

НИТУ МИСИС

Квалификация (степень): магистр

Курс: 1

Семестр: 2

Дисциплина: Современные инструментальные средства разработки

Отчёт по заданию: “Test case (сценарий тестирования)” (команда “Bangers”)

Участники команды:

- Альмухаметова Татьяна Сергеевна
- Андреев Савелий Дмитриевич
- Ефремова Марьяна Сергеевна
- Москвитина Лидия Степановна
- Новицкий Дмитрий Александрович
- Резников Константин Павлович

Проверил:

- Тарханов Иван Александрович

Тест-кейс №1

Название: **Регистрация**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Выбрать опцию «Регистрация» в меню	Появляется форма с полями для ввода
Заполнить поле «Создать логин» латинскими буквами	В поле «Логин» отображается введенное значение
Ввести в поле «Создать логин» буквы не латинского алфавита	Ошибка - «Это поле может содержать буквы только латинского алфавита»
Заполнить поле «Создать логин» неуникальным значением	Ошибка - «Данный логин уже используется»
Ввести корректный e-mail в поле «Введите e-mail»	В поле «Введите e-mail» отображается введенный e-mail
Ввести e-mail, уже зарегистрированный в системе	Ошибка – «Для данной почты уже существует аккаунт»
Ввести некорректный e-mail	Ошибка - «Введите корректный e-mail»
Заполнить поле «Создайте пароль»	В поле «Создайте пароль» отображается пароль, зашифрованный символом «*» .
Заполнить поле «Подтвердите пароль» теми же символами, что и поле «Создайте пароль»	В поле «Подтвердите пароль» отображается пароль, зашифрованный символом «*».
Заполнить поля «Подтвердите пароль» и «Создайте пароль» не совпадающими значениями	Ошибка - «Пароли не совпадают»”
Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»
Нажать на кнопку «Далее»	Переход на страницу авторизации

Нажать на кнопку «Назад»	Произойдет переход в главное меню
--------------------------	-----------------------------------

Тест-кейс №2

Название: **Авторизация**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Выбрать опцию «Вход» в меню	Появляется форма с полями для ввода
Ввести в поле «Введите логин»	В поле «Введите логин» отображается введенный логин
Ввести в поле «Введите пароль»	В поле «Введите пароль» отображается введенный пароль, зашифрованный символом «*»
Нажать на кнопку «Далее» & введенный логин и пароль не совпадают с данными в БД	Ошибка - «Неверный логин/пароль»
Нажать на кнопку «Далее» & Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»
Нажать на кнопку «Далее» & введенный логин и пароль совпадают с данными в БД	Переход на страницу с выбором комнат/игр
Нажать на кнопку «Назад»	Переход в главное меню

Тест-кейс №3

Название: **Онлайн-игра**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Предусловие: пользователь не зашел в систему/не зарегистрирован.	

В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Переход на страницу меню с опциями «Вход», «Регистрация», «Назад»
Нажать на кнопку «Вход»	Переход на страницу авторизации (см. Тест-кейс №2)
Нажать на кнопку «Регистрация»	Переход на страницу регистрации (см. Тест-кейс №1)
Нажать на кнопку «Назад»	Возврат к главному меню
Предусловие: пользователь зашел в систему. Выбор уже созданной комнаты	
В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Переход к выбору комнат
Нажать кнопку «Назад»	Возврат к главному меню
Нажать кнопку «Присоединиться» к комнате	Отображение карточки с ролью, полученной автоматически
Нажать на стрелку назад	Возвращение к выбору комнаты
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Предусловие: пользователь зашел в систему. Создание комнаты	
В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Переход к выбору комнат
Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку «Создать комнату»	Переход к выбору количества игроков
Нажать на кнопку “-” при количестве игроков = 4	Количество игроков не меняется
Нажать на кнопку “+” при количестве игроков = 8	Количество игроков не меняется

Выбрать количество игроков от 4 до 8	Отображается выбранное количество игроков
Нажать на стрелку назад	Переход к странице с выбором комнат
Нажать на стрелку вперед	Переход к странице с игроками, которые зашли в комнату
Нажать кнопку «Назад»	Переход к выбору количества игроков
Нажать «Начать игру», когда комната не полная	Ошибка - «Дождитесь присоединения всех пользователей»
Нажать «Начать игру», когда не все пользователи готовы	Ошибка - «Дождитесь готовности всех пользователей»
Нажать «Начать игру», когда готовы все пользователи и комната полная	Отображение карточки с ролью, полученной автоматически
Нажать на стрелку назад	Возвращение к странице с игроками, которые зашли в комнату
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Нажать на стрелку назад	Отображение карточки с ролью

Тест-кейс №4

Название: **Одиночная-игра**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую

Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку запуска ранее созданной игры	Переход к игровому процессу
Нажать кнопку удаления ранее созданной игры	Игра успешно удалена
Нажать кнопку «Новая игра»	Переход к выбору количества игроков и уровня сложности
Нажать на кнопку “-” при количестве игроков = 4	Количество игроков не меняется
Нажать на кнопку “+” при количестве игроков = 8	Количество игроков не меняется
Нажать на кнопку “-”	Отображается выбранное количество игроков уменьшается на 1
Нажать на кнопку “+”	Отображается выбранное количество игроков увеличивается на 1
Нажать на кнопку “-” при уровне сложности = “легкий”	Уровень сложности не меняется
Нажать на кнопку “+” при уровне сложности = “тяжелый”	Уровень сложности не меняется
Нажать на кнопку “-”	Отображаемый выбранный уровень сложности уменьшается на “1” (“тяжелый” -> “средний” -> “легкий”)
Нажать на кнопку “+”	Отображаемый выбранный уровень сложности увеличивается на “1” (“легкий” -> “средний” -> “тяжелый”)
Нажать на стрелку назад	Переход к странице с выбором игр
Нажать на стрелку вперед	Переход к выбору роли
Нажать на карточку выбранной	Отображение выбранной роли

роли	
Нажать на кнопку «Получить случайную роль»	Отображение полученной случайной роли
Нажать на стрелку назад	Возвращение к выбору количества персонажей и уровня сложности
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Нажать на стрелку назад	Отображение выбранной роли

Тест-кейс №5

Название: **Бэнглопедия**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Как играть»	Отображение правил игры
Нажать на стрелки перелистывания страниц	Страницы успешно перелистываются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Карты ролей»	Отображение карт ролей и верхнего меню, из которого можно выбрать карты персонажей и игровые карты
Нажать в верхнем меню на «Персонажи»	Отображение карт персонажей
Нажать в верхнем меню на «Игровые карты»	Отображение игровых карт

Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Карты персонажей»	Отображение карт персонажей и верхнего меню, из которого можно выбрать карты ролей и игровые карты
Переключить в верхнем меню виды карт	Карты успешно меняются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Игровые карты»	Отображение игровых карт и верхнего меню, из которого можно выбрать карты ролей и карты персонажей
Переключить в верхнем меню виды карт	Карты успешно меняются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «В главное меню»	Переход в главное меню

Тест-кейс №6

Название: **Настройки**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек
Нажать на переключатель включения/выключения громкости	Громкость выключится/включится в зависимости от положения переключателя
Увеличить/уменьшить общий звук	Новые настройки звука применились
Увеличить/уменьшить «Громкость музыки»	Новые настройки звука применились

Увеличить/уменьшить «Громкость звуков»	Новые настройки звука применились
--	-----------------------------------

Тест-кейс №7

Название: **Управление главным меню**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Предусловие: пользователь не авторизован, роль гостя	
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Онлайн игра»	Переход на страницу с комнатами(см. Тест-кейс №3)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек(см. Тест-кейс №6)
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения
Предусловие: пользователь авторизован	
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Онлайн игра»	Переход на страницу с комнатами(см. Тест-кейс №3)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек(см. Тест-кейс №6)

Нажать кнопку на «Выход из аккаунта»	Произошел выход из аккаунта и в правом верхнем углу отображается надпись «Гость»
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения

Тест-кейс №8

Название: **Игровой процесс**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать в верхнем правом углу на иконку меню	Переход к меню
Нажать в верхнем правом углу на иконку настроек	Переход к настройкам игры
Нажать в верхнем правом углу на иконку Бэнгопедии	Переход к меню Бэнгопедии
Начать играть	Все карты и действия отображаются корректно
	Игра полностью соответствует правилам
	Количество патронов изменяется после попадания