

CÓDIGO PARA USAR NO DEV++

```
#include <iostream>
#include <string>
/*exclua tchar.h*/
#include <locale.h>
/*inclua cstdio para que std::printf funcione no DEV*/
#include <cstdio>

int main()
{
    /*Coloque desta forma para acentuar*/

    setlocale(LC_ALL, ("portuguese"));
    //Você pode usar ( ) para iniciar variáveis com valores literais
    //{ } é inicialização uniforme, permite tanto iniciar tanto valores literais (int, float, caractere,
    //quanto valores escalares, vetores, enums etc.
    //Coloque o igual antes das chaves
    int NumeroInteiro = { 12 };
    float NumeroReal = { 34.56 };
    char Caractere = { 'c' };
    //String é um cadeia de caracteres, é um texto e deve estar entre aspas duplas "texto da string"
    //Para declarar uma string usamos std::string
    //Aqui coloque parênteses ao invés de chaves
    std::string Texto = ("Vou Aprender C++ e descobrir o lado sombrio da força!");
    //%d indica que você quer que seja colocado na string:
    //"Valor Número Inteiro = %d " o valor da variável NumeroInteiro
    std::printf("Valor Inteiro: %d - Real: %.2f - Caractere: %c - Texto: %s \n", NumeroInteiro, NumeroReal, Caractere, Texto.c_str());
    std::cout << "\nTexto da String: " << Texto << "\n";

    std::printf("O Valor do Caractere Digitado: %c na Tabela ASCII é: %d \n", Caractere, Caractere);
    /*%d Número decimal inteiro (int).
    %f Número decimal de ponto flutuante. serve tanto para float como para double.
    %lf Serve para double. (l-long , f-float - lf)
    %c Caractere: imprime o caractere que tem o código ASCII correspondente ao valor dado.
    %s Sequência de caracteres (string, em inglês).
    */

    system("PAUSE");
    return 0;
}
```