Maxime EUZIERE

3, avenue du Général de Gaulle 06620 Le Bar sur Loup Né le 4 juin 1987 ~ Célibataire



04 93 09 43 16

→ Compétences

06 67 09 24 01



maxime.euziere@gmail.com



Niveau

++

++

+++

+++

++

++

++

Futur ingénieur en informatique, orienté multimédia

→ Parcours			
010)	Formation d'ingénieur en I		

2010 2009 2008	Formation d'ingénieur en Informatique, spécialisation Vision-Image-Multimédia (Polytech'Nice Sophia, 06)
2007 }	DUT Informatique (IUT de Nice Côte d'Azur, 06)
2005	Bac S , option Maths, obtenu avec mention (Centre International de Valbonne, 06)

→ Langues vivantes



→ Projets scolaires

	<u> </u>
2009	Jeu et résolveur de Kakuro (C++)
	Plateforme sécurisée de passage et de rendu d' examens sur portables (C, C++)
	Simulateur de radar et estimation de paramètres (Matlab)
	Etude sur l'amélioration vidéo (C, Matlab)
2008	Simulateur de robot (UML, C)
	Compilateur de langage objet (C, Lex, Yacc)
	Jeu DeViNT (Java)
2007	JWords, un jeu de lettres (Java)
	Calculatrice à mémoires et arbre de calcul (C)

→ Stages en entreprise

été 2009	Lyonnaise des Eaux : interface de contrôle des bassins sous forme de site web (Bases de données, PHP, MySQL)	IYONNAISE DES EAUX Mougins, 06
été 2007	Video Profile: Montage vidéo et création de DVD pour footballeurs professionnels.	Video Profile Valbonne, 06

С Langages de C++ ++ programmation Java Adobe CS4 **Outils** multimédia 3D Studio Max 10 Blender ++ The Gimp HTML + CSS ++ **XML Programmation Javascript** Web PHP + MySQL **Systèmes** Unix/Linux d'exploitation Windows +++ Logiciels de Eclipse ++ Code::Blocks développement Microsoft Office **Autres** logiciels Gantt project +++ OpenGL ++ SQL

→ Centres d'intérêt

Informatique

Nouvelles technologies, création de jeux, Internet.

Bash

Postscript

Scheme Prolog Infographie

Gestion de projets Gestion d'entreprise

Bases de données

Réseau Compilation

Droit Commande par ordinateur

Arts

Dessin, film, photo, cinéma, manga, séries TV.

Lecture

Autres

langages

Domaines

Magazines, actualités, romans de science-fiction.