#### iBienvenido al Mundo de SQL con PostgreSQL!

- Aprendiendo a consultar nuestro Bestiario de Criaturas Mágicas.
- Objetivo: Entender los fundamentos de SQL y PostgreSQL para crear, poblar y consultar la base de datos.
- Herramientas: pgAdmin, DBeaver, psql.

## Los Cimientos: SQL y Bases de Datos Relacionales

- SQL: Lenguaje estándar para gestionar y manipular bases de datos.
- Base de Datos Relacional: Datos organizados en tablas relacionadas.
- PostgreSQL: RDBMS de código abierto.
- Ejemplo: Biblioteca con estanterías (tablas) y libros (filas).

#### Conociendo la Estructura: Tablas, Columnas y Filas

- Tabla: Contenedor principal de datos (Ej: Criaturas Magicas).
- Columna: Atributo de los datos (nombre, tipo, nivel\_peligro).
- Fila: Representa una entrada individual (una criatura).

# Definiendo Nuestros Datos: Tipos Comunes en PostgreSQL

- VARCHAR(n): Texto variable.
- INTEGER: Números enteros.
- DATE: Fechas.
- TEXT: Texto sin límite.
- SERIAL: Enteros auto-incrementales.
- BOOLEAN: Verdadero o Falso.

#### Construyendo el Contenedor: La Sentencia CREATE TABLE

- CREATE TABLE Criaturas Magicas (
- id SERIAL PRIMARY KEY,
- nombre VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
- tipo VARCHAR(50),
- nivel\_peligro INTEGER CHECK (nivel\_peligro >= 1 AND nivel\_peligro <= 10),</li>
- habilidad\_especial VARCHAR(150),
- fecha avistamiento DATE,

#### Asegurando la Integridad: Llaves Primarias y Restricciones

- PRIMARY KEY: Identificador único (id).
- NOT NULL: No permite valores nulos.
- UNIQUE: Valores diferentes en cada fila.
- CHECK: Condición sobre el valor (nivel de peligro entre 1 y 10).

#### Acelerando Consultas: Introducción a los Índices

- CREATE INDEX idx\_criaturas\_tipo ON CriaturasMagicas (tipo);
- Los índices mejoran la eficiencia de las consultas sobre columnas frecuentes en filtros.

### Añadiendo Criaturas: La Sentencia INSERT INTO

- INSERT INTO Criaturas Magicas (nombre, tipo, nivel\_peligro)
- VALUES ('Gnomo de Jardín', 'Feérico', 1);
- Insertar múltiples filas:
- INSERT INTO Criaturas Magicas (nombre, tipo, habitat, nivel peligro) VALUES
- ('Sprite de Fuego', 'Elemental', 'Hogueras', 3),
- ('Ninfa del Agua', 'Elemental', 'Manantiales',

#### ¡Hora de Explorar! La Sentencia SELECT

- SELECT \* FROM CriaturasMagicas;
- SELECT nombre, tipo FROM Criaturas Magicas;

## Encontrando lo Específico: Filtrando con WHERE

- SELECT nombre, habilidad\_especial FROM CriaturasMagicas WHERE habitat = 'Picos Nublados';
- SELECT nombre, nivel\_peligro FROM
  CriaturasMagicas WHERE nivel\_peligro > 8;

# Combinando Condiciones: AND, OR, NOT

- SELECT nombre FROM CriaturasMagicas
  WHERE tipo = 'Humanoide' AND nivel\_peligro >= 6;
- SELECT nombre FROM CriaturasMagicas WHERE habitat = 'Cuevas Húmedas' OR nivel\_peligro < 3;</li>

# Filtros Avanzados: BETWEEN, IN, LIKE, IS NULL

- SELECT nombre FROM CriaturasMagicas WHERE nivel\_peligro BETWEEN 4 AND 7;
- SELECT nombre FROM CriaturasMagicas WHERE tipo IN ('Bestia', 'Elemental');

## Poniendo Orden: La Cláusula ORDER BY

- SELECT nombre, nivel\_peligro FROM CriaturasMagicas
- ORDER BY nivel\_peligro DESC, nombre ASC;

#### Solo los Primeros: La Cláusula LIMIT

- SELECT nombre, nivel\_peligro FROM CriaturasMagicas
- ORDER BY nivel peligro DESC LIMIT 3;

## Sin Repeticiones: La Cláusula DISTINCT

 SELECT DISTINCT habitat FROM CriaturasMagicas;

# Resumiendo Datos: Funciones de Agregado

- SELECT COUNT(\*) FROM CriaturasMagicas;
- SELECT AVG(nivel\_peligro) FROM CriaturasMagicas;

## Agrupando por Categorías: La Cláusula GROUP BY

 SELECT tipo, COUNT(\*) AS cantidad FROM CriaturasMagicas GROUP BY tipo;

## Filtrando Después de Agrupar: La Cláusula HAVING

- SELECT tipo, AVG(nivel\_peligro) FROM CriaturasMagicas
- GROUP BY tipo HAVING AVG(nivel\_peligro) > 6;

## Cambiando Registros: La Sentencia UPDATE

- UPDATE CriaturasMagicas SET habitat = 'Mazmorras Olvidadas'
- WHERE nombre = 'Goblin Carcajada';

### Borrando Registros: La Sentencia DELETE

- DELETE FROM CriaturasMagicas WHERE nivel\_peligro = 1;
- Siempre realizar un SELECT antes para verificar los resultados.

#### ¡Tu Turno! Resolviendo los Ejercicios

- Practicar consultas con la tabla Criaturas Magicas.
- Empezar con las más sencillas e ir aumentando la complejidad.

#### Resumen del Viaje y Próximos Pasos

- Revisar conceptos: CREATE, INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE.
- Avanzar a temas más complejos como JOIN, Subconsultas y Transacciones.