CM-Forniture

Tecnologie Web

Progettazione Web App per la vendita e l'acquisto di prodotti monouso .

ď

Introduzione

CM-Forniture nasce da un'esigenza personale. La Wep App è stata pensata per l'attività di famiglia , che possa ampliare il cerchio dei clienti finali in modo semplice e veloce. In più ai fini del progetto viene data al possibilità ad un altro fornitore di registrarsi nell'app , al momento in maniera basilare, e poter così caricare e gestire i suoi prodotti e le sue vendite.

Il fornitore avrà a disposizione anche un piccolo controllo sui suoi prodotti che vengono acquistati.

Requisiti

L'applicazione deve permettere:

- L'utente anonimo deve poter visitare la web app, deve potersi però registrare. La registrazione prevede due modalità, clienti e fornitori.
- L'imprenditore deve poter caricare i suoi prodotti, questo in base alle categorie che vengono proposte, questo ovviamente comprendendo tutti i dettagli.
- I clienti finali devono poter inserire delle recensioni e ,se loggati , visualizzare le altre inserire da altri utenti.
- Gli utenti non identificati devono poter vedere i prodotti e solo i voti dati al fornitore e al prodotto
- I fornitori possono chiedere all'admin l'inserimento di una nuova categoria prodotti.
- Ricerca filtrata dei prodotti prevista per nome, prezzo, tipo materiale e prezzo
- Prodotti consigliati quando vengono visualizzati dei prodotti in base alle categorie
- Pagina gestione prodotti caricati per il fornitore
- Pagina di gestione recensioni per il cliente
- Forum in cui discutere di alcuni problemi con i fornitori e/o con altri clienti, a seconda dei diversi thread
- Il cliente correttamente loggato potrà inserire un prodotto nel carrello e procedere con l'ordine.

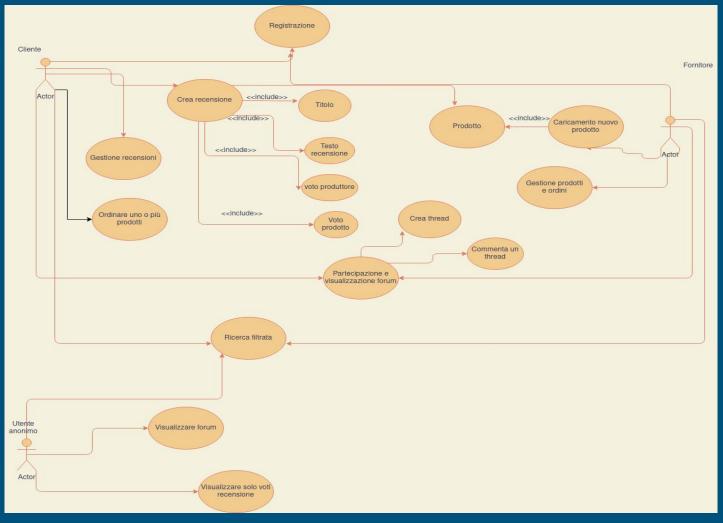
Descrizione Progetto

Termine	Sinonimo
Utente	Cliente,Owner
Client	Cliente
Owner	Fornitore
Search	Ricerca di un prodotto attraverso i filtri

Tipologia utenti e permessi

- Utenti registrati come clienti . Possono utilizzare a pieno la web app una volta effettuata la registrazione, in cui al momento è previsto solo username e password. Potranno effettuare ricerche filtrate, visualizzare i prodotti, potranno ordinarli e recensirli. Avranno accesso al forum per discutere con i fornitori e/o altri clienti . Avranno a disposizione anche una pagina di gestione delle proprie recensioni.
- Utenti registrati come fornitori(Owner). Questi potranno utilizzare la Web App a
 pieno, potranno visualizzare i prodotti ed essendo fornitori avranno la
 possibilità di caricare i prodotti in base alle categorie messe a disposizione.
 Potranno, nel caso avessero prodotti fuori categoria, di richiedere e motivare
 l'inserimento di una determinata categoria. Avranno a disposizione una pagina
 di gestione per i prodotti caricati dal fornitore, che permette una ricerca per
 nome-prodotto. La gestione prevede l'update e la delete.
- Utenti anonimi. Questi possono utilizzare la Web App senza interazione, possono visualizzare solo i prodotti e i dettagli e i voti ma senza vedere le recensioni ed effettuare ricerche.. Possono visualizzare i vari thread del forum ma non possono creare thread e non possono commentare quelli esistenti.

In sintesi vediamo l'UML



Database

Per il database è stato scelto Sqlite per una consegna più rapida del progetto.

La costruzione del DB ha previsto l'utilizzo di diversi modelli.

Di seguito verranno spiegati i più interessanti.

Gestione utenti

Per il modello User è stato utilizzato quello presente all'interno dell'App django Auth. Nel nostro caso però era necessaria la differenziazione degli utenti, tra fornitore e cliente. Utilizzando dei flag booleani, is_client e is_owner, il risultato ottenuto è stato quello ricercato. Questo modello è relazionato con associazioni di tipo 1:1 con i modelli Owner e il modello Cliente. Questi due modelli, come possiamo osservare negli screen laterali, hanno un solo attributo user_id che è Foreign Key, facendo riferimento al modello User.

```
✓ ■ columns 13

    I id integer (auto increment)

■ password varchar(128)

    ■ last_login datetime

■ is_superuser bool

    username varchar(150)
    first_name varchar(150)
    III last_name varchar(150)
    J⊞ email varchar(254)
    J≣ is staff bool
    J∃ is_active bool
    date_joined datetime
    II is_owner bool
    J is_client bool
```

➤ ■ user_manage_owner
➤ ■ columns 1
♣ user_id bigint
> ■ keys 1
> ■ foreign keys 1
> ■ indexes 1

Gestione prodotti

Per quanto riguarda l'app products, qui è il vero succo del nostro ecommerce.

All'interno di quest'app ci sono diversi modelli. Il più importante è Prodotti, questo modello rappresenta la caratteristica di un prodotto che un determinato fornitore andrà a caricare. Ha come chiavi esterne, ovviamente l'id del'owner ma anche l'id categoria, proveniente appunto dal modello categoria.

```
columns 9
      id integer (auto increment)
      III name varchar(255)
      dimensione varchar(255)

➡ tipo_materiale varchar(255)

■ price varchar(255)

■ review text

      III image varchar(100)
      💀 categoria_id bigint
      owner_id bigint
  > keys 1
  foreign keys 2
  > indexes 2
```

Il modello Categoria contiene gli attributi semplici richiesti, il nome e l'immagine. La particolarità della categoria è che non può essere introdotta da nessuno se non dall'admin.

Molto importante è il modello Review, che contiene gli attributi necessari per un cliente in caso di recensione. Per un corretto funzionamento vengono assegnate due chiavi esterne che riportano l'id del prodotto che si sta recensendo e quale cliente sta rilasciando la recensione. Un ultima particolarità è data dal modello Report, che permette di salvare le richieste dei fornitori per nuove categorie.

```
    ➤ ■ products_report
    ➤ ■ columns 3
    ■ id integer (auto increment)
    ■ author varchar(200)
    ■ text text
    > ■ keys 1
```

```
    ➤ III products_categoria
    ➤ III columns 3
    III integer (auto increment)
    IIII nome varchar(255)
    IIII image varchar(100)
    > IIII keys 1
```

```
→ III products_review

✓ Image columns 7

       id integer (auto increment)

■ comment_name varchar(200)

       ■ comment_body text
       .

■ rating_fornitore integer

■ rating_prodotto integer

       prodotto_id bigint
       user_id bigint
  > keys 1
  > 🖿 foreign keys 2
  > indexes 2
```

Gestione Forum

Per l'app Forum ho previsto due Modelli, uno Forum che permette di salvare i thread e tiene conto di quali clienti creano il thread verso i fornitori.

Un modello Risposta che come attributi riposta come foreign key il thread, utilizzato per le risposte che vengono date per un thread

```
→ III forum_forum

✓ I columns 6

      Integer (auto increment)
      III titolo varchar(255)
      ■ descrizione varchar(255)

■ contenuto text

      fornitore_id bigint
      user_id bigint
  keys 1
  foreign keys 2
  > indexes 7

→ III forum_risposta

✓ ■ columns 4

      id integer (auto increment)
      Juser varchar(200)
       Ⅲ commento text
      titolo_id bigint
  > keys 1
  foreign keys 1
  > indexes 1
```

Gestione Ordini

Nell'app Checkout sono presenti due modelli, il modello Order che salva le informazioni di spedizione di un cliente acquirente. Questo modello è collegato ad OrderItem dove sono presenti invece le informazioni sui prodotti provenienti dal carrello. In foreign key infatti troviamo, order_id e per tenere traccia dei prodotti la foreign key product_id.

```
✓ Ⅲ checkout_order

✓ □ columns 9

Ñ id integer (auto increment)

M firs_name varchar(50)

M last_name varchar(50)

M email varchar(254)

M address varchar(250)

M postal_code varchar(20)

M city varchar(250)

M created datetime

M update datetime
```

Tecnologie utilizzate

Per lo sviluppo del seguente progetto è stato utilizzato il web framework Django , visto durante il corso di Tecnologie Web.

Organizzazione del software e scelte

La struttura del progetto prevede a livello di codice l'implementazione di cinque APP

- user_manage
- products
- forum
- cart
- checkout

User_manage

L'app user_manage è implementata per la gestione degli user, nello specifico per la differenziazione tra user-cliente e user-owner. Questa consente ad un utente di registrarsi e contiene i modelli utilizzati per la gestione di tali operazioni:

- User
- Owner
- Cliente

All'interno di quest'app poi sono stati implementati i due decoratori, questi due decoratori servono per verificare che tipologia di utente sta chiamando un determinato servizio, attraverso i due flag del modello User. In caso positivo abilitano l'user a proseguire, in caso negativo notificano l'errore.

Avendo implementato la parte di Login e Logout utilizzando l'autenticazione di Django , user_manage ha quindi un ruolo centrale per il rilascio di permessi agli utenti.

Products

L'app products è implementata per la gestione dei prodotti , ed è un po' il cuore della Web App. All'interno troviamo diversi modelli:

- Prodotti
- Categoria
- Review
- Report

L'app sfrutta i modelli implementati da user_manage per la gestione dei prodotti . Infatti all'interno di products troviamo la possibilità di creare un nuovo prodotto , la possibilità di recensirlo , e tutte le funzionalità riservate successivamente agli utenti proprietari come update e delete. Tutto questo avviene grazie all'utilizzo di decoratori che verificano l'autenticazione dell'utente e limitano i loro comportamenti. Il modello Categoria mi permette di tenere conto delle varie categorie introdotte dall'admin , ed è chiave esterna in Prodotti con eliminazione a cascata. Il modello Review tiene traccia delle recensioni fatte dai clienti , e il modello Report è utilizzato nel momento in cui un fornitore voglia richiedere l'inserimento di una nuova categoria. Nell'app products viene gestita anche la ricerca filtrata disponibile per gli utenti e in più per gli utenti cliente è disponibile un'area di gestione di tutte le recensioni effettuate , mentre per i fornitori quest'area diventa di gestione dei prodotti caricati. Con gestione si intende la possibilità di update e delete. Infine è gestita anche la parte di recommendation.

Forum

L'ultima app implementata è l'app forum. Un app molto semplice con i seguenti modelli :

- Forum
- Risposta

Questa app in maniera semplice da la possibilità agli utenti , anche anonimi , di visualizzare l'area forum in cui vengono mostrati i diversi thread. Questi thread però sono creabili solo da clienti , quindi user loggati come tali , e commentati da utenti clienti o dal fornitore del prodotto interpellato . Per semplicità infatti la chiave esterna di Forum è proprio il fornitore , che un cliente può interpellare per qualsiasi problema , anche per questo non è stato reputato necessario inserire altri limiti (come id prodotto). Nel modello Risposta invece sono mantenuti tutti i commenti relativi ad un determinato thread.

Cart e Checkout

L'applicazione Cart da semplicemente la possibilità ad un utente loggato come cliente di poter inserire il prodotto desiderato nel carrello nella quantità desiderata, prezzo calcolato in automatico. L'app checkout invece registra i prodotti del carrello che vengono ordinati, infatti nel modello OrderItem è presente la chiave esterna del prodotto. Sempre dell'app checkout infine abbiamo il modello Order che permette al cliente di inserire i dati per la spedizione che verranno poi visualizzati dai vari fornitori dei prodotti.

Test

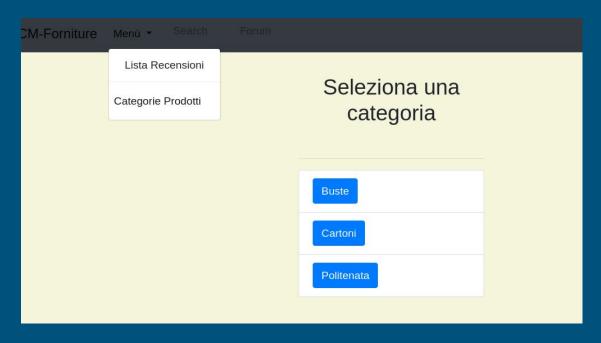
I test effettuati sono applicati ad alcune form e view e ne testano soprattutto la corretta creazione.

I test sono stati effettuati alle app Forum , User_manage, Products, Checkout.

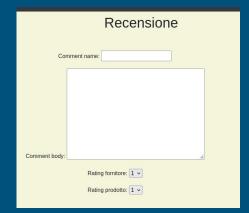


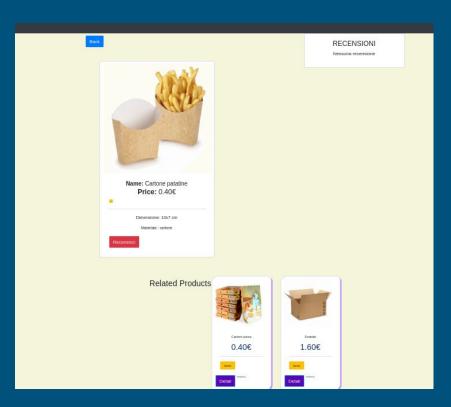
Schermata principale da utente cliente 2. Vediamo la barra in alto che ci permette di mantenere a disposizione ogni features

Schermata, dal punto di vista cliente, con menù e pagina di categoria prodotto sotto



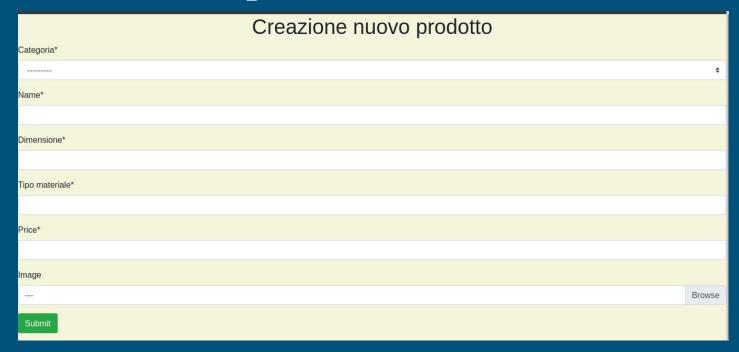
Schermata post
dettaglio prodotto,
vediamo che il cliente al
momento ha la
possibilità di recensire il
prodotto. A fine pagina
troviamo invece i
prodotti consigliati.
Nella seconda
immagine invece
vediamo la pagina per
recensire







Schermata principale pagina forum. Dal punto di vista utente vediamo che può creare un nuovo thread oppure partecipare alla discussione di uno esistente



Pagina creazione prodotto. Per non dilungarmi troppo gli altri screen sono inseriti nella cartella screen.

Considerazioni finali

I problemi sono molto comuni a quelli dei mie colleghi con cui ho parlato, in primis sono dovuti all'inesperienza nello scrivere back-end. Ho dovuto masticare molto velocemente parecchie nozioni di base. Per superare alcune difficoltà ho utilizzato molto la documentazione e stackoverflow. Poi ho seguito il consiglio anche di altri ragazzi e del prof, ovvero vedere subito se qualcuno ha già fatto un qualcosa che potesse darci anche una base grezza da modellare.

Nonostante questo sono molto contento del risultato finale, sia perchè l'applicazione nel suo piccolo funziona correttamente e sia perchè mi ha dato un assaggio di cosa realmente c'è dietro, soprattutto dietro un linguaggio come python ma anche dietro la progettazione web. Sono però soddisfatto soprattutto nel notare come le mie difficoltà in partenza con la creazione di questo ecommerce siano andate pian piano a diminuire, dandomi anche una certa confidenza per la creazione di nuovi progetti.