

TP2

Structures de sélection et répétition.

Objectifs :

Ce TP vise à travailler les structures de sélection et répétition

Exercice 1 :

Nous allons travailler ici les boucles et autres branchements conditionnels :

1. Ecrire un programme en Ada permettant d'afficher tous les entiers compris entre 50 et 100.
2. Ecrire un programme en Ada permettant d'afficher tous les entiers pairs compris entre 50 et 100.

NB : L'opérateur *mod* permet de calculer le reste d'une division euclidienne.

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur un nombre compris entre 1 et 3 jusqu'à ce que la réponse convienne.

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui demande un nombre compris entre 10 et 20, jusqu'à ce que la réponse convienne. En cas de réponse

- supérieure à 20, on fera apparaître un message : « Plus petit ! »
- inférieure à 10, on fera apparaître un message : « Plus grand ! »

Exercice 4 :

Ecrire un programme qui demande un nombre de départ, et qui calcule la somme des entiers jusqu'à ce nombre. Par exemple, si l'on entre 5, le programme doit calculer

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$$