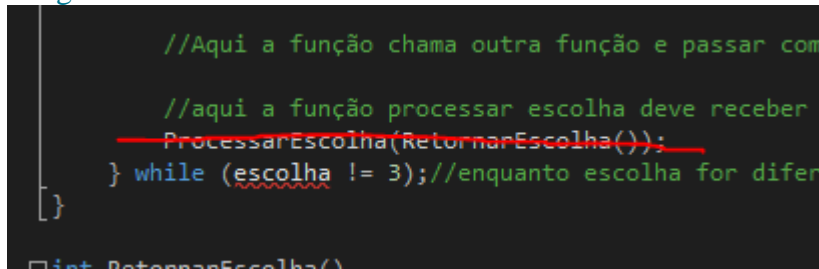


A parte final está da aula está com erro no código

Faça o seguinte:

Exclua a chamada da função ProcessarEscolha que está acima do while

Imagem maior



```
//Aqui a função chama outra função e passar como parâmetro
//aqui a função processar escolha deve receber o retorno da função
ProcessarEscolha(RetornarEscolha());
} while (escolha != 3); //enquanto escolha for diferente de 3
[ }
```

em : `while (escolha != 3);` ALTERE PARA Em `while (RetornarEscolha() != 3);`

Além disso, coloque uma chamada da função ProcessarEscolha dentro da função RetornarEscolha
Antes do Return veja abaixo

Veja:

```
1. int RetornarEscolha()
2. {
3.     int escolha = 0;
4.     std::cout << "\nEscolha sua opção: ";
5.     std::cin >> escolha;
6.     //*****Colocar a chamada da função ProcessarEscolha
7.     ProcessarEscolha(escolha);
8.     return escolha;
9. }
```

Já corrigi o código também no Github

<https://github.com/professormarcosp/AprendaCParaGamesUE4/blob/master/funcoes/CriandoFuncoesEmCodigos.cpp>