项目开发合同书

**==============================================================================**

项目名称（项目）：熊猫棋牌（十三道和双扣两款游戏）

委托方（甲方）：成都微群网络科技有限公司

承接方（乙方）：

成都微群网络科技有限公司 (甲方)委托 （以下简称乙方），身份证号： ，设计开发 熊猫棋牌前端开发 项目，双方本着公平友好的原则，签订本合同，以兹信用。

**条款一、合同内容和技术要求**

1. 合同内容：

合同内容为 熊猫棋牌前端开发 项目。

包括：乙方根据甲方提供的UI设计，开发对应的前端所有页面、动态效果、熊猫棋牌前端功能、前后端对接，和甲方后端技术对接，发布游戏为H5、IOS、Android三种版本，实现熊猫棋牌游戏各版本完整运行。

技术要求：使用H5技术（egret开发），引擎：白鹭

**条款二、合同价款与工期**

1. 合同价款：

合同总价为 ： 15000 人民币（一万伍仟元整）

工程工期：

* 工程开工之日起 25 天内，甲乙双方共同完成此开发项目的微信版。工程开工之日起 35 天内，甲乙双方共同完成此开发项目的所有版本。

流程详情：

* 前端完成静态页面设计后和甲方后端先进行一次对接，出来一个初版。
* 前端完成所有前端功能时再与甲方后端进行所有的对接直到熊猫棋牌微信版完整运行。
* 项目H5版建设完成后的5个工作日内，在微信上试运行，确认熊猫棋牌H5版本完整运行后，甲方依本合同所规定的原则进行验收。
* 前端和甲方后端对接，完成将熊猫棋牌发布成IOS、Android版并完整运营。
* 项目IOS、Android版建设完成后的 5个工作日内，在手机上试运行，确认熊猫棋牌IOS、Android版完整运行后，甲方依本合同所规定的原则进行验收。
* 工程验收后，甲方若有新的需求，甲乙双方协商解决。

注：若前端需要细微调整且不影响整体前端结构的，乙方须免费进行调整，因甲方提出修改的工作不计入协议规定时间。

**条款三、甲方责任**

1. 甲方需对项目内容提出具体要求，若甲方不能够及时确认开发设计的内容，所造成的项目进度的延误，乙方不负任何责任。
2. 甲方需要为乙方工作人员提供页面所需的文字、图片、后端接口文档等资料。
3. 甲方应从合同签署之日起，按本合同中所规定的付款方式，按时足额向乙方支付相应的费用，如甲方在没有合理的理由的情况下，延误或拒绝支付乙方费用，乙方有权单方终止合同的履行。

**条款四、乙方责任**

1. 根据甲方的要求，乙方成立该项目的专门工作队伍，承担甲方项目的开发。在技术上具有先进性、主流性各项工作具有规范性。
2. 乙方应严格按照双方确定的设计方案完成项目建设工作，并及时如实向甲方通报工程

进度。乙方应在项目的进行中提供给甲方有关项目建设的所需资料清单及准备工作所需的相关文档和必要的行业知识指导。

1. 在方案实施过程中，如果甲方提出修改意见，双方友好协商解决后，对内容进行修改。
2. 如果乙方对合同中约定的任何事时不履行或刻意拖延超过七个工作日，甲方有权单方面终止合同且乙方需退还所有费用。
3. 乙方提供的项目程序或文档等相关文件，若涉及到商业版权纠纷问题，一切责任由乙方负责，甲方不承担任何法律责任。

**条款五、版权、源代码及商业机密**

1. 乙方为甲方开发的项目源代码所有权归甲方所有。
2. 前端开发技术用egret，引擎用白鹭。前端源码不能加密，支持二次开发。
3. 乙方必须为甲方严守商业机密，不得将该工程设计和数据转用于第三方，否则应对因此造成的损失承担赔偿。

4. 项目挂载的域名、空间、后台管理密码都会以书面的形式提供给甲方。

**条款六、技术培训与售后服务**

1. 乙方有关人员针对项目建设的相关内容进行简单技术指导。
2. 乙方的工作日内，若甲方的项目出现故障时，甲方需提供给乙方必要的管理授权，乙方确保在获得甲方管理授权后的24小时内解决问题。
3. 在售后服务过程中乙方在甲方不更改页面风格及项目整体布局的前提下免费提供一年的技术支持及指导、故障维护，如需进行大范围的改动，甲乙双方协商解决。

**条款七、工程验收**

1. 项目开发对接完成后，乙方向甲方提出验收申请，甲方组织有关人员验收。若有争议，双方友好协商解决。若由于甲方人员不齐或工作安排冲突等原因，而致使系统验收不能在10个工作日内完成的，应视为验收合格。
2. 验收过程中，若双方意见分歧，双方友好协商解决。

**条款八、付款方式**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 合同总金额 | 15000元（一万伍仟元整） | | |
| 乙方银行帐号 | 支付宝账号： | | |
| 支付批次 | 金额 | 支付条件 | 支付时间 |
| 1 | 总金额的20% | 本协议生效 | 协议生效日起3个工作日内 |
| 2 | 总金额的25% | 完成该项目前端开发且功能完整，能在微信端运行且没有bug | 在微信端试运行完成3个工作日内 |
| 3 | 总金额的25% | 完成项目的APP版发布，完成试运行且没有BUG | 在PC端试运行完成3个工作日内 |
| 4 | 总金额的30% | 项目交付完成，源码交付完成 | 项目和源码交付完成3个工作日内 |

**条款九、违约责任**

1. 在合同有效期内，因不可抗力而造成一方不能履行合同规定的责任和义务，不视为违约。不可抗力系指：战争、火灾、水灾、地震、台风及其他不可预见并且对其发生和后果不能防止或避免的事故。
2. 甲方应按照合同规定及时足额向乙方支付相应的项目开发费用，逾期支付，每迟付一日，违约金为合同总价款的1%。
3. 乙方应保证按照合同规定的进度将系统通过验收并交付使用,若由甲方的问题导致项目延期,不视为逾期，若逾期交付，每迟交付一日的违约金为合同总价款的1%。如延迟交付超过15日，甲方有权单方解除合同。

**条款十、其他**

1. 在系统设计开发过程中若方案有任何变动，应由双方的主管人员或授权人员互相沟通确认，书面或电子聊天记录可作为凭证。
2. 甲方明确承诺对本合同的价款保密。
3. 对本合同条款未尽事宜，合同双方应本着友好合作原则，协商解决。
4. 本合同自签定之日起生效。本合同一式贰份，双方各持壹份。

|  |  |
| --- | --- |
| 甲方：微群网络科技有限公司 | 乙方： |
| 地址：成都市高新区天府软件园天府五街E 区E6-2 | 地址： |
| 电话：13219999974 | 电话： |
| 日期：2017年3月31日 | 日期： |
| 盖章： | 盖章： |