



# Ingénieur Informatique

Mathis Roubille

- Nationalité: Française
- 2002
- France
- Permis de conduire

- +33 7 83 06 30 68
- mathis.roubille@etu.uca.fr
- LinkedIn : Mathis Roubille
- Mon Portfolio
- Mon Github : xerneas02
- Mon Gitlab : maroubille

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Stage chez Michelin, Clermont-Ferrand (Avr - Sept 2025) :

- Développement d'une Status Page sous Grafana pour monitorer des middlewares (ETF, Kafka, CFT, DataStage, Boomi...).
- Recueil des besoins auprès des squads techniques afin d'identifier les indicateurs clés et fournir une visualisation pertinente et intuitive.
- Création de scripts Python et JavaScript (k6) pour collecter des métriques non suivies, intégrées ensuite aux bases de données via OpenTelemetry.

**Compétences :** Grafana, Monitoring middleware, Python, JavaScript, k6, OpenTelemetry, Communication inter-équipes.

### Stage à UiT Arctic University of Norway, Narvik (2024) :

- Développement d'un chatbot contextualisé pour les candidats au Master Ingénierie Industrielle via API GPT-3.5 Turbo.
- Rapport de stage accepté à la conférence internationale IEEM (2024).

**Compétences :** Développement chatbot, GPT-3.5, Analyse des besoins, Simulation (AnyLogic), Python.

## FORMATIONS

### Clermont Auvergne INP ISIMA École d'Ingénieurs (2022 - Présent)

**Diplôme Prévu :** Septembre 2025

**Filière 2 :** Génie logiciel et systèmes informatiques

### TOEIC B2 (2023)

### Cycle Préparatoire - ISIMA (2020 - 2022)

École préparatoire pour l'ISIMA

### Baccalauréat Scientifique (2020)

Lycée Albert Londres, Vichy

## CENTRES D'INTÉRÊT

**Escalade :** Je pratique l'escalade depuis plus de 10 ans, principalement en salle, où j'apprécie les défis techniques qu'elle propose.

**Dessin :** Je dessine pendant mon temps libre, explorant différents styles selon mon inspiration, ce qui me procure des moments de détente.

**Patinage sur glace :** J'ai commencé le patinage il y a un an, appréciant l'apprentissage de nouvelles compétences et les défis techniques.

**Projets Minecraft :** Réalisation de maps en collaboration avec des amis, sur plusieurs années pour certains projets.

## PROJETS

### IA pour Pokémon Rouge (2025):

**Description :** Conception et implémentation d'une IA autonome capable de jouer à Pokémon Rouge (Game Boy) sur émulateur PyBoy, utilisant apprentissage par renforcement (Stable Baselines3) et algorithmes évolutionnaires NEAT.

**Compétences :** Python, Reinforcement Learning, NEAT, Stable Baselines3, Gym, PyBoy, CNN

### Rocket League Bot (2024):

**Description :** Développement d'un agent capable de jouer à Rocket League à un niveau débutant.

**Compétences :** Python, Intelligence Artificielle, Machine Learning

### Carte Pokémon en Réalité Augmentée (2022):

**Description :** Développement d'une application permettant d'afficher des cartes Pokémon en réalité augmentée de manière dynamique.

**Compétences :** Processing, Réalité Augmentée, Java

**Portfolio :** Tous mes projets sont disponibles sur mon portfolio : [perso.isima.fr/~maroubille/portfolio](https://perso.isima.fr/~maroubille/portfolio)

## COMPÉTENCES

### Langages de Programmation :

**Maîtrisé :** Python, C, C++,  $\LaTeX$

**Avancé :** Java, Rust, C#, JavaScript

**Compétent :** HTML, CSS, SQL

### Langues :

**Français :** Langue maternelle

**Anglais :** Courant

**Japonais :** Notions

**Espagnol :** Notions

### Qualité :

Flegmatique

Tenace

Conciliant

Conscientieux