





Peer Review

- Não conhecer o conceito de Gamification, esclarecer;
- Focar no incentivo ao utilizador é importante;
- Esclarecer como irá funcionar a parte de criar hábitos/rotinas;
- Como lidar com a falta de incentivo por parte do utilizador, visto que cria os seus hábitos;
- Como irão recompensar o jogador;
- Sistemas de progresso poderão causar mais stress ao utilizador;
- Muitos dos utilizadores não terão iniciativa própria, o que fazer para contrariar isso;