

НИТУ МИСИС

Квалификация (степень): магистр

Курс: 1

Семестр: 2

Дисциплина: Современные инструментальные средства разработки

Отчёт по заданию: “Test case (сценарий тестирования)” (команда “Bangers”)

Участники команды:

- Альмухаметова Татьяна Сергеевна
- Андреев Савелий Дмитриевич
- Ефремова Марьяна Сергеевна
- Москвитина Лидия Степановна
- Новицкий Дмитрий Александрович
- Резников Константин Павлович

Проверил:

- Тарханов Иван Александрович

Тест-кейс №1

Название: Регистрация

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
Выбрать опцию «Регистрация» в меню	Появляется форма с полями для ввода
Заполнить поле «Создать логин» латинскими буквами»	В поле «Логин» отображается введенное значение
Заполнить поле «Создать логин» буквами русского алфавита	Ошибка - «Это поле может содержать буквы только латинского алфавита»
Заполнить поле «Создать логин» неуникальным значением	Ошибка - «Данный логин уже используется»
Ввести корректный e-mail в поле «Введите e-mail»	В поле «Введите e-mail» отображается введенный e-mail
Ввести e-mail, уже зарегистрированный в системе	Ошибка – «Для данной почты уже существует аккаунт»
Ввести некорректный e-mail	Ошибка - «Введите корректный e-mail»
Заполнить поле «Создайте пароль»	В поле «Создайте пароль» отображается пароль, зашифрованный символом «*» .
Заполнить поле «Подтвердите пароль» теми же символами, что и поле «Создайте пароль»	В поле «Подтвердите пароль» отображается пароль, зашифрованный символом «*».
Заполнить поле «Подтвердите пароль» и «Создайте пароль» различными символами	Ошибка - «Пароли не совпадают»”
Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»

Нажать на кнопку «Далее»	Произойдет переход на страницу авторизации
Нажать на кнопку «Назад»	Произойдет переход в меню

Тест-кейс №2

Название: Авторизация

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
Выбрать опцию «Вход» в меню	Появляется форма с полями для ввода
Ввести в поле «Введите логин» зарегистрированный логин	В поле «Введите логин» отображается введенный логин
Ввести в поле «Введите пароль» пароль от аккаунта с введенным логином	В поле «Введите пароль» отображается введенный пароль, зашифрованный символом «*»
Ввести в поле «Введите логин» незарегистрированный логин/Ввести в поле «Enter a password» неверный пароль	Ошибка - «Неверный логин/пароль»
Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»
Нажать на кнопку «Далее»	Произойдет переход на страницу с выбором комнат/игр
Нажать на кнопку «Назад»	Произойдет переход в меню

Тест-кейс №3

Название: Онлайн-игра

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Произойдет переход на страницу с комнатами

Предусловие: пользователь не зашел в систему/не зарегистрирован. Выбор уже созданной комнаты	
Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку «Присоединиться» к комнате	Переход на страницу меню с опциями «Вход», «Регистрация», «Назад»
Нажать на кнопку «Вход»	Переход на страницу авторизации (см. Тест-кейс №2)
Нажать на кнопку «Регистрация»	Переход на страницу регистрации (см. Тест-кейс №1)
Нажать на кнопку «Назад»	Возврат к выбору комнаты
Предусловие: пользователь зашел в систему. Выбор уже созданной комнаты	
Нажать кнопку «Присоединиться» к комнате	Отображение карточки с ролью, полученной автоматически
Нажать на стрелку назад	Возвращение к выбору комнаты
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Предусловие: пользователь не зашел в систему/не зарегистрирован. Создание комнаты	
Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку «Создать комнату»	Переход на страницу меню с опциями «Вход», «Регистрация», «Назад»
Нажать на кнопку «Вход»	Переход на страницу авторизации (см. Тест-кейс №2)
Нажать на кнопку «Регистрация»	Переход на страницу регистрации (см. Тест-кейс №1)
Нажать на кнопку «Назад»	Возврат к выбору комнаты

Предусловие: пользователь зашел в систему. Создание комнаты	
Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку «Создать комнату»	Переход к выбору количества игроков
Выбрать количество игроков <4	Ошибка - «Минимальное количество игроков - 4»
Выбрать количество игроков >4	Ошибка - «Максимальное количество игроков - 8»
Выбрать количество игроков от 4 до 8	Отображается выбранное количество игроков
Нажать на стрелку назад	Переход к странице с выбором комнат
Нажать на стрелку вперед	Переход к странице с игроками, которые зашли в комнату
Нажать кнопку «Назад»	Переход к выбору количества игроков
Нажать «Начать игру», когда комната не полная	Ошибка - «Дождитесь присоединения всех пользователей»
Нажать «Начать игру», когда не все пользователи готовы	Ошибка - «Дождитесь готовности всех пользователей»
Нажать «Начать игру», когда готовы все пользователи и комната полная	Отображение карточки с ролью, полученной автоматически
Нажать на стрелку назад	Возвращение к странице с игроками, которые зашли в комнату
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Нажать на стрелку назад	Отображение карточки с ролью

Тест-кейс №4

Название: Одиночная-игра

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую
Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку запуска ранее созданной игры	Переход к игровому процессу
Нажать кнопку удаления ранее созданной игры	Игра успешно удалена
Нажать кнопку «Новая игра»	Переход к выбору количества игроков и уровня сложности
Выбрать количество игроков <4	Ошибка - «Минимальное количество игроков - 4»
Выбрать количество игроков >4	Ошибка - «Максимальное количество игроков - 8»
Выбрать количество игроков от 4 до 8	Отображается выбранное количество игроков
Выбрать уровень сложности	Отображается выбранный уровень сложности
Нажать на стрелку назад	Переход к странице с выбором игр
Нажать на стрелку вперед	Переход к выбору роли
Нажать на карточку выбранной роли	Отображение выбранной роли
Нажать на кнопку «Получить случайную роль»	Отображение случайной роли
Нажать на стрелку назад	Возвращение к выбору количества персонажей и уровня сложности

Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Нажать на стрелку назад	Отображение выбранной роли

Тест-кейс №5

Название: Бэнглопедия

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Как играть»	Отображение правил игры
Нажать на стрелки перелистывания страниц	Страницы успешно перелистываются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Карты ролей»	Отображение карт ролей и верхнего меню, из которого можно выбрать карты персонажей и игровые карты
Нажать в верхнем меню на «Персонажи»	Отображение карт персонажей
Нажать в верхнем меню на «Игровые карты»	Отображение игровых карт
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Карты персонажей»	Отображение карт персонажей и верхнего меню, из которого можно выбрать карты ролей и игровые карты
Переключить в верхнем меню виды карт	Карты успешно меняются

Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Игровые карты»	Отображение игровых карт и верхнего меню, из которого можно выбрать карты ролей и карты персонажей
Переключить в верхнем меню виды карт	Карты успешно меняются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «В главное меню»	Переход в главное меню

Тест-кейс №6

Название: Настройки

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек
Нажать на переключатель оповещений	Оповещения выключаться/включаться в зависимости от положения переключателя
Увеличить/уменьшить общий звук	Новые настройки звука применились
Увеличить/уменьшить «Громкость музыки»	Новые настройки звука применились
Увеличить/уменьшить «Громкость звуков»	Новые настройки звука применились

Тест-кейс №7

Название: Управление главным меню

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
Предусловие: пользователь не авторизован, роль гостя	
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Онлайн игра»	Переход на страницу с комнатами(см. Тест-кейс №3)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек(см. Тест-кейс №6)
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения
Предусловие: пользователь авторизован	
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Онлайн игра»	Переход на страницу с комнатами(см. Тест-кейс №3)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек(см. Тест-кейс №6)
Нажать кнопку на «Выход из аккаунта»	Произошел выход из аккаунта и в правом верхнем углу отображается надпись «Гость»
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения

Тест-кейс №8

Название: Игровой процесс

Предусловие: Приложение/сайт открыты

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать в верхнем правом углу на иконку меню	Переход к меню
Нажать в верхнем правом углу на иконку настроек	Переход к настройкам игры
Нажать в верхнем правом углу на иконку Бэнгопедии	Переход к меню Бэнгопедии
Начать играть	Все карты и действия отображаются корректно
	Игра полностью соответствует правилам
	Количество ролей соответствует количеству персонажей
	Количество патронов изменяется после попадания