## PROVA INTERMEDIA DI PROGRAMMAZIONE (A)

(Programmazione Imperativa)

Cognome:	Nome:
Matricola:	Data: <b>02/04/2014</b>

Svolgere i seguenti quesiti nel foglio protocollo. Consegnare: presente testo, bella e brutta copia. Tempo previsto: 90 minuti.

Consideriamo un vettore di interi di dimensione 'Z' - 'A' + 1 con il seguente significato: un valore n in posizione i sta ad indicare che la i-ma lettera dell'alfabeto compare n volte in un testo come maiuscola o minuscola, un valore 0 sta ad indicare che non compare. Nel seguito chiamiamo questo vettore vetto

## 1. Esercizio 1

Scrivere la funzione

```
void analizza_testo(int* vetp, char* testo);
```

che analizzi qualli lettere sono presenti in testo e ne dia risposta in vetp. Si tenga presente che le lettere possono essere sia maiuscole che minuscole. Per esempio il testo 'Casacca' contiene le lettere a (3 occorrenze), c (3 occorrenze) e s (1 occorrenza). Si scriva un main di prova.

## 2. Esercizio 2

Scrivere la funzione

```
int lettere_presenti(char** s, int* vetp)
```

che dato un vettore delle presenze vetp allochi un array di char in memoria dinamica della dimensione minima necessaria per memorizzare tutte le lettere che compaiono almeno una volta rispetto alle occorrenze presenti in vetp. Per esempio se vetp ha tutti zeri tranne: a[0]=4 e a[3]=2, la lettere\_presenti istanzia un vettore di due char in cui la prima posizione è occupata dal carattere 'a' e la seconda dal carattere 'd'. La funzione ritorna 1 se l'allocazione della memoria è andata a buon fine, 0 altrimenti. Dare un main di prova che ponga attenzione alla rimozione dello spazio allocato in memoria dinamica.

## 3. Esercizio 3

Scrivere la funzione

```
void stampa_frequenti(int* vetp, int n)
```

che stampi le n lettere che compaiono più frequentemente nel testo. Si assuma che il valore di n sia  $0 \le n \le Z' - A' + 1$ , se vale 0 non si stamperà alcuna lettera. Dare un main di prova.