



HAW HAMBURG

Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen

# Interaktive Schnittstellen zu virtuellen Welten

## Projekt im Wintersemester 2013

HAW Hamburg  
Dept. Informatik

10. Januar 2014

## 1 Hardware

## 2 Signalanalyse

## 3 Hardware-Abstraktions-Layer

- Emotiv Epoc API Wrapper
- Verteilte Systeme mit OSC-Kopplung

## 4 Anwendungen

Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen

## 1 Hardware

## 2 Signalanalyse

## 3 Hardware-Abstraktions-Layer

- Emotiv Epoc API Wrapper
- Verteilte Systeme mit OSC-Kopplung

## 4 Anwendungen

Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen



Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen



# Microsoft Kinect

Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen



Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen

1 Hardware

2 Signalanalyse

3 Hardware-Abstraktions-Layer

- Emotiv Epoc API Wrapper
- Verteilte Systeme mit OSC-Kopplung

4 Anwendungen

Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Emotiv Epoc  
API Wrapper  
Verteilte  
Systeme mit  
OSC-Kopplung

Anwendungen

1 Hardware

2 Signalanalyse

3 Hardware-Abstraktions-Layer

- Emotiv Epoc API Wrapper
- Verteilte Systeme mit OSC-Kopplung

4 Anwendungen



Interaktive  
Schnittstellen

Hardware

Signalanalyse

Hardware-  
Abstraktions-  
Layer

Anwendungen

1 Hardware

2 Signalanalyse

3 Hardware-Abstraktions-Layer

- Emotiv Epoc API Wrapper
- Verteilte Systeme mit OSC-Kopplung

4 Anwendungen