

条款14 如果函数不抛出异常,请使用noexcept

① C++11中释放内存函数和析构函数都是隐式noexcept,除非显式声明noexcept(false),如果一个对象的析构函数可能被标准库使用,且析构函数又可能抛出异常,那么程序的行为是未定义的.

② std::vector 添加新元素如果容量不够,那么vector会分配一个新的更大的内存用于存储元素,并且之前vector中的数据也一并复制或移动到新位置,但是如果移动操作为非noexcept,则vector不敢使用移动操作.

一旦抛出异常,原有vector的数据已丢失,造成同一块连续内存空间割裂地分布在两个vector中