Überschrift

Koumenji Mohamed

Hardwar

Abstrakte Kunst

Audio
Aufnahme und
Steuerung von
Gitarreneffekte

Anwendungen Gesten und Gedanken Steuerung

Mohamed Kemel Koumenji

HAW Hamburg Dept. Informatik

22. November 2013

Überschrift

Koumen Mohame

Hardwar

Abstrakt Kunst

Audio Aufnahme und Steuerung vor 1 Hardware

2 Abstrakte Kunst

Überschrift

Koumenj Mohame

Hardware

Abstrakt Kunst

Audio
Aufnahme und
Steuerung von

1 Hardware

2 Abstrakte Kuns

Brain Control Interface (BCI)

Überschrift

Koumenj Mohamed

Hardware

Abstrakt Kunst

Audio Aufnahme un Steuerung vo Gitarreneffekt Das BCI ist ein 1-Kanal EEG-Headset. Erfasst Entspannungund Aufmerksamkeit auf Basis von EEG-Messungen.



Abbildung: Neurosky-Mindwave

Microsoft Kinect

Überschrift

Koumenji Mohamed

Hardware

Abstrakt Kunst

Audio Aufnahme un Steuerung vo Gitarreneffekt Die Kinect ist ein Sensor für Bilderfassung.

Der Tiefensensor, hat einen IR-Laserprojektor sowie ein CMOS Monochrom-Kameramodul.



Abbildung: Microsoft-Kinect

Überschrift

Koumenj Mohame

Hardwar

Abstrakte Kunst

Audio Aufnahme un 1 Hardware

2 Abstrakte Kunst



Mit den Händen malen und mit den Gedanken färben

Überschrift

Koumen Mohame

Hardwar

Abstrakte Kunst

Audio Aufnahme ur Steuerung vo Gitarreneffek

```
//Abstand zwischen den Händen berechnen
PVector abstand = PVector.sub(leftHand, rightHand);

//Abstand normieren (0-1)
abstand.normalize();

//Linien Farbe einstellen
applet.stroke(PApplet.map(attention, 0, 100, 0, 1) * 255,
abstand.x * 255, abstand.y * 255);

//Lien Stärke einstellen
applet.strokeWeight(PApplet.map(meditation, 0, 100, 1, 10));
```

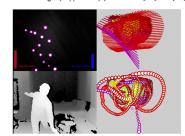


Abbildung: Abstrakte Kunst

Überschrift

Koumenj Mohamed

Hardwar

Abstrakt Kunst

Audio Aufnahme und Steuerung von Gitarreneffekte 1 Hardware

2 Abstrakte Kuns



Playing Music

Überschrift

Koumenj

Hardwar

Abstrakt Kunst

Audio Aufnahme und Steuerung von Gitarreneffekte

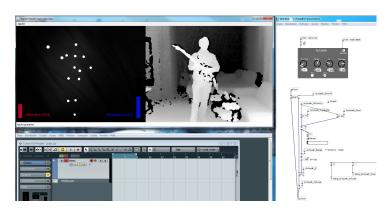


Abbildung: schnappschuss aus dem Video [Carlos Santana-Europa(cover)]