

セーブデータユーティリティタイプ別使用メンバ表
© SCEI PSP® Programmer Tool Runtime Library Release 6.6.0

単独呼び出しタイプ

TYPE													単独呼び出しタイプ												
SceUtilitySavedataParam	LOAD	SAVE	SINGLEDELETE	DELETE	LISTLOAD	LISTSAVE	LISTDELETE	AUTOLOAD	AUTOSAVE	AUTODELETE	SIZES														
SceUtilityParamBase base	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	ユーティリティパラメータ構造体の共通属性(他のユーティリティと共通)													
int type	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	起動タイプ													
unsigned int bind	出力	—	—	—	—	出力	—	出力	—	—	—	バンド判定結果													
unsigned int overWriteMode	—	入力	—	—	—	入力	—	—	入力	—	—	コンテンツ情報ファイル上書きモード													
char title[]	入力	入力	入力	—	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	品番													
char userid[]	入力	入力	入力	—	出力(入力※1)	出力(入力※1)	出力(入力※1)	入力	入力	入力	入力	ユーザID ※1 initForcusがSCE_UTILITY_SAVEDATA_INITFOCUS_USERIDの場合													
char (*pUserIds)[]	—	—	—	—	入力	入力	入力	—	—	—	—														
char fileName[]	入力	入力	—	—	入力	入力	—	入力	入力	—	入力	データファイルの名前													
void *pDataBuf	入力	入力	—	—	入力	入力	—	入力	入力	—	入力	データファイル用バッファへのポインタ													
unsigned int dataBufSize	入力	入力	—	—	入力	入力	—	入力	入力	—	入力	データファイル用バッファのサイズ													
unsigned int dataFileSize	出力	入力	—	—	出力	入力	—	出力	入力	—	入力	データファイルのサイズ													
SceUtilitySDSystemFileParam systemFile												PARAM.SFO													
char title[]	出力	入力	—	—	出力	入力	—	出力	入力	—	—	タイトル													
char savedataTitle[]	出力	入力	—	—	出力	入力	—	出力	入力	—	—	セーブデータタイトル													
char detail[]	出力	入力	—	—	出力	入力	—	出力	入力	—	—	詳細情報													
unsigned char parentalLev	出力	入力	—	—	出力	入力	—	出力	入力	—	—	パレンタルロックレベル													
unsigned char typeWriteRemoveUpdateParam	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	更新パラメータ指定フラグ													
SceUtilitySDExtFile icon0, icon1, pic1, snd0												コンテンツ情報ファイル用													
void *pDataBuf	入出力	入力	—	—	入出力	入力	—	入出力	入力	—	入力	データへのポインタ													
unsigned int dataBufSize	入力	入力	—	—	入力	入力	—	入力	入力	—	入力	バッファのサイズ													
unsigned ing dataFileSize	出力	入力	—	—	出力	入力	—	出力	入力	—	入力	ファイルのサイズ													
SceUtilitySavedataListSaveNewData *pNewData	—	入力	—	—	—	入力	—	—	—	—	—	リスト選択セーブの空きセーブデータ情報													
unsigned int initFocus	—	—	—	—	入力	入力	入力	—	—	—	—	リスト選択タイプの初期フォーカス位置													
int abortedStatus	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	ユーティリティが強制終了した時点でのstatus													
SceUtilitySavedataMsFreeSize *pMs	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick™空き容量取得用													
SceUtilitySavedataMsDataSize *pMsData	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick™にあるセーブデータのサイズ取得用													
char titleId	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	品番													
char userId	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ユーザID													
unsigned int cluster	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	クラスタ数													
unsigned int sizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	サイズ(キロバイト単位)													
char sizeSizeKB[]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	サイズ文字列													
unsigned int size32KB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	サイズ(キロバイト単位) …32キロバイトクラスタ固定													
char sizeSize32Str[]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	サイズ文字列 …32キロバイトクラスタ固定													
SceUtilitySavedataUtilityDataSize *pUtilityData	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SceUtilitySavedataParam構造体のセーブデータ予想サイズ取得用													
Runtime Library Release 2.0.0 拡張部																									
unsigned char secureField[]	入力	入力	—	—	入力	入力	—	入力	入力	—	—	保護ありデータファイルID													
SceUtilitySavedataVersion dataVersion	入力	入力	入力	—	入力	入力	入力	入力	入力	—	—	アクセスするセーブデータ形式のバージョン													
SceUtilitySavedataMultiCallStatus mcStatus	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	連続呼び出しステータス													
SceUtilitySavedataUserIdList *pUserIdList	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	セーブデータユーザIDリスト取得用													
unsigned int userIdMax	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リスト項目最大取得数													
unsigned int userIdNum	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リスト項目取得数													
SceUtilitySDUserIdStat *pUserIds	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	セーブデータユーザIDリスト													
SceUtilitySavedataFileList *pFileList	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ファイルリスト取得用													
unsigned int secureFileMax	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護ありデータファイルのリスト項目最大取得数													
unsigned int normalFileMax	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護なしデータファイルのリスト項目最大取得数													
unsigned int systemFileMax	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルのリスト項目最大取得数													
unsigned int secureFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護ありデータファイルのリスト項目取得数													
unsigned int normalFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護なしデータファイルのリスト項目取得数													
unsigned int systemFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルのリスト項目取得数													
SceUtilitySDFileStat *pSecureFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護ありデータファイルリスト													
SceUtilitySDFileStat *pNormalFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護なしデータファイルリスト													
SceUtilitySDFileStat *pSystemFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルリスト													
SceUtilitySavedataCheckSize *pCheckSize	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	セーブデータ保存判定用													
unsigned int secureFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護ありデータファイル数													
unsigned int normalFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護なしデータファイル数													
SceUtilitySDFileStat2 *pSecureFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護ありデータファイルリスト													
SceUtilitySDFileStat2 *pNormalFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	保護なしデータファイルリスト													
unsigned int msClusterSizeByte	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick™のクラスタサイズ(バイト単位)													
unsigned int msFreeCluster	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick™の空きクラスタ数													
unsigned int msFreeSizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick™の空き容量(キロバイト単位)													
char msFreeSizeStr[]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick™の空き容量文字列													
unsigned int createNeedSizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	不足するサイズ(キロバイト単位) …新規作成時													
char createNeedSizeStr[]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	不足するサイズ文字列 …新規作成時													
unsigned int overwriteNeedSizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	不足するサイズ(キロバイト単位) …上書き時													
char overwriteNeedSizeStr[]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	不足するサイズ文字列 …上書き時													

入力… ゲームプログラムが値を書き込む
出力… ユーティリティから値が書き込まれる
入出… ゲームプログラムがポインタを設定、ユーティリティからそのポインタへ書き込み

セーブデータユーティリティタイプ別使用メンバ表
 © SCEI PSP® Programmer Tool Runtime Library Release 6.6.0
 連続呼び出し対応タイプ MC

TYPE	CREATEDATA	SECUREFILE	WRITE SECUREFILE	READ SECUREFILE	REMOVE SECUREFILE	DELETEDATA	USERIDLIST	FILELIST	CHECKSIZE	
SceUtilitySavedataParam	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	ユーティリティパラメータ構造体の共通属性(他のユーティリティと共通)
SceUtilityParamBase base	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	起動タイプ
int type	—	—	出力	—	—	—	—	出力	—	バインド判定結果
unsigned int bind	—	—	出力	—	—	—	—	—	—	コンテンツ情報ファイル上書きモード
unsigned int overWriteMode	—	—	出力	—	—	—	—	—	—	
char title[]	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	品番
char userId[]	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	ユーザID
char (*pUserids)[]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	
char fileName[]	入力	入力	入力	入力	入力	—	—	—	—	データファイルの名前
void *pDataBuf	入力	入力	入出	—	—	—	—	—	—	データファイル用バッファへのポインタ
unsigned int dataBufSize	入力	入力	入力	—	—	—	—	—	—	データファイル用バッファのサイズ
unsigned int dataFileSize	入力	入力	出力	—	—	—	—	—	—	データファイルのサイズ
SceUtilitySDSystemFileParam systemFile										PARAM.SFO
char title[]	入力	入力	出力	出力	出力	—	—	—	—	タイトル
char savedataTitle []	入力	入力	出力	出力	出力	—	—	—	—	セーブデータタイトル
char detail[]	入力	入力	出力	出力	出力	—	—	—	—	詳細情報
unsigned char parentalLev	入力	入力	出力	出力	出力	—	—	—	—	パレントロックレベル
unsigned char typeWriteRemoveUpdateParam	—	出力	—	—	—	—	—	—	—	更新パラメータ指定フラグ
SceUtilitySDExtFile icon0, icon1, pic1, end0										コンテンツ情報ファイル用
void *pDataBuf	入力	入力	入出	入出	入出	—	—	—	入力	データへのポインタ
unsigned int dataBufSize	入力	入力	入力	入力	入力	—	—	—	入力	バッファのサイズ
unsigned ing dataFileSize	入力	入力	出力	出力	出力	—	—	—	入力	ファイルのサイズ
SceUtilitySavedataListSaveNewData *pNewData	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リスト選択セーブの空きセーブデータ情報
unsigned int initFocus	—	—	—	—	—	—	—	—	—	リスト選択タイプの初期フォーカス位置
int abortedStatus	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	ユーティリティが強制終了した時点でのstatus
SceUtilitySavedataMsFreeSize *pMs	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick"空き容量取得用
SceUtilitySavedataMsDataSize *pMsData	—	—	—	—	—	—	—	—	—	Memory Stick"にあるセーブデータのサイズ取得用
char title	—	—	—	—	—	—	—	—	—	品番
char userId	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ユーザID
unsigned int cluster	—	—	—	—	—	—	—	—	—	クラスタ数
unsigned int sizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	サイズ(キロバイト単位)
char sizeSizeKB []	—	—	—	—	—	—	—	—	—	サイズ文字列
unsigned int size32KB	—	—	—	—	—	—	—	—	—	サイズ(キロバイト単位) …32キロバイトクラスタ固定
char sizeSize32Str []	—	—	—	—	—	—	—	—	—	サイズ文字列 …32キロバイトクラスタ固定
SceUtilitySavedataUtilityDataSize *pUtilityData	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SceUtilitySavedataParam構造体のセーブデータ予想サイズ取得用
RuntimeLibrary Release 2.0.0 拡張部										
unsigned char secureFile[]	入力	入力	入力	入力	—	—	—	—	—	保護ありデータファイルID
SceUtilitySavedataVersion dataVersion	入力	入力	入力	入力	入力	—	—	入力	—	アクセスするセーブデータ形式のバージョン
SceUtilitySavedataMultiCallStatus mcStatus	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	入力	連続呼び出しステータス
SceUtilitySavedataUserIdList *pUserIdList	—	—	—	—	—	—	入出	—	—	セーブデータユーザIDリスト取得用
unsigned int userIdMax	—	—	—	—	—	—	入力	—	—	リスト項目最大取得数
unsigned int userIdNum	—	—	—	—	—	—	出力	—	—	リスト項目取得数
SceUtilitySDUserIdStat *pUserIds	—	—	—	—	—	—	入出	—	—	セーブデータユーザIDリスト
SceUtilitySavedataFileList *pFileList	—	—	—	—	—	—	—	入出	—	ファイルリスト取得用
unsigned int secureFileMax	—	—	—	—	—	—	—	入力	—	保護ありデータファイルのリスト項目最大取得数
unsigned int normalFileMax	—	—	—	—	—	—	—	入力	—	保護なしデータファイルのリスト項目最大取得数
unsigned int systemFileMax	—	—	—	—	—	—	—	入力	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルのリスト項目最大取得数
unsigned int secureFileNum	—	—	—	—	—	—	—	出力	—	保護ありデータファイルのリスト項目取得数
unsigned int normalFileNum	—	—	—	—	—	—	—	出力	—	保護なしデータファイルのリスト項目取得数
unsigned int systemFileNum	—	—	—	—	—	—	—	出力	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルのリスト項目取得数
SceUtilitySDFileStat *pSecureFiles	—	—	—	—	—	—	—	入出	—	保護ありデータファイルリスト
SceUtilitySDFileStat *pNormalFiles	—	—	—	—	—	—	—	入出	—	保護なしデータファイルリスト
SceUtilitySDFileStat *pSystemFiles	—	—	—	—	—	—	—	入出	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルリスト
SceUtilitySavedataCheckSize *pCheckSize	—	—	—	—	—	—	—	—	入出	セーブデータ保存判定用
unsigned int secureFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	入力	保護ありデータファイル数
unsigned int normalFileNum	—	—	—	—	—	—	—	—	入力	保護なしデータファイル数
SceUtilitySDFileStat2 *pSecureFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	入力	保護ありデータファイルリスト
SceUtilitySDFileStat2 *pNormalFiles	—	—	—	—	—	—	—	—	入力	保護なしデータファイルリスト
unsigned int msClusterSizeByte	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	Memory Stick"のクラスタサイズ(バイト単位)
unsigned int msFreeCluster	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	Memory Stick"の空きクラスタ数
unsigned int msFreeSizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	Memory Stick"の空き容量(キロバイト単位)
char msFreeSizeStr []	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	Memory Stick"の空き容量文字列
unsigned int createNeedSizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	不足するサイズ(キロバイト単位) …新規作成時
char createNeedSizeStr []	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	不足するサイズ文字列 …新規作成時
unsigned int overwriteNeedSizeKB	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	不足するサイズ(キロバイト単位) …上書き時
char overwriteNeedSizeStr []	—	—	—	—	—	—	—	—	出力	不足するサイズ文字列 …上書き時

入力… ゲームプログラムが値を書き込む
出力… ユーティリティから値が書き込まれる
入出… ゲームプログラムがポインタを設定、ユーティリティからそのポインタへ書き込み

セーブデータユーティリティタイプ別使用メンバ表
 © SCEI PSP® Programmer Tool Runtime Library Release 6.6.0

連続呼び出し対応タイプ(保護なしファイル)

TYPE	連続呼び出し対応タイプ MC				
	CREATEDATA NORMALFILE	WRITE NORMALFILE	READ NORMALFILE	REMOVE NORMALFILE	
SceUtilitySavedataParam					
SceUtilityParamBase base	(共通)	(共通)	(共通)	(共通)	ユーティリティパラメータ構造体の共通属性(他のユーティリティと共通)
int type	入力	入力	入力	入力	起動タイプ
unsigned int bind	—	—	出力	—	バインド判定結果
unsigned int overWriteMode	—	入力	—	入力	コンテンツ情報ファイル上書きモード
char title[]	入力	入力	入力	入力	品番
char userId[]	入力	入力	入力	入力	ユーザID
char (*pUserIds)[]	—	—	—	—	
char fileName[]	入力	入力	入力	入力	データファイルの名前
void *pDataBuf	入力	入力	入出	—	データファイル用バッファへのポインタ
unsigned int dataBufSize	入力	入力	入力	—	データファイル用バッファのサイズ
unsigned int dataFileSize	入力	入力	出力	—	データファイルのサイズ
SceUtilitySDSystemFileParam systemFile					PARAM.SFO
char title[]	入力	入力	出力	入力	タイトル
char savedataTitle []	入力	入力	出力	入力	セーブデータタイトル
char detail[]	入力	入力	出力	入力	詳細情報
unsigned char parentalLev	入力	入力	出力	入力	バレンタールロックレベル
unsigned char typeWriteRemoveUpdateParam	—	入力	—	入力	更新パラメータ指定フラグ
SceUtilitySDExtFile icon0, icon1, pic1, end0					コンテンツ情報ファイル用
void *pDataBuf	入力	入力	入出	入力	データへのポインタ
unsigned int dataBufSize	入力	入力	入力	入力	バッファのサイズ
unsigned ing dataFileSize	入力	入力	出力	入力	ファイルのサイズ
SceUtilitySavedataListSaveNewData *pNewData	—	—	—	—	リスト選択セーブの空きセーブデータ情報
unsigned int initFocus	—	—	—	—	リスト選択タイプの初期フォーカス位置
int abortedStatus	出力	出力	出力	出力	ユーティリティが強制終了した時点でstatus
SceUtilitySavedataMsFreeSize *pMs	—	—	—	—	Memory Stick™空き容量取得用
SceUtilitySavedataMsDataSize *pMsData	—	—	—	—	Memory Stick™にあるセーブデータのサイズ取得用
char title	—	—	—	—	品番
char userId	—	—	—	—	ユーザID
unsigned int cluster	—	—	—	—	クラスタ数
unsigned int sizeKB	—	—	—	—	サイズ(キロバイト単位)
char sizeSizeKB []	—	—	—	—	サイズ文字列
unsigned int size32KB	—	—	—	—	サイズ(キロバイト単位) …32キロバイトクラスタ固定
char sizeSize32Str []	—	—	—	—	サイズ文字列 …32キロバイトクラスタ固定
SceUtilitySavedataUtilityDataSize *pUtilityData	—	—	—	—	SceUtilitySavedataParam構造体のセーブデータ予想サイズ取得用
RuntimeLibrary Release 2.0.0 拡張部					
unsigned char secureField []	—	—	—	—	保護ありデータファイルID
SceUtilitySavedataVersion dataVersion	入力	入力	入力	入力	アクセスするセーブデータ形式のバージョン
SceUtilitySavedataMultiCallStatus mcStatus	入力	入力	入力	入力	連続呼び出しステータス
SceUtilitySavedataUserIdList *pUserIdList	—	—	—	—	セーブデータユーザIDリスト取得用
unsigned int userIdMax	—	—	—	—	リスト項目最大取得数
unsigned int userIdNum	—	—	—	—	リスト項目取得数
SceUtilitySDUserIdStat *pUserIds	—	—	—	—	セーブデータユーザIDリスト
SceUtilitySavedataFileList *pFileList	—	—	—	—	ファイルリスト取得用
unsigned int secureFileMax	—	—	—	—	保護ありデータファイルのリスト項目最大取得数
unsigned int normalFileMax	—	—	—	—	保護なしデータファイルのリスト項目最大取得数
unsigned int systemFileMax	—	—	—	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルのリスト項目最大取得数
unsigned int secureFileNum	—	—	—	—	保護ありデータファイルのリスト項目取得数
unsigned int normalFileNum	—	—	—	—	保護なしデータファイルのリスト項目取得数
unsigned int systemFileNum	—	—	—	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルのリスト項目取得数
SceUtilitySDFileStat *pSecureFiles	—	—	—	—	保護ありデータファイルリスト
SceUtilitySDFileStat *pNormalFiles	—	—	—	—	保護なしデータファイルリスト
SceUtilitySDFileStat *pSystemFiles	—	—	—	—	PARAM.SFOやコンテンツ情報ファイルリスト
SceUtilitySavedataCheckSize *pCheckSize	—	—	—	—	セーブデータ保存判定用
unsigned int secureFileNum	—	—	—	—	保護ありデータファイル数
unsigned int normalFileNum	—	—	—	—	保護なしデータファイル数
SceUtilitySDFileStat2 *pSecureFiles	—	—	—	—	保護ありデータファイルリスト
SceUtilitySDFileStat2 *pNormalFiles	—	—	—	—	保護なしデータファイルリスト
unsigned int msClusterSizeByte	—	—	—	—	Memory Stick™のクラスタサイズ(バイト単位)
unsigned int msFreeCluster	—	—	—	—	Memory Stick™の空きクラスタ数
unsigned int msFreeSizeKB	—	—	—	—	Memory Stick™の空き容量(キロバイト単位)
char msFreeSizeStr []	—	—	—	—	Memory Stick™の空き容量文字列
unsigned int createNeedSizeKB	—	—	—	—	不足するサイズ(キロバイト単位) …新規作成時
char createNeedSizeStr []	—	—	—	—	不足するサイズ文字列 …新規作成時
unsigned int overwriteNeedSizeKB	—	—	—	—	不足するサイズ(キロバイト単位) …上書き時
char overwriteNeedSizeStr []	—	—	—	—	不足するサイズ文字列 …上書き時