



Ingénieur Informatique

Recherche un CDI à partir de Octobre 2025

Mobilité: Auvergne-Rhône-Alpes

Mathis Roubille

🌐 Nationalité: Française

🎂 2002

📍 France

🚗 Permis de conduire

☎ +33 7 83 06 30 68

@ mathis.roubille@etu.uca.fr

[in LinkedIn : Mathis Roubille](#)

[🌐 Mon Portfolio](#)

[🐙 Mon Github : xerneas02](#)

[🔗 Mon Gitlab : maroubille](#)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage chez Michelin, Clermont-Ferrand (Avr - Sept 2025) :

- Développement d'une Status Page sous Grafana pour monitorer des middlewares (ETF, Kafka, CFT, DataStage, Boomi...).
- Recueil des besoins auprès des squads techniques afin d'identifier les indicateurs clés et fournir une visualisation pertinente et intuitive.
- Création de scripts Python et JavaScript (k6) pour collecter des métriques non suivies, intégrées ensuite aux bases de données via OpenTelemetry.

Compétences : Grafana, Monitoring middleware, Python, JavaScript, k6, OpenTelemetry, Communication inter-équipes.

Stage à UiT Arctic University of Norway, Narvik (2024) :

- Développement d'un chatbot contextualisé pour les candidats au Master Ingénierie Industrielle via API GPT-3.5 Turbo.
- Rapport de stage accepté à la conférence internationale IEEM (2024).

Compétences : Développement chatbot, GPT-3.5, Analyse des besoins, Simulation (AnyLogic), Python.

FORMATIONS

Clermont Auvergne INP ISIMA École d'Ingénieurs (2022 - Présent)

Diplôme Prévu : Septembre 2025

Filière 2 : Génie logiciel et systèmes informatiques

TOEIC B2 (2023)

Cycle Préparatoire - ISIMA (2020 - 2022)

École préparatoire pour l'ISIMA

Baccalauréat Scientifique (2020)

Lycée Albert Londres, Vichy

CENTRES D'INTÉRÊT

Escalade : Je pratique l'escalade depuis plus de 10 ans, principalement en salle, où j'apprécie les défis techniques qu'elle propose.

Dessin : Je dessine pendant mon temps libre, explorant différents styles selon mon inspiration, ce qui me procure des moments de détente.

Patinage sur glace : J'ai commencé le patinage il y a un an, appréciant l'apprentissage de nouvelles compétences et les défis techniques.

Projets Minecraft : Réalisation de maps en collaboration avec des amis, sur plusieurs années pour certains projets.

PROJETS

IA pour Pokémon Rouge (2025):

Description : Conception et implémentation d'une IA autonome capable de jouer à Pokémon Rouge (Game Boy) sur émulateur PyBoy, utilisant apprentissage par renforcement (Stable Baselines3) et algorithmes évolutionnaires NEAT.

Compétences : Python, Reinforcement Learning, NEAT, Stable Baselines3, Gym, PyBoy, CNN

Rocket League Bot (2024):

Description : Développement d'un agent capable de jouer à Rocket League à un niveau débutant.

Compétences : Python, Intelligence Artificielle, Machine Learning

Carte Pokémon en Réalité Augmentée (2022):

Description : Développement d'une application permettant d'afficher des cartes Pokémon en réalité augmentée de manière dynamique.

Compétences : Processing, Réalité Augmentée, Java

Portfolio : Tous mes projets sont disponibles sur mon portfolio : <https://xerneas02.github.io/>

COMPÉTENCES

Langages de Programmation :

Maîtrisé : Python, C, C++, \LaTeX

Avancé : Java, Rust, C#, JavaScript

Compétent : HTML, CSS, SQL

Langues :

Français : Langue maternelle

Anglais : Courant

Japonais : Notions

Espagnol : Notions

Qualité :

Flegmatique

Tenace

Conciliant

Conscientieux