

条款1: 理解模板类型推导

① `template<typename T>`
`void f(const T param);`
`void f(T const param);`

② `fun(int a);` 与 `fun(const int a);`
不构成重载
顶层const不构成重载

③ 指针的引用: `int *a = &b; int *&c = a;`

④ 鬼畜的函数指针与函数引用,

a. 函数指针的底层const似乎只能由类型别名表示出来

b. 函数引用的底层会被编译器无情忽略

模板 { `template<typename T>` ← 写法固定
`void f(ParamType param);` ← 分情况讨论

调用 `f(expr);` ← 分情况讨论

ParamType: `T; T*; T&; T&&`
`const T; const T*; const T&; const T&&`
`T* const; const T* const`

expr: 将上面的T全换成int; 字面量 ①

`int [10]; bool(int, int)`

`int (*)[10]; bool (*)(int, int)`

`int (&)[10]; bool (&)(int, int)` ②

① 理解顶层 `const`, 缺少补啥 `ParamType param = expr;`

② 理解数组与函数能够退化为指针

③ 通用引用(万能引用), 传入左值 `ParamType *左值引用`

`int &` 与 `&&` 拆叠为 `int &` 传入右值 `ParamType *右值引用`

`T&&` 只有这么写

④ 引用不存在退化, 即函数/数组在拷贝时不会变为指针