

ATIVIDADES

Objetivos:

- a) Desenvolver agilidade mental e capacidade de raciocínio.
- b) Desenvolver a imaginação e a criatividade.
- c) Demonstrar que cada indivíduo possui um raciocínio lógico diferente.

1. Numere os processos lógicos para a troca de uma lâmpada queimada:

- (1) Pegar a escada.
- (4) Trocar as lâmpadas.
- (3) Subir na escada.
- (5) Descer da escada.
- (6) Testar se a lâmpada nova funciona.
- (9) Guardar a escada.
- (2) Pegar a lâmpada nova.
- (8) Jogar a lâmpada velha no lixo.
- (7) Trocar ou não as lâmpadas novamente.

Bom divertimento!