UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE PEREIRA

Programa de Ingeniería en Sistemas y Computación Programación Funcional

Taller No 5. Vectores y Cadenas de Caracteres

Para cada uno de los ejercicios planteados, realizar un programa en Dr. Scheme, con la documentación necesaria.

- 1. Hacer una función que reciba un entero N y devuelva una cadena de longitud N.
- 2. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y la invierta..
- 3. Haga una función que reciba dos cadenas de caracteres y devuelva otra cadena con la concatenación de las dos primeras.
- 4. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y cuente cuantas vocales tiene.
- 5. Construir un programa que lea un string con solo caracteres numéricos y devuelva el número que representa.
- 6. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres e indique si es palíndrome. Una cadena de caracteres es palíndrome si se lee igual al derecho que al revés. Ejemplo: "ojo", "abcdedcba", "a", "dabalearrozalazorraelabad".
- 7. Hacer una función que reciba dos cadenas de caracteres e indique si son iguales.
- 8. Hacer una función que reciba dos cadenas de caracteres e indique si la segunda está incluida en la primera (es decir si es substring).
- 9. Hacer una función que reciba dos números enteros y retorne verdadero si son capicúas, falso en caso contrario.
- 10. Escribir una función que recibe un vector, sus elementos se leen desde el teclado, se verifica que sean numéricos.
- 11. Dado un vector de números encontrar el mayor.
- 12. Dado un vector de números encontrar el menor.
- 13. Hacer una función que reciba dos vectores y retorne un tercer vector con su suma.
- 14. Hacer una función que reciba dos vectores y retorne un tercer vector con su multiplicación.

15.	Hacer una función que reciba un vector de mayor a menor.	y retorne el vector con sus elementos ordenados