



**BU MEDIA CONTEST** 

## Alcuni esempi e idee per i progetti



- skill con alexa/google home
- applicazione di VR/AR/MR utilizzando framework js
- chatbot (in python, node.js, etc)
- gioco tramite PWA o per Nintendo Switch
- store interno Fincons per la vendita/scambio di merce
- tool di analisi log ed estrazione pattern significativi usando algoritmi / tecniche di ML
- applicazioni di ML in ambito IoT
- autonomous Al
- tool che analizzando i video live determina il distanziamento tra le persone (i.e. covid like)
- applicazioni basate su blockchain
- estrazione di metadati semantici dall'audio di un film

Ogni gruppo è libero di proporre temi differenti che saranno verificati e approvati dalla giuria.

I membri della giuria sono a supporto per il tuning dell'iniziativa.



## Regole del gioco



- I gruppi:
  - saranno composti da un massimo di 4 persone, eventuali adesioni singole all'evento saranno accorpate
  - saranno autoorganizzati
  - dovranno scegliere un nome e un logo
- E' privilegiata la composizione di gruppi misti (cross-progettuali, cross-cliente, con diversi profili tecnico-funzionali, differente seniority)
- Ove possibile, devono essere utilizzate tecnologie e linguaggi opensource e free
- Le attività collegate all'iniziativa dovranno svolgersi al di fuori dell'orario lavorativo
- Non è ammesso il plagio; il riutilizzo di codice / deliverable preesistenti deve essere in misura limitata ed espressamente referenziato nel Progetto

