
RWTH University LoL November Tournament 2015

Gaming Group Aachen, League of Legends AK der FS I/1
leagueoflegends@lists.fsmpi.rwth-aachen.de, videotest.fsmpi.rwth-aachen.de/lol

Ausschreibung des RWTH University League of Legends Summer Champion- ship 2015

1 Wer darf teilnehmen?

Teilnahmeberechtigt sind alle Universitätsangehörigen (Studenten, Alumnis, Mitarbeiter) der RWTH und FH Aachen, die einen League of Legends Account auf Level 6 oder höher haben, mit mind. 8 Champions. Der Nachweis erfolgt dabei durch Angabe einer gültigen RWTH/FH Mailadresse bei der Anmeldung.

2 Turnierleitung

Das Turnier wird ausgerichtet vom League of Legends Arbeitskreis der Fachschaft I/1 und dem der Gaming Group Aachen. Wir sind allgemein erreichbar unter leagueoflegends@lists.fsmpi.rwth-aachen.de.

Infos zum Turnier werden auf der Webseite (videotest.fsmpi.rwth-aachen.de/lol) und bei Facebook veröffentlicht und per Mail verschickt.

3 Turniersystem

Es wird 1vs1 auf der ARAM-Map gespielt, im normalen Draftmodus. Hierbei verwenden wir das Double-

Elimination-System im Best-of-one-Verfahren.

3.1 Termine

09.11.15 Anmeldestart
13.11.15 Anmeldeschluss
15.11.15 Turnierstart

4 Anmeldung

Die Anmeldung zum Turnier erfolgt online auf der Turnierwebsite videotest.fsmpi.rwth-aachen.de/lol und ist vom 09.11. bis zum 13.11. freigeschaltet. (Erstmal nur aus dem RWTH-Netzwerk erreichbar!)

5 Regelwerk

Das in diesem Turnier anzuwendende Regelwerk sind die LoL-Turnierregeln der Gaming Group Aachen und des League of Legends AK der FS I/1, aufrufbar unter <http://videotest.fsmpi.rwth-aachen.de/lol/documents/regeln.pdf>. Alle Turnier Teilnehmer müssen mit dem Regelwerk vertraut sein.

6 Ergebnismeldung

Sobald eine Runde gewonnen ist, betretet bitte den Ts3-Channel Ergebnismeldung und schreibt uns dort

das Ergebnis, im folgendenen Format: Elogruppe -
Spielname - Sieger (z.B. Gold - F - MisterX)