Pour ce projet, j'ai choisi de créer un modèle 3D d'une voiture volante fonctionnant à l'hydrogène. Ce concept allie deux idées innovantes : la mobilité aérienne urbaine et l'énergie propre. Cette combinaison vise à résoudre les défis actuels de la congestion urbaine et de la pollution tout en proposant une vision futuriste et écologique des transports.

1. **Modélisation initiale :**

* **Partie d'un cube:** La modélisation commence avec un simple cube, qui sera utilisé comme base pour la carrosserie de la voiture.
* **Extrude:** Utilisation de l'outil d'extrusion pour créer les formes de base du châssis, des ailes et des éléments de la carrosserie.
* **Cut:** Ajout de coupes (loop cuts) pour définir des zones détaillées comme les portes, les fenêtres et les lignes de la carrosserie.
* **Resize:** Redimensionnement des différentes parties pour affiner les proportions et ajuster les détails de la voiture.

1. **Animation :**

* **Animation de vol:** Création de la séquence d'animation pour le décollage, le vol et l'atterrissage de la voiture volante avec la camera qui tourne au tour de la base.
* **Animation de conduite:** Animation de la voiture en mode terrestre avec la camera qui tourne au tour de la base

1. **Rendu final :**

* **Rendu image par image:** Le rendu est réalisé image par image, avec un total de 425 images par animation.
* **Durée du rendu:** Chaque animation nécessite environ 12 heures de rendu pour obtenir des images de haute qualité avec le moteur de rendu Cycles dans Blender.

**Conclusion**

Ce projet de voiture volante à hydrogène représente une vision du futur où les transports sont non seulement rapides et efficaces mais aussi respectueux de l'environnement. En combinant les technologies de la mobilité aérienne et de l'hydrogène, nous pouvons imaginer un avenir plus propre et plus vert.



