

## DOKUMENTACJA TECHNICZNA PROJEKTU

# Lista wydatków

Przedmiot: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANE

## 1 Tematyka projektu

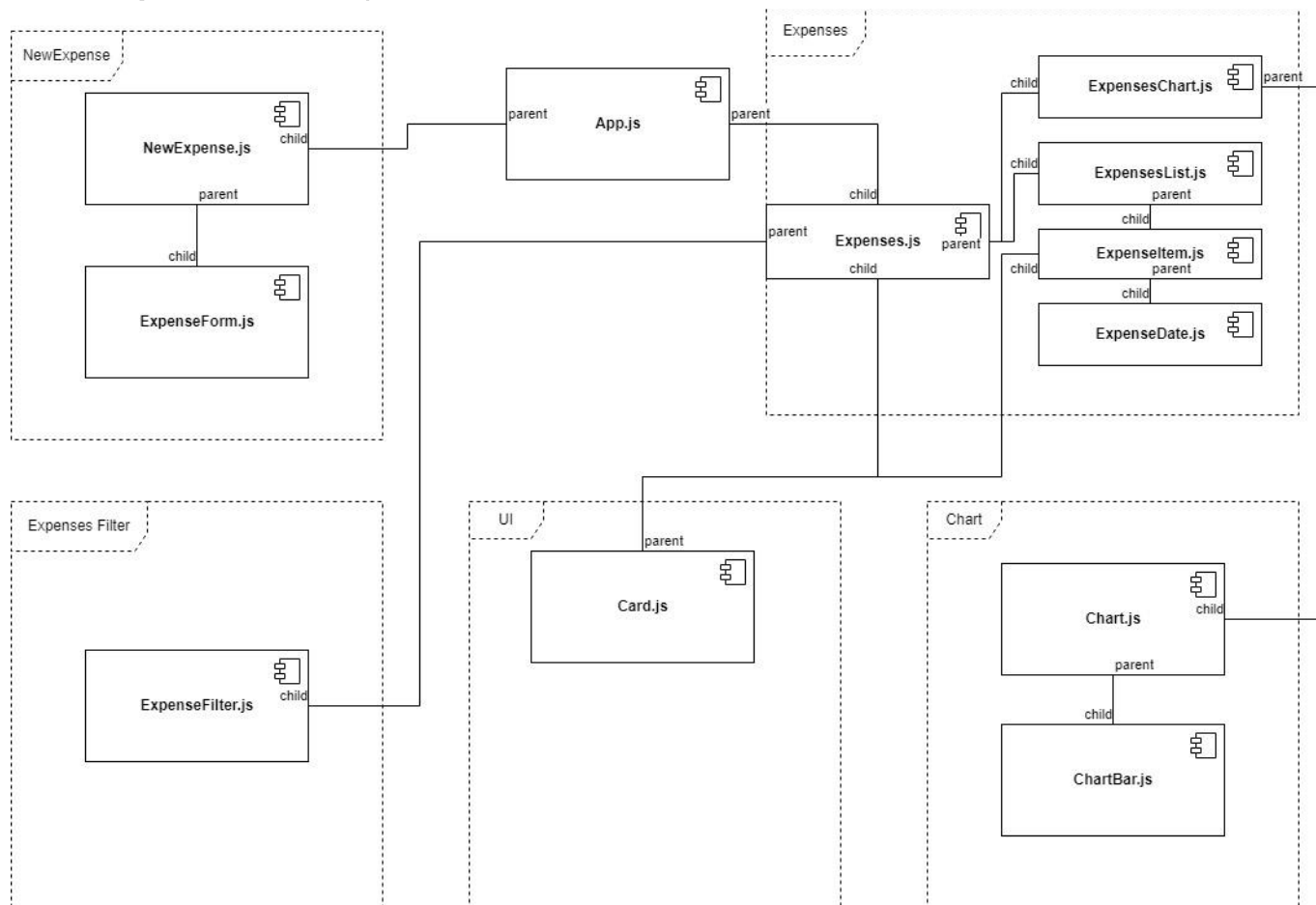
*Program będzie służył do zapisania przeszłych wydatków przez użytkownika.*

*–Użytkownika przywita formularz, który pozwoli mu dodać wydatek*

*–Przed użytkownikiem wyświetlana będzie lista z wydatkami, datą danego wydatku oraz jego wartością pieniężną.*

*–Aplikacja będzie pozwalać użytkownikowi na selekcję wydatków poprzez wybranie danego roku.*

## 2 Diagram Komponentów



## 3 Wymagania systemowe

### 3.1 Wymagania funkcjonalne

– operatywny formularz dla użytkownika dodający wydatek

*Użytkownik musi wypełnić formularz (Nazwa wydatku, Wartość, Data [do wybrania z kalendarza oraz z maksymalnym i minimalnym przedziałem])*

– Przycisk chowający i wyświetlający formularz dodania wydatku

*Przycisk Add new expense, który będzie wyświetlał i chował formularz*

– filtr pozwalający użytkownikowi wyświetlenie użytkownikowi tylko wydatków dla wybranego przez niego roku

*Użytkownik będzie mógł rozwinąć filtr, który następnie po wybraniu przez niego roku pokaże mu tylko wydatki z wybranego roku*

– mini paski obrazujące użytkownikowi, w którym miesiącu miał najwięcej wydatków

*Dla wybranego roku przed użytkownikiem wyświetli się tabela pasków – każdy pasek przedstawia osobny miesiąc i jest wypełniany w zależności od tego jak wysoko jest ustawiony w hierarchii za wydatkiem o maksymalnej wartości*

– zapisywanie i odczytywanie danych przez Firebase Database za pomocą JSON

*Back end i przechowywanie danych dzięki API Firebase*

– aplikacja ma informować użytkownika gdy ten wprowadzi błędne dane oraz nie dodawać tych danych do bazy danych

*Po wpisaniu niewłaściwych danych, wyskakuje przed użytkownikiem pop-up, lub wyświetla się czerwony tekst informujący o błędzie*

### 3.2 Wymagania pozafunkcjonalne

– aplikacja jednostronna

– aplikacja nie odświeża się pomimo dokonywania akcji przez użytkownika

– aplikacja musi działać płynnie i szybko

## 4 Opis techniczny projektu

*Do napisania aplikacji webowej zostanie wykorzystana biblioteka React dla języka Javascript ES6. Kod aplikacji ma zostać podzielony na komponenty, aby zachować przejrzystość kodu oraz jego nowoczesne działanie. Aplikacja zawierając logikę ma nie odświeżać się gdy zostaną dokonane zmiany wykonane na interfejsie przez użytkownika. Należy użyć platformy firebase google, aby zapisywać dane wprowadzone przez użytkowników. Akcje, które użytkownik może wykonywać mają być powtarzalne i nie mogą się blokować. Gdy użytkownik źle wprowadzi wymagane dane to powinien być powiadomiony przez popup/czerwony tekst*

## 5 Potencjalne możliwe problemy i zagrożenia

– Przetładowanie serwera

– Brak działania serwera

## 6 Scenariusze testów

1. Sprawdzić czy formularz wprowadzający wydatek otwiera się i zamyka
2. Wpisać błędne niepoprawne dane np. litery w rubryce „Amount”
2. Wybrać na filtrze rok 2019 i sprawdzić czy wyświetla się brak wydatków
3. Dodać wydatki dla roku 2019 oraz 2020
4. Wybrać na filtrze rok 2019 i sprawdzić czy wyświetlają się odpowiednie wydatki
5. Dodać wiele wydatków dla roku 2019
6. Sprawdzić czy na bieżąco paski porównujące wydatki się aktualizują

## 7 Lista zmian w dokumencie

Rewizja	Imię i nazwisko	Opis
1	Jacek Kuźmich	Stworzenie szablonu dokumentu
2	Wojciech Frohmberg	Poprawki i wersja LaTeX