

## Программные ошибки:

### Ошибка 1:

**Название:** Триггер 5(3.22) не создается

**Содержание:**

Код ошибки:

Сообщение 319, уровень 15, состояние 1, процедура Shuffle\_cards\_in\_Dropping\_trigger, строка 27

Неправильный синтаксис около ключевого слова "with". Если эта инструкция является обобщенным табличным выражением, предложением xmlnamespaces или предложением в контексте отслеживания изменений, предыдущую инструкцию необходимо завершить точкой с запятой.

Сообщение 102, уровень 15, состояние 1, процедура Shuffle\_cards\_in\_Dropping\_trigger, строка 34

Неправильный синтаксис около конструкции ",".

**Статус:** исправлено в версии 3.5.1

### Ошибка 2:

**Название:** Процедура 2.1.1 не создается

**Содержание:**

Код ошибки:

Сообщение 4104, уровень 16, состояние 1, процедура Add\_player\_to\_room, строка 9

Не удалось привязать составной идентификатор "Player.user\_ID".

Сообщение 4104, уровень 16, состояние 1, процедура Add\_player\_to\_room, строка 9

Не удалось привязать составной идентификатор "User.ID".

Сообщение 207, уровень 16, состояние 1, процедура Add\_player\_to\_room, строка 10

Недопустимое имя столбца "mail".

**Статус:** исправлено в версии 3.5.1

### Ошибка 3:

**Название:** Процедура 3.13 не создается

**Содержание:**

Код ошибки:

Сообщение 319, уровень 15, состояние 1, процедура Get\_card\_for\_checking, строка 16

Неправильный синтаксис около ключевого слова "with". Если эта инструкция является обобщенным табличным выражением, предложением xmlnamespaces или предложением в контексте отслеживания изменений, предыдущую инструкцию необходимо завершить точкой с запятой.

**Статус:** исправлено в версии 3.5.1

### Ошибка 4:

**Процедура 3.22 не создается**

**Содержание:**

Код ошибки:

Сообщение 319, уровень 15, состояние 1, процедура Shuffle\_cards\_in\_Dropping, строка 13

Неправильный синтаксис около ключевого слова "with". Если эта инструкция является обобщенным табличным выражением, предложением xmlnamespaces или предложением в контексте отслеживания изменений, предыдущую инструкцию необходимо завершить точкой с запятой.

Сообщение 102, уровень 15, состояние 1, процедура Shuffle\_cards\_in\_Dropping, строка 20

Неправильный синтаксис около конструкции ",",

**Статус:** не исправлено

## Ошибка 5:

**Название:** Процедура 3.25 не создается

**Содержание:**

Код ошибки:

Сообщение 319, уровень 15, состояние 1, процедура Lose\_all\_cards, строка 12

Неправильный синтаксис около ключевого слова "with". Если эта инструкция является обобщенным табличным выражением, предложением xmlnamespaces или предложением в контексте отслеживания изменений, предыдущую инструкцию необходимо завершить точкой с запятой.

**Статус:** не исправлено

## Ошибка 6:

**Название:** Процедура 3.26 не создается

**Содержание:**

Код ошибки:

Сообщение 319, уровень 15, состояние 1, процедура Send\_all\_cards\_to\_player, строка 12

Неправильный синтаксис около ключевого слова "with". Если эта инструкция является обобщенным табличным выражением, предложением xmlnamespaces или предложением в контексте отслеживания изменений, предыдущую инструкцию необходимо завершить точкой с запятой.

**Статус:** не исправлено

## Логические ошибки

### Предусловие:

Обратить внимание на то, какой тип данных у поля status в таблице Role. В таблице тип данных int, а в тестовых данных передаётся как 'текст' (varchar). (Для теста заменили слова на цифры).

В тестовой вставке в таблицу player нет данных для поля "player\_move" (оно not null), "win" (тоже самое). Также **!ВАЖНО!** пока неопределенной причине в таблицу player инсерт запрос может добавить только **1ну запись за раз**. При попытке вставить 2 и более выскакивает ошибка **"процедура Create weapon, строка 8**

**Вложенный запрос вернул больше одного значения. Это запрещено, когда вложенный запрос следует после =, !=, <, <=, >, >= или используется в качестве выражения."**

Видимо связано с каким то скриптом. т.е. в текущей версии массовый занос пользователей не предусмотрен.

## Ошибка 1

**Название:** При вызове процедуры 3.5 выпадает ошибка

**Содержание:**

Передается не декларированная переменная @room\_ID

Код ошибки:

(строк обработано: 1)

Сообщение 547, уровень 16, состояние 0, процедура Set\_card\_to\_player\_from\_Deck, строка 19

Конфликт инструкции UPDATE с ограничением FOREIGN KEY "FK\_Card\_player\_ID".

Конфликт произошел в базе данных "Test\_local\_2", таблица "dbo.Player", column 'ID'.

Выполнение данной инструкции было прервано.

**Статус:** не исправлено

## Ошибка 2

**Название:** При вызове процедуры 3.13 выпадает ошибка

**Содержание:**

Код ошибки:

Не удалось вставить значение NULL в столбец "index\_number", таблицы

"Test\_local\_2.dbo.Card"; в столбце запрещены значения NULL. Ошибка в UPDATE.

(Вероятно из за кривых тестовых данных)

**Статус:** не исправлено

## Ошибка 3

**Название:** При выполнении процедуры 3.19 ничего не меняется

**Содержание:**

При выполнении процедуры 3.19 ничего не меняется

**Статус:** не исправлено

Комментарий:

Не работает, какую бы комнату не передавали “строк обработано 0”, что количество жизней меньше максимального проверили...

## Замечание 1

Из за отсутствия привязанных игроков проверить процедуру 3.7, 3.10, 3.11 не на чем

## Замечание 2

Процедура 3.16 на “NO” работает, на “YES” из за отсутствия привязанных игроков проверить не на чем

## Замечание 3

В процедуре 3.21 передается не декларированная переменная @room\_ID.

Зачем тут передаётся room\_ID если каждая карта и так закреплена за комнатой.

Это проще, поскольку придётся писать меньше кода

