Pràctica UF3: creació de formularis mitjançant JavaScript

Noms:

* Xavier Franch Tarazaga
* Adrián Valera García

**Estructura del programa i funcionalitat bàsica**

L’aplicatiu web ha estat desenvolupat per a que sigui còmode i senzill per a l’usuari final. Hem utilitzat les llibreries de *Jquery* i *Bootstrap*, aquesta última per realitzar un *frontend* més net i clar.

1.- Afegir camp

Com a primera vista ens trobem amb un sol input en el què l’usuari ha d’introduir el nom del formulari a crear. Un cop es pren el botó de crear, apareix el formulari, buit amb els botons de *submit* i d’eliminar, a l’esquerra. A la dreta apareix una *navbar* on hi ha tots els camps que podem afegir al formulari, que detallarem més endavant.

Si fem *click* a qualsevol dels camps, s’obre un modal, amb les opcions del camp que, un cop emplenades, si es pitja el botó guardar s’afegeix al formulari.

2.- Editar camp

Per editar un camp de text (labels) de qualsevol camp introduït en un formulari, simplement hem de fer *doble click* al text i se’ns obrirà un modal en el qual hi podem escriure el nou text. Si guardem, el text apareixerà canviat.

3.- Eliminar camp

Quan es crea el primer formulari, apareix el botó Edita a la dreta del de crear formulari. Aquest botó, si es clica, habilita l’eliminació de camps de tots els formularis. Un cop creat qualsevol camp d’un formulari, si fem *click* a aquest botó, apareixen unes icones en forma d’escombraries al costat del títol de cada camp, que si es cliquen, eliminen el camp.

**Creació d’inputs**

* **Input email i contrasenya:**
  + Per crear aquest input les opcions que hem afegit son les de introduir un títol per a l’etiqueta label i especificar si aquest camp serà obligatori de complimentar.
* **Input text:**
  + A l’hora de crear un camp de tipus text les opcions són introduir el títol que tindrà l’etiqueta label, limitar el màxim de caràcters a introduir i fer el camp obligatori per l’usuari.
* **Input numèric:**
  + Per crear un input de tipus numèric les opcions que dona el programa són introduir un text per la etiqueta label, limitar el numero mínim que ha d’introduir l’usuari final, el numero màxim a introduir i si el camp serà obligatori pel usuari.
* **Input file:**
  + Al crear un input de tipus arxiu les opcions són introduir un text per l’etiqueta label i especificar si el camp serà obligatori.
* **Input textarea:**
  + Alhora de crear un input de tipus textarea les opcions que donem són introduir un text per l’etiqueta label, limitar el numero de caràcters que es podran introduir i fer que el camp sigui obligatori de complimentar.
* **Input data**
  + Per crear un input de tipus data les opcions són introduir un text que formarà el títol de camp, introduir una data mínima, una data màxima i especificar si aquest camp ha de ser obligatori pel usuari final.

**Creació de camps múltiples**

Pel cas del *radio*, el *checkbox*, el *dropdown* i el *multiple* les opcions són les mateixes: títol del camp i opcions. La forma d’introduir aquestes últimes, és per mitjà d’un *textarea* que , per a cada línia d’aquest, és una opció del camp.

A més, el *checkbox*, es pot marcar com a requerit.