

INSTITUTO FEDERAL MINAS GERAIS - CAMPUS GOVERNADOR VALADARES

Disciplina: Lógica de Programação Curso: Engenharia de Produção Professor: Kalid Antunes Costa Assunto: Algoritmos – Estrutura Condicional – Unidade III Folha 06

ATIVIDADES

01. Sabendo que A←3, B←7 e C←4, informe se as expressões abaixo são verdadeiras ou falsas.

```
[F] (A + C) > B

[V] B >= (A + 2)

[V] C = (B - A)

[F] (B + A) <= C

[F] (C + A) > B
```

02. Indique a saída dos trechos de algoritmos em português estruturado, mostrados abaixo. Para as saídas, considere os seguintes valores: A+2, B+3, C+5, D+9 e E+6.

```
a)
      se NÃO (D > 5) então
            X \leftarrow (A + B) * D;
            senão
            X \leftarrow (A-B)/c;
      fim se;
      escreva (X);
Resposta: -0,2
b)
      se (A > 2) E (B < 7) então
            X < - (A+2)*(B-2)
            senão
            X \leftarrow (A+B)/D*(C+D)
      fimse
      escreva (X)
Resposta: 7,7
c)
      se (A = 2) OU (B < 7) então
            X \leftarrow (A+2)*(B-2);
            senão
            X \leftarrow (A + B)/D * (C+D);
      fim se;
      escreva (X);
Resposta: 4
d)
      se (A >= 2) OU (C <= 1) então
            X \leftarrow (A+D)/2;
            senão
            X \leftarrow D*C;
      fim se;
      escreva (X);
```

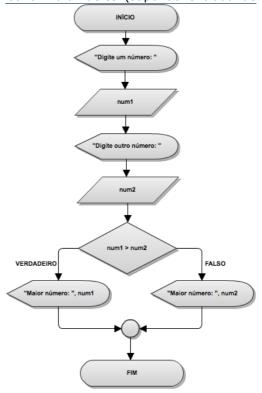
Resposta: 5,5

```
e)
      se \tilde{NAO}(A > 2) OU (\tilde{NAO}(B < 7)) então
            X \leftarrow A+E;
             X \leftarrow A/E;
      fim se;
      escreva (X);
Resposta: 8
f)
      se \tilde{NAO}(A > 3) E (\tilde{NAO}(B < 5)) então
            X \leftarrow A+D;
             senão
            X \leftarrow D/B;
      fim se;
      escreva (X);
Resposta: 3
g)
      se (C >= 2) E (B <= 7) então
            X < - (A +D)/2
            senao
            X <- D*C
      fim se;
      escreva (X)
Resposta: 5,5
h)
      se (A > 2) OU (NAO (B < 7)) então
            X \leftarrow A + B - 2;
            senão
            X \leftarrow A - B;
      fim se;
      escreva (X);
Resposta: -1
```

AS ATIVIDADES ABAIXO DEVEM SER DESENVOLVIDAS EM PSEUDOCÓDIGO E FLUXOGRAMA.

03. Escreva um algoritmo que leia dois números e exiba o maior deles (supondo entrada de números

```
diferentes).
```

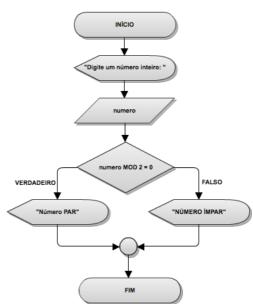


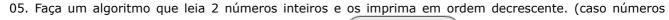
04. Escreva um algoritmo que leia um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.

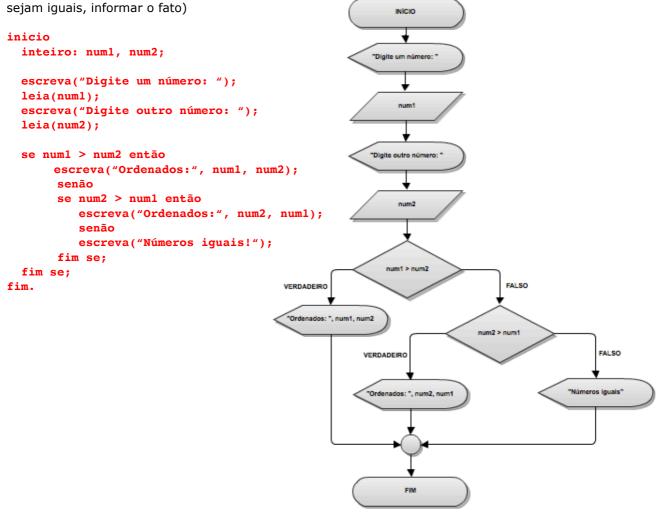
```
inicio
  inteiro: numero;

escreva("Digite um número inteiro: ");
leia(numero);

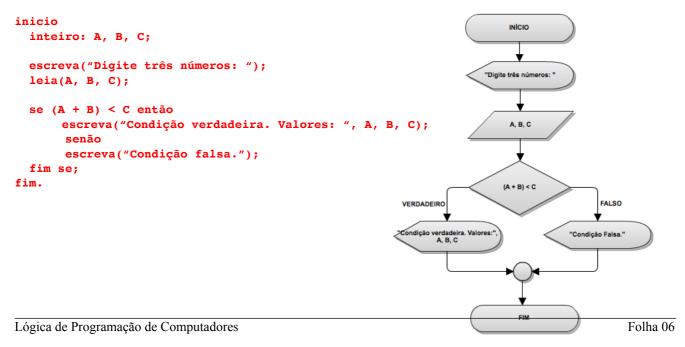
se numero MOD 2 = 0 então
       escreva("Número PAR");
       senão
       escreva("Número ÍMPAR:");
  fim se;
fim.
```





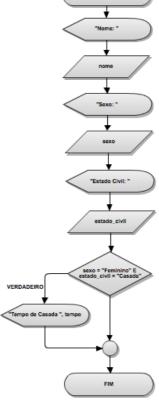


06. Faça um algoritmo que leia os valores A, B, C e imprima-os na tela se a soma de A + B é menor que C.

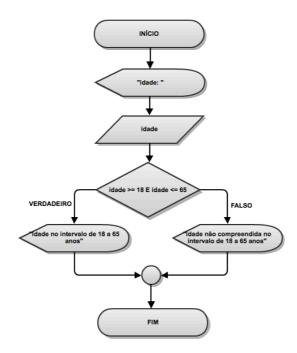


07. Faça um algoritmo que leia o nome, o sexo e o estado civil de uma pessoa. Caso sexo seja "Feminino" e

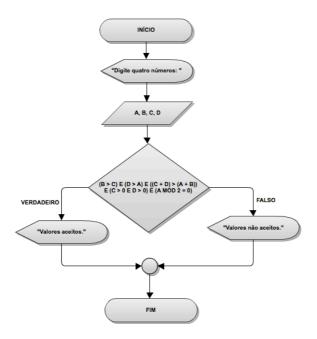
```
estado civil seja "Casada", solicitar o tempo de casada (anos).
```



08. Dada uma idade, informar se ela está compreendida no intervalo de 18 a 65 anos.



09. Faça um algoritmo que leia 4 variáveis A, B, C e D. A seguir, se B for maior do que C e se D for maior do que A e a soma de C com D for maior que a soma de A e B e se C e D, ambos, forem positivos e se a variável A for par, escrever a mensagem "valores aceitos", senão escrever "valores não aceitos".



Bom divertimento!