1. Napiši funkcijo v C/C++, ki bo napolnila 2D polje znakov, velikosti 10x10 z naslednjimi vrednostmi (primer za tabelo 6x6):

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| x | Q | Q | Q | Q | z |
| Q | x | Q | Q | z | Q |
| Q | Q | x | z | Q | Q |
| Q | Q | z | x | Q | Q |
| Q | z | ! | ! | x | Q |
| z | ! | ! | ! | ! | x |

1. Dodaj funkcijo, ki spremeni zgornjo tabelo na naslednji način (rdeče pobarvano je spremenjeno!):

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 6 | Q | Q | Q | Q | c |
| Q | 5 | Q | Q | d | A |
| Q | Q | 4 | e | A | Q |
| Q | Q | f | 3 | Q | Q |
| Q | g | A | ! | 2 | Q |
| h | A | ! | ! | ! | 1 |

1. Napišite funkcijo, ki vrne število znakov Q v prebranem stolpcu (prebrani stolpec je argument funkcije). Število znakov Q v stolpcu izpiše v main().
2. V tabeli poišči najmanjši element desno od tretjega stolpca, potem pa v tabeli poišči (in na zaslon izpiši) vse elemente, ki (pri deljenju z njim) dajo ostanek 2 ali 3.
3. V trikotniku pod glavno diagonalo druge tabele poišči največje sodo število in vrstico v kateri se nahaja sortiraj po velikosti.
4. Zamenjaj vrednosti ustreznih diagonal v tabelah (glavno zamenjamo z glavno, desno z desno).
5. To nalogo lahko rešujete kot tabelo znakov ali kot niz znakov. V vsakem primeru je **beseda med dvema presledkoma**. Primeri, na katerih program **mora** delati, se nahajajo na koncu navodil. Napiši program v C/C++, ki prebere neko **poved** dolžine 50 znakov.
   1. S pomočjo funkcije **Isci**() poišče 1. besedo v besedilu, ki se nahaja za ločilom (,.;?!) in jo izpiše.
   2. Dodaj funkcijo, ki bo izpisala, katera beseda v povedi se začne na ***be,*** ***Be*** ali ***BE***.
   3. Dodaj funkcijo, ki celo besedilo sortira po abecedi.
   4. Z binarnim iskanjem poišči prebrani znak.

Primeri:

**Locílo je**[**znak**](https://sl.wikipedia.org/wiki/Znak)**v**[**besedilu**](https://sl.wikipedia.org/wiki/Besedilo)**, ki ni**[**crka**](https://sl.wikipedia.org/wiki/%C4%8Crka)**, [stevilka](https://sl.wikipedia.org/wiki/%C5%A0tevilka" \o "Številka)..**

1. 1. beseda za ločilom je ***ki***
2. Besede, ki se začne na BE, je **besedilu**.

**Stevke, crke, posebni znaki – vse so ASCII znaki..**

1. 3. beseda je **posebni**
2. Besede, ki se začne na BE, NI v besedilu