

 <b>UTSLRC</b> Universidad Tecnológica San Luis Río Colorado	<b>FORMATO</b>  <b>PRÁCTICA</b>	<b>CÓDIGO</b>	F-AC-
		<b>REVISIÓN</b>	00/0512
		<b>HOJA</b>	1 de 1

TIPO: Práctica

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

MATERIA: Desarrollo de Aplicaciones I

MAESTRO: Susy Mercado Avilés

ALUMNO: \_\_\_\_\_ GRUPO: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

### 07Componentes

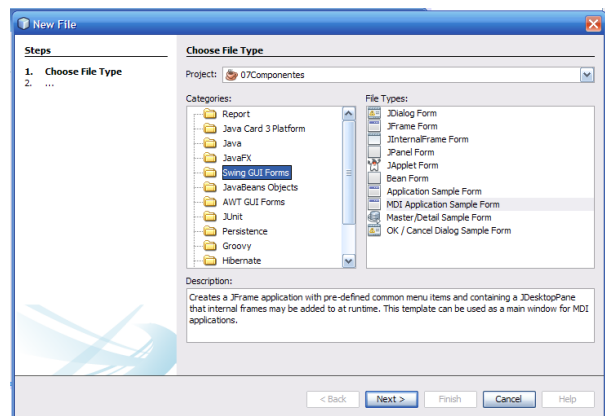
**Instrucciones:** Realiza el siguiente programa en Netbeans:

El proyecto debe realizar lo siguiente:

- Debe ejecutarse frmPrincipal desde la clase principal Main.java
- Agregar nomenclatura al menú para acceso rápido, 'a' para Archivo y 'v' para Abrir Ventana (propiedad mnemonic)
- Elemento de menú "Abrir Ventana" agregar icono y atajo "Ctrl + Alt + V"
- Mostrar ifrmPractica, dentro del dkpPrincipal, al dar clic en Abrir Ventana

Además, se anexa un componente llamado "MDIApplication" como referencia, debido a que existe un objeto establecido por Java como Formularios MDI (Interfaz de Múltiples Documentos), estos contienen una Barra de Menú con elementos básicos y un panel de escritorio.

Si desean utilizarlo más adelante lo encuentran en Swing GUI Forms.



Realizar los siguientes cambios de diseño a ifrmPractica

- Activarle los botones de control: cerrar y minimizar
- Cambiarle el color de fuente, borde y color de fondo. En el caso de los paneles, son bordes tipo título, mismo que se les asignó la letra "Arial, 12 puntos, bold". En el primero va centrado y el segundo a la derecha.
- ftxtTel configurarle la máscara para teléfono con lada, según el siguiente ejemplo: (653) 518 4796
- Los radio botones agregarlos a un grupo de botones llamado "grdoObser" y cambiarles el color de fondo para que concuerde el panel



ELABORÓ: SUSY MERCADO AVILÉS

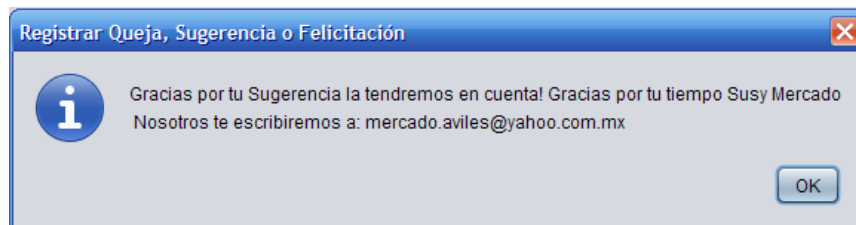
UNIDADES TEMÁTICAS DE REFERENCIA: UNIDAD 3

	<b>FORMATO</b>  <b>PRÁCTICA</b>	<b>CÓDIGO</b>	F-AC-
		<b>REVISIÓN</b>	00/0512
		<b>HOJA</b>	2 de 2

- A los botones btnRegistrar y btnCancelar agregarles el acceso rápido a través de la propiedad mnemonic con las siguientes letras 'r' y 'c' respectivamente.

El funcionamiento del programa será el siguiente:

- Al presionar el btnRegistrar se tomarán los datos capturados para mostrarlos en un .showMessageDialog como se muestra. Es importante validar que radio botón está seleccionado. Además, cuando se abra el formulario debe estar seleccionada por default la opción de "felicitaciones" El mensaje debe contener el siguiente título "Registrar Queja, Sugerencia o Felicitación" y ser de tipo Informativo.



- Al presionar el btnCancelar se preguntará al usuario si realmente desea salir de la aplicación a través de un .showConfirmDialog.



¡Éxito en la práctica!