

NOME DE UM VETOR É O MESMO QUE O ENDEREÇO DE MEMÓRIA DE SEU PRIMEIRO ELEMENTO

Nas linguagens C++ e C o nome de um vetor é o mesmo que **&vetor[0]**.

Ou seja, o nome do vetor é sinônimo de endereço de memória do primeiro elemento deste vetor ou &NomeDoVetor[0]

Inclusive quando você escreve em seu código apenas o nome do vetor, o compilador irá interpretar desta forma.

Assim na aula quando você codifica: MostraVetor(Numeros, Tam);

Seria o mesmo que colocar desta forma: MostraVetor(&Numeros[0], Tam);

Inclusive será assim que o compilador irá "enxergar" o código pois o nome do vetor é sinônimo de endereço de memória do primeiro elemento do vetor ou &Numeros[0] neste caso.

Logo faça o teste no seu código e coloque assim:

```
MostraVetor( &Numeros[0], Tam);
```

```
DuplicaVetor(&Numeros[0], Tam);
```

```
MostraVetor(&Numeros[0], Tam);
```

Observe que funciona e que é enviado para a função é o endereço de memória do primeiro elemento do vetor, que na maioria dos códigos é representado simplesmente pelo nome do vetor

Isso deixa mais nítido os conceitos, pois você aprendeu que um ponteiro recebe dentro dele apenas um endereço de memória. Contudo para alunos iniciantes em C++ e C pode parecer confuso analisar o código sem saber deste detalhe que o nome de um vetor, após sua declaração é sinônimo de endereço de memória de seu primeiro elemento.

Abraço e Bom Estudo