

RAPPORT SPRINT 1

Durant ce premier sprint j'ai d'abord réalisé un premier menu avec java swing avec un curseur qui permettait de modifier les paramètres comme la faune, la flore, les températures, l'humidité Puis j'ai créé un menu avec nifty qui est en cours de développement qui va permettre de lancer le jeu, modifier les paramètres et quitter le jeu.