

BU MEDIA CONTEST

Xesoft Team



Guida al Gioco

- **Vito De Tullio**
- **Cinzia Vismara**
- **Dario Brambilla**
- **Matteo Bosisio**



Registrazione e Login

Una volta che l'utente ha inserito il link <https://xesoft.ml/login.html> potrà, se già registrato, eseguire la Login per accedere alla sua pagina personale, oppure, se ancora non lo ha fatto, potrà registrarsi.

- ❑ **Accedi:** l'utente potrà accedere al gioco inserendo la mail e la Password scelte in fase di Registrazione.

A screenshot of the login interface. At the top, there are two tabs: 'Accedi' and 'Registrati'. The 'Accedi' tab is highlighted with a red circle. Below the tabs, there are two input fields labeled 'Email' and 'Password'. At the bottom, there is a purple button labeled 'ACCEDI'.

A screenshot of the registration interface. At the top, there are two tabs: 'Accedi' and 'Registrati'. The 'Registrati' tab is highlighted with a red circle. Below the tabs, there are three input fields labeled 'Nickname', 'Email', and 'Password'. At the bottom, there is a purple button labeled 'REGISTRATI'.

- ❑ **Registrati:** l'utente non ancora registrato potrà effettuare la registrazione inserendo il Nickname (che sarà il suo nome identificativo derante le partite, nelle classifiche e nella chat), la mail e la password.



Homepage

Dopo aver inserito le proprie credenziali e digitato il pulsante 'Accedi', l'utente entrerà nella sua Homepage che vedrà suddivisa in due box:

1. Nella prima è visualizzato lo score del giocatore ovvero sono indicate le sue statistiche con il conteggio delle partite suddiviso in vittorie, sconfitte e pareggi.

Sarà, inoltre, presente un link per scaricare la guida al gioco in versione PDF.

2. La seconda consente di iniziare una nuova partita potendo scegliere il colore dei pezzi con cui giocare ('bianco' o 'nero') e potendo scegliere di sfidare il Computer (CPU) o un giocatore reale tra gli amici proposti nel menu a tendina.

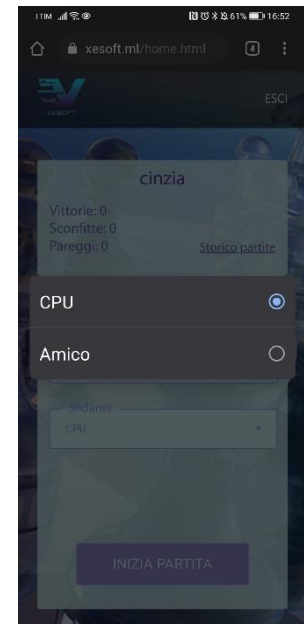
È, inoltre, prevista una Chat con la quale poter scrivere ai giocatori, in quell momento, loggati al gioco.

Per iniziare la partita digitare il pulsante 'Inizia Partita'.



Start New Game

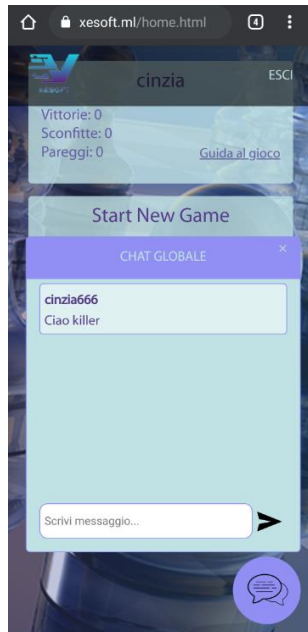
Cliccando sul menu 'Sfidante' verrà aperta una pop-up in cui flaggare la tipologia di avversario contro cui giocare la partita, scegliendo CPU si sfiderà il Computer e si potrà, dopo aver cliccato il pulsante 'INIZIA PARTITA', cominciare la partita.



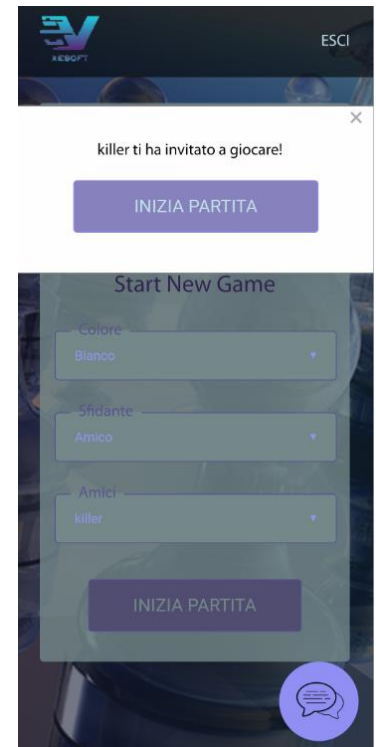
Scegliendo, invece, l'opzione 'Amico', sarà mostrato un terzo menu a tendina dal quale sarà possibile selezionare un amico, tra quelli al momento loggati, da sfidare. L'amico selezionato, una volta digitato il pulsante 'INIZIA PARTITA', riceve un messaggio tramite pop up da cui può accettare o meno di iniziare la partita.



Chat e invito ad un amico



Digitando l'icona della Chat in basso a destra è possibile chattare con gli amici in quel momento loggato al gioco. Nel momento in cui l'amico si slogga non riceverà più i messaggi inviati.



Se si decide di sfidare in una partita un'amico, dopo aver scelto dal menu a tendina tra gli amici disponibili in quell momento (ovvero tra quelli loggati), si deve digitare il pulsante 'INIZIA PARTITA'. In questo modo l'amico selezionato riceverà l'invito ufficiale a iniziare la partita tramite una pop-up in cui è indicato il nome dell'amico da cui arriva l'invito e il pulsante per accettare la partita.



Inizio della partita



Per iniziare a giocare una partita, come pre-requisito, è necessario scaricare e stampare un placeholder che inquadrato dal proprio Smartphone permette la visualizzazione della realtà aumentata (VR).

Il placeholder è scaricabile dal seguente link:

<https://raw.githubusercontent.com/AR-js-org/AR.js/master/data/images/hiro.png>

Ora siamo pronti per iniziare la partita potendo vedere la nostra scacchiera e i nostri scacchi in VR.

I pezzi possono essere mossi tramite comandi vocali seguendo naturalmente le regole del gioco.

