

## ATIVIDADES

---

### Objetivos:

- a) Desenvolver agilidade mental e capacidade de raciocínio.
- b) Desenvolver a imaginação e a criatividade.
- c) Demonstrar que cada indivíduo possui um raciocínio lógico diferente.

1. Numere os processos lógicos para a troca de uma lâmpada queimada:

- (   ) Pegar a escada.
- (   ) Trocar as lâmpadas.
- (   ) Subir na escada.
- (   ) Descer da escada.
- (   ) Testar se a lâmpada nova funciona.
- (   ) Guardar a escada.
- (   ) Pegar a lâmpada nova.
- (   ) Jogar a lâmpada velha no lixo.
- (   ) Trocar ou não as lâmpadas novamente.

**Bom divertimento!**