

RAPPORT 3

Durant ce dernier sprint, j'ai fini la création du menu dans le jeu qui nous permettait de modifier les paramètres pendant que le jeu est lancée (comme la vitesse du temps...) , et j'ai fini le menu qui nous permettait de mettre en place la taille du monde, la température, le taux d'humidité, complexité du relief et de pouvoir réellement lancer le jeu.