

Počítací třídění *Counting sort*

- předpoklad: pro nějaké (ne moc velké) K všechny klíče jsou typu *integer* $\in 0..K$
- základní myšlenka: když pro každý prvek X víme, **kolik** prvků je menších, můžeme X rovnou zatřídit
- příklad: jestliže víme, že 17 prvků je menších než X , tak X musí ležet na 18. pozici
- s malou modifikací lze zpracovat i případ více shodných klíčů

Counting sort princip (1)

- Budeme pracovat se 3 poli: $A[1..N]$ bude obsahovat vstupní data, $B[1..N]$ setříděná data a $C[1..K]$ je pomocné pole. N je počet dat a K je limit velikosti klíče
- s pomocí této znalosti přeřadíme prvky z B do A

A

2	5	3	0	2	3	0	3
---	---	---	---	---	---	---	---

B

?	?	?	?	?	?	?	?
---	---	---	---	---	---	---	---

C

0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---

Counting sort princip (2)

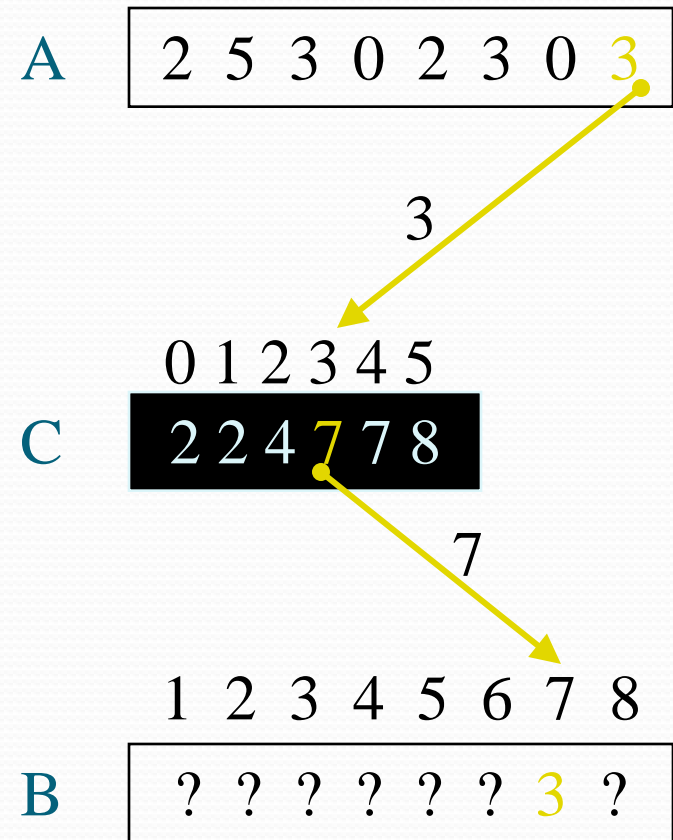
- do $C[i]$ napočítáme počet prvků s klíčem rovným i
- hodnoty sečteme tak, aby $C[i]$ obsahovalo počet prvků s klíčem menším než i

A	2	5	3	0	2	3	0	3
	0	1	2	3	4	5		
C	2	0	2	3	0	1		

A	2	5	3	0	2	3	0	3
	0	1	2	3	4	5		
C	2	2	4	7	7	8		

Counting sort princip (3)

- postupně pro všechny prvky z A, zprava doleva:
- vezmeme prvek
- jeho klíč použijeme jako index do C
- hodnotu nalezenou v C použijeme jako index do B, kam uložíme prvek



Counting sort princip (4)

- předcházející postup by vyhovoval, kdyby všechny klíče byly jedinečné
- připouštíme-li opakování klíčů, po každém zápisu do B musíme zmenšit $C[i]$ aby následující zápis šel na předchozí index

takže v našem příkladu se $C[i]$ zmenší ze 7 na 6 a následující klíč 3 už půjde do $B[6]$

- výsledné pole B po zpracování:

	1	2	3	4	5	6	7	8
B	0	0	2	2	3	3	3	5

Counting sort program

```
for i := 0 to K do C[i] := 0;
for i := 1 to High(A) do
    C[ A[i] ] := C[ A[i] ] + 1;
for i := 1 to K do
    C[i] := C[i] + C[i+1];
for i := High(A) downto 1 do
    begin
        B[ C[A[i]] ] := A[i];
        C[ A[i] ] := C[ A[i] ] - 1;      // dec(...)
    end;
```

Bucket sort

- *bucket* = kbelík
- dává dobrou rychlost (skoro lineární $\approx N$) za předpokladu **rovnoměrného rozložení**, tzn. že všechny klíče jsou stejně pravděpodobné
- funguje na klíče *real* $\in [0..1)$
- nebo když lze klíče na tento interval přetransformovat

Bucket sort princip

- interval $[0..1)$ se rozdělí na N stejných podintervalů (to jsou ty kóby 😊)
- protože rozdělení je rovnoměrné, do každého intervalu padne jen málo klíčů, takže setřídění uvnitř intervalu je snadné a rychlé (trochu to připomíná hashování)
- postupně projdeme intervaly a v nich klíče podle velikosti

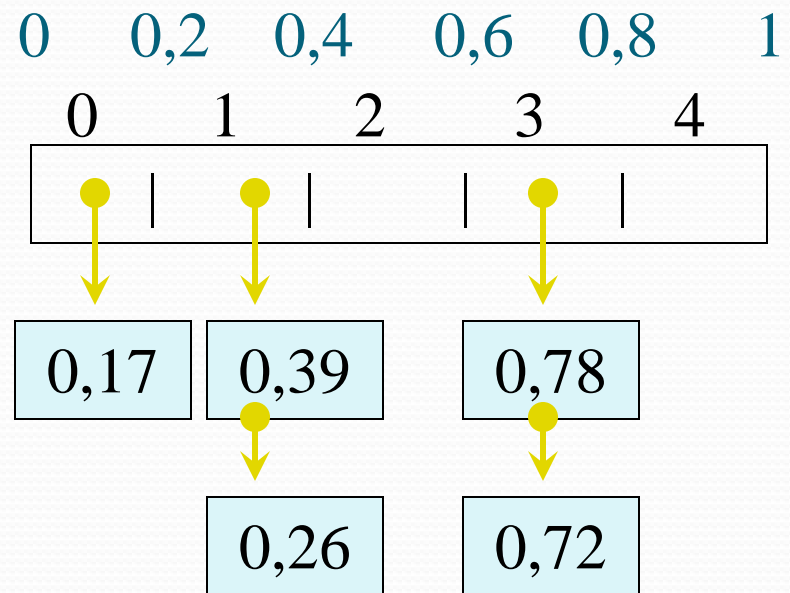
Bucket sort příklad

```
for i := 1 to High(A) do
  begin
    Podle A[i] určit interval
    j;
    Přidat A[i] k seznamu
    začínajícímu v B[j];
  end;
for j := 0 to 4 do
  Setřídít seznam B[j];
Spojit seznamy
```

Vstup (pole A):

1	2	3	4	5
0,78	0,17	0,39	0,26	0,72

Pracovní pole B:



Radix Sort

- Algoritmus řazení
- Příklady použití
- Vlastnosti
- Příklad
- Složitost

Algoritmus řazení

```
Var pole: array [1..10] of integer;  
Procedure RadixSort (N, K: integer);  
Var i, j, rad, C: integer;  
begin  
  rad:= 10;  
  for C:= 0 to 9 do  
    Vytvor(Prihradka[C]);  
  for i:=K downto 1 do  
    begin  
      for j:= 1 to N do  
        Pridej(Prihradka[pole[j] mod rad], pole[j];  
      j:=1;  
      for C:= 0 to 9 do  
        while (not (JePrazdna(Prihradka[C]))) do  
          begin  
            Odeber(Prihradka[C], pole[j]);  
            j:=j+1;  
          end;  
      rad:=rad* 10;  
    end;  
  end;
```

Příklady použití

Pokud potřebujeme algoritmus, který není závislý na druhu dat, použijeme Radix Sort.

Historické použití: třídění děrných štítků na mechanické tříděčce.

Současné použití (softwarové verze): třídění dat s vícenásobnými hierarchicky uspořádanými klíči (např. rok, měsíc, den), třídění alfanumerických klíčů (slov).

Upozornění

Pokud jsou na vstupu:

- čísla s různým počtem cifer-> pak doplníme zleva nulami
- Slova různých délek-> pak doplníme zprava mezerami

Vlastnosti

- Radix Sort je z časového hlediska nejefektivnější
- Tato metoda je rychlejší než Quick Sort
- Radix Sort je podstatně paměťově náročný
- Tato metoda je stabilní

Vstup: 123 45 31 15 37 280 3

Zleva doplním nuly:

Mezivýsledek: 123 045 031 015 037 280 003

Zavedu 10 přihrádek typu fronta pro každou číslici z intervalu 0 až 9. Do každé přihrádky přidělím číslici podle poslední číslice:

			123		045				
280	031		003		015		037		
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Čísla spojíme z přihrádek do nové posloupnosti:

Mezivýsledek: 280 031 123 003 045 015 037

Novou posloupnost zařazujeme podle jejich předposlední číslice:

			031							
003	015	123	037	045					280	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	

Poté čísla spojíme do další nové posloupnosti:

Mezivýsledek: **003** **015** **123** **031** **037** **045** **280**

Novou posloupnost zařazujeme podle jejich 3 číslice od konce:

003										
015										
031										
037										
045	123	280								
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	

Poté čísla spojíme do další nové posloupnosti:

Výstup: **003 015 031 045 037 123 280**

Upozornění: čísla z přihrádek vybíráme do nové posloupnosti v takovém pořadí, v jakém jsme je do přihrádek vložili – proto používáme datovou strukturu fronta (a ne zásobník)

Složitost

Časová složitost metody je $O(n)$, protože zpracováváme posloupnost délky N a to právě tolikrát, kolik je počet cifer největšího čísla v posloupnosti (nejdelšího slova)