## Лабораторная работа №8

Программирование цикла. Обработка аргументов командной строки

Налобин Михаил Дмитриевич

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Ход работы	6
3	Выводы	19

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога lab08
2.2	Код программы lab8-1.asm
2.3	Запуск программы lab8-1
2.4	Измененная часть кода программы lab8-1.asm
2.5	Запуск измененной программы lab8-1
2.6	Повторно измененная часть кода программы lab8-1.asm
2.7	Запуск повторно измененной программы lab8-1
2.8	Создание файла lab8-2.asm
2.9	Код программы lab8-2.asm
2.10	Запуск программы lab8-2
2.11	Создание файла lab8-3.lst
	Код программы lab8-3.asm
	Запуск программы lab8-3
	Код измененной программы lab8-3.asm
2.15	Запуск измененной программы lab8-3
2.16	Создание файла sr.asm
2.17	Код программы sr.asm
2.18	Запуск программы sr

#### Список таблиц

### 1 Цель работы

Освоить навык работы с циклами и обработкой аргументов командой строки в программах на языке ассемблера NASM.

#### 2 Ход работы

Создали каталог lab08 для файлов лабораторной работы №8 и в нем файл lab8-1.asm (рис. 2.1).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc $ mkdir lab08
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc $ cd lab08
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ touch lab8-1.asm
```

Рис. 2.1: Создание каталога lab08

Переписали в него текст из Листинга 8.1. (рис. 2.2).

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
       msg1: DB 'Введите N: ', 0h
SECTION .bss
       N:
           resb 10
SECTION .text
GLOBAL _start
       _start:
       mov eax, msg1
       call sprint
       mov ecx, N
       mov edx, 10
       call sread
       mov eax,N
       call atoi
       mov [N], eax
       mov ecx,[N]
       label:
                mov [N],ecx
                mov eax,[N]
                call iprintLF
                loop label
        call quit
```

Рис. 2.2: Код программы lab8-1.asm

После чего создали исполняемый файл и запустили его (рис. 2.3).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-1.asm mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1 Bведите N: 5 5 4 3 2 1
```

Рис. 2.3: Запуск программы lab8-1

Далее изменяем содержание lab8-1.asm для демонстрации некорректной работы программы при использовании регистра есх (рис. 2.4).

```
label:

sub ecx,1

mov [N],ecx

mov eax,[N]

call iprintLF

loop label
```

Рис. 2.4: Измененная часть кода программы lab8-1.asm

Так же создали исполняемый файл и запустили его. В данной программе есх принимает все значения, но до еах доходит половина, поэтому и число проходов сокращается вдвое(причем округление при получение десятичного числа в большую сторону), что мы видим при выводе, так как есх за ход цикла убывает на 1 два раза (при sub и loop) (рис. 2.5).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-1.asm
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
Введите N: 6
5
3
```

Рис. 2.5: Запуск измененной программы lab8-1

Затем снова изменили код программы lab8-1.asm, чтобы использовать регистр есх и при этом сохранить корректную работу цикла, использовав стек (рис. 2.6).

```
label:

push ecx
sub ecx,1
mov [N],ecx
mov eax,[N]
call iprintLF
pop ecx
loop label
```

Рис. 2.6: Повторно измененная часть кода программы lab8-1.asm

Создали исполняемый файл и запустили его. В результате получили соответствующее число проходов (рис. 2.7).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-1.asm
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-1 lab8-1.o
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-1
Введите N: 5
4
3
2
1
0
```

Рис. 2.7: Запуск повторно измененной программы lab8-1

Создали файл lab8-2.asm и заполнили его текстом из Листинга 8.2. после внимательного изучения (рис. 2.8 и рис. 2.9).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ gedit lab8-2.asm
```

Рис. 2.8: Создание файла lab8-2.asm

Рис. 2.9: Код программы lab8-2.asm

Далее создали исполняемый файл и запустили его, указав аргументы. В итоге программой было выведино все три аргумента, следовательно, три аргумента было обработано (рис. 2.10).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-2.asm mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-2 lab8-2.o mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-2 mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-2 1 2 'Листинг 2' 1 2 Листинг 2
```

Рис. 2.10: Запуск программы lab8-2

Создали файл lab8-3.asm и ввели в него текст Листинга 8.3. (рис. 2.11 и рис. 2.12).

mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 \$ gedit lab8-3.asm

Рис. 2.11: Создание файла lab8-3.lst

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
        pop ecx
        pop edx
        sub ecx,1
        mov esi, 0
next:
        cmp ecx,∅
        jz _end
        pop eax
        call atoi
        add esi,eax
        loop next
_end:
        mov eax, msg
        call sprint
        mov eax,esi
        call iprintLF
        call quit
```

Рис. 2.12: Код программы lab8-3.asm

Создали исполняемый файл и запустили его, указав приведенные аргументы для проверки (рис. 2.13).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-3.asm mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-3 Peзультат: 0 mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-3 12 13 7 10 5 Peзультат: 47
```

Рис. 2.13: Запуск программы lab8-3

На этом этапе редактируем текст программы таким образом, чтобы она выводила произведение аргументов, создаем исполняемый файл и запускаем его, проверяя на работу при аргументах и их отсутствии. (рис. 2.14 и рис. 2.15).

```
_start:
        pop ecx
        pop edx
        sub ecx,1
        mov esi,1
        cmp ecx,∅
        jz _o
next:
        cmp ecx,∅
        jz _end
        pop eax
        call atoi
        mul esi
        mov esi,eax
        loop next
_end:
        mov eax,msg
        call sprint
        mov eax,esi
        call iprintLF
        call quit
_0:
        mov esi,∅
        jmp _end
```

Рис. 2.14: Код измененной программы lab8-3.asm

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf lab8-3.asm mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o lab8-3 lab8-3.o mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-3 12 1 2 Результат: 24 mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./lab8-3 Результат: 0
```

Рис. 2.15: Запуск измененной программы lab8-3

#### ##Самостоятельная работа

Создали файл sr.asm и написали в нем программу, которая находит сумму значений для некоторой функции, в моем случае - 4x-3, при заданных аргументах. (рис. 2.16 и рис. 2.17).

mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 \$ gedit sr.asm

Рис. 2.16: Создание файла sr.asm

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg1: DB 'Функция: f(x)=4x-3',0
msg2: DB 'Значения функции: ',0
msg3: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
        mov eax,msg1
        call sprintLF
        рор есх
        pop edx
        sub ecx,1
        mov esi,∅
        mov eax,msg2
        call sprintLF
next:
        cmp ecx,0
        jz _end
        pop eax
        call atoi
        mov ebx, 4
        mul ebx
        dec ebx
        sub eax,ebx
        call iprintLF
        add esi, eax
        loop next
_end:
        mov eax, msg3
        call sprint
        mov eax,esi
        call iprintLF
        call quit
```

Рис. 2.17: Код программы sr.asm

После создали исполняемый файл sr и проверили на корректность, используя два набора аргументов (рис. 2.18).

```
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ nasm -f elf sr.asm
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ld -m elf_i386 -o sr sr.o
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./sr 1 2 3 4

Функция: f(x)=4x-3
Значения функции:
1
5
9
13
Результат: 28
mdnalobin@dk3n62 ~/work/arch-pc/lab08 $ ./sr 1 1 5

Функция: f(x)=4x-3
Значения функции:
1
1
17
Результат: 19
```

Рис. 2.18: Запуск программы sr

# 3 Выводы

В ходе данной лабораторной работы приобрели навык использования циклов и обработки аргументов командной строки.

:::