

RAPPORT INDIVIDUEL SPRINT 3

Arthur Bohin

Lors de cet ultime Sprint, j'ai pu terminer la Mini-Map en faisant bien en sorte qu'elle suive le joueur lorsque celui-ci se déplace. J'ai essayé également de pouvoir prendre en compte des reliefs de la Map en inclinant légèrement la caméra pointant sur le sol qui nous sert d'image de la Map pour la Mini-Map.

J'ai également aidé Théo à rédiger le rapport final pour ce dernier sprint.