

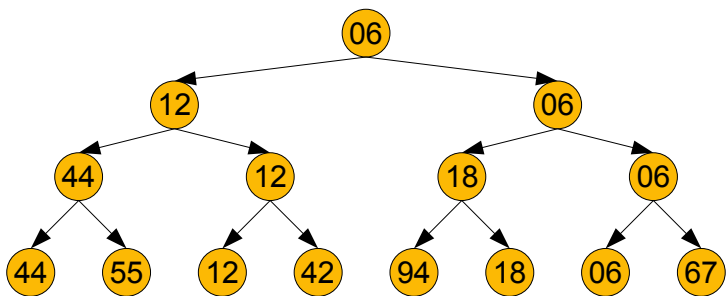
Heap Sort

Co lze vylepšit viz Selection Sort a další

- ▶ Jak by šlo vylepšit třídění výběrem?
- ▶ Vybírá vždy nejmenší prvek z n prvků, $n-1$ prvků, ...
- ▶ Musíme si zapamatovat více informací při výběru
 - ▶ pomocí $n/2$ porovnání můžeme zjistit menší klíč každé dvojice prvků
 - ▶ pomocí $n/4$ porovnání můžeme zjistit menší klíč z každé dvojice menších prvků ...

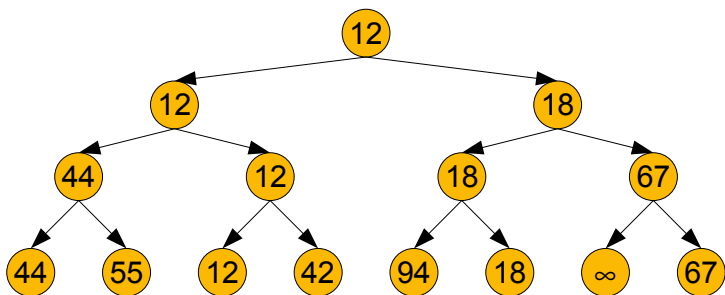
Strom prvků

- Do listů stromu dáme všechny prvky, do uzlů dáme vždy menší z obou prvků



Strom prvků

- ▶ Do listů stromu dáme všechny prvky, do uzlů dáme vždy menší z obou prvků
- ▶ Při řazení odebereme vždy nejmenší prvek, nahradíme jej ∞ a opravíme strom



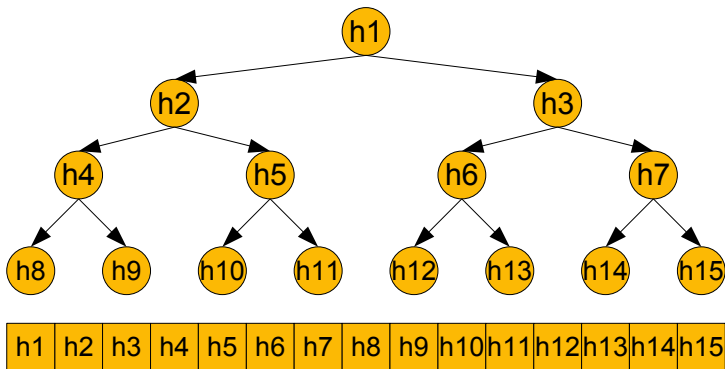
- ▶ Každý krok výběru – $\log n$ porovnání
- ▶ Potřebujeme n krát opakovat
- ▶ To je dobré, ale...
 - ▶ nesplňujeme základní požadavek třídění na místě
 - ▶ potřebujeme pomocnou strukturu
- ▶ Řešení: pokusit se vhodně uspořádat data v poli

- ▶ Halda – posloupnost klíčů h_d, \dots, h_h takových že
 - ▶ $h_i \leq h_{2i}$
 - ▶ $h_i \leq h_{2i+1}$
- ▶ Co to znamená?

- ▶ Halda – posloupnost klíčů h_d, \dots, h_h takových že
 - ▶ $h_i \leq h_{2i}$
 - ▶ $h_i \leq h_{2i+1}$
- ▶ Co to znamená?
 - ▶ binární strom můžeme reprezentovat polem

Příklad

- Binární strom a odpovídající pole



Sestrojení haldy

- ▶ Jak vlastně haldu sestrojít?
- ▶ Máme pole $h_0..h_{n-1}$, prvky $h_{n/2}..h_{n-1}$ už tvoří haldu (spodní vrstva stromu)
- ▶ Halda se rozšiřuje každým krokem doleva o nový prvek, který se musí dostat na správnou pozici

Příklad sestrojení haldy

44	55	12	42	94	18	6
----	----	----	----	----	----	---

42

94

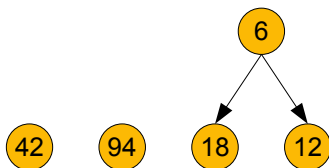
18

6

Příklad sestrojení haldy

44	55	12	42	94	18	6
----	----	----	----	----	----	---

44	55	6	42	94	18	12
----	----	---	----	----	----	----

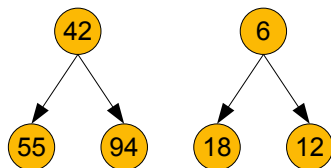


Příklad sestrojení haldy

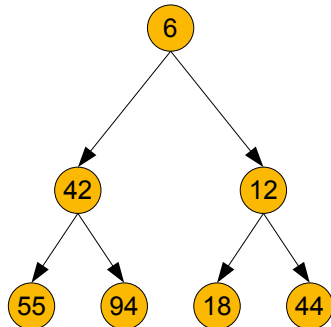
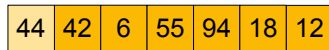
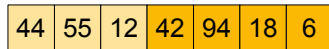
44	55	12	42	94	18	6
----	----	----	----	----	----	---

44	55	6	42	94	18	12
----	----	---	----	----	----	----

44	42	6	55	94	18	12
----	----	---	----	----	----	----



Příklad sestrojení haldy

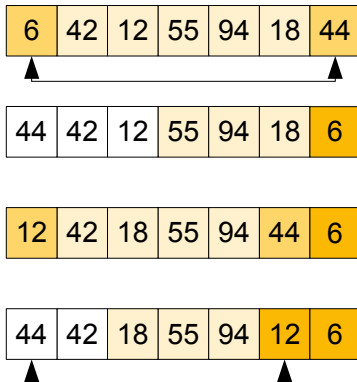


Třídění haldou

- ▶ Když už umíme vytvořit haldu haldu, zbývá poslední otázka – jak toho využít ke třídění?
 - ▶ v rámci každého kroku třídění:
 - ▶ vybereme poslední prvek z haldy (x)
 - ▶ na jeho místo dáme kořen
 - ▶ znovu vytvoříme haldu, z pole o velikosti $n-1$ a zatřídíme tím x na správné místo
- ▶ Bude nám to fungovat dobře?

Příklad třídění

- ▶ Bude nám to fungovat dobře?
 - ▶ ne úplně



- ▶ Pole je setříděné opačně
 - ▶ stačí zaměnit relace $<$ a $>$

Heapsort

- ▶ Složitost $O(n \log n)$
- ▶ Kompletní algoritmus:
 - ▶ Např. <http://en.wikipedia.org/wiki/Heapsort>

Konec