

НИТУ МИСИС

Квалификация (степень): магистр

Курс: 1

Семестр: 2

Дисциплина: Современные инструментальные средства разработки

Отчёт по заданию: “Test case (сценарий тестирования)” (команда “Bangers”)

Участники команды:

- Альмухаметова Татьяна Сергеевна
- Андреев Савелий Дмитриевич
- Ефремова Марьяна Сергеевна
- Москвитина Лидия Степановна
- Новицкий Дмитрий Александрович
- Резников Константин Павлович

Проверил:

- Тарханов Иван Александрович

Оглавление

Тест-кейс №1. Главное меню	3
Тест-кейс №2. Регистрация	4
Тест-кейс №3. Авторизация	5
Тест-кейс №4. Онлайн игра	5
Тест-кейс №5. Одиночная игра	7
Тест-кейс №6. Бэнглопедия	9
Тест-кейс №7. Настройки	10
Тест-кейс №8.1. Подготовка к началу игры	11
Тест-кейс №8.2. Ход игрока	12
Тест-кейс №8.3. Состояния игры	13
Тест-кейс №9. Игровая статистика	14
Тест-кейс №10. Обратная связь	14

Тест-кейс №1. Главное меню

Название: **Управление главным меню**

Предусловие: **Открыто главное меню**

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать на кнопку «Зарегистрироваться/Войти»	Переход на страницу со входом и регистрацией (см. Тест-кейс №2 и 3)
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Отображается меню выбора количества игроков (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Игровая статистика»	Переход на страницу с игровой статистикой всех игроков (см. Тест-кейс №7)
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения

Тест-кейс №2. Регистрация

Название: **Регистрация**

Предусловие: **Открыто меню входа/регистрации**

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать на кнопку «Я хочу зарегистрироваться»	Появление внизу формы регистрации
Заполнить поле «name» латинскими буквами/кириллицей	В поле «name» отображается введенное значение
Ввести в поле «name» только цифры	Ошибка - «Это поле должно содержать хотя бы одну букву»
Ввести в поле «name» только символы	Ошибка - «Это поле должно содержать хотя бы одну букву»
Заполнить поле «Создать логин» неуникальным значением	Ошибка - «Данный логин уже используется»

Ввести корректный e-mail в поле «Введите e-mail»	В поле «Введите e-mail» отображается введенный e-mail
Ввести e-mail, уже зарегистрированный в системе	Ошибка – «Для данной почты уже существует аккаунт»
Ввести некорректный e-mail	Ошибка - «Введите корректный e-mail»
Заполнить поле «password»	Отображается пароль, зашифрованный символом «*» .
Заполнить поле birthday цифрами	Отображается дата в корректном формате
Заполнить поле birthday буквами	В поле ничего не отразится
В поле «Sex» выбрать одно из трех значений: male, female, other	Отображается выбранный вариант
Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»
Нажать на кнопку «send»	Регистрация прошла успешно
Нажать на кнопку «cancel»	Форма с регистрацией пропадет

Тест-кейс №3. Авторизация

Название: **Авторизация**

Предусловие: **Открыто меню входа/регистрации**

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать на кнопку «У меня уже есть аккаунт»	Появление внизу формы входа в аккаунт
Ввести почту в поле «email»	В поле отображается введенная почта
Ввести некорректную почту в поле «email»	Ошибка - «Введите почту с корректном формате»

Ввести пароль в поле «password»	В поле отображается введенный пароль, зашифрованный символом «*»
Нажать на кнопку «send» & введенный логин и пароль не совпадают с данными в БД	Ошибка - «Неверный логин/пароль»
Нажать на кнопку «send» & Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Заполните это поле»
Нажать на кнопку «Далее» & введенный логин и пароль совпадают с данными в БД	«Успешная авторизация»
Нажать на кнопку «cancel»	Форма со входом пропадет

Тест-кейс №4. Подготовка к одиночной игре

Название: **Подготовка к одиночной игре**

Предусловие: **Открыто главное меню**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Одиночная игра»	Отображается меню выбора количества игроков
Выбрать количество игроков 4	Переход к игровому процессу, где 4 игрока
Выбрать количество игроков 6	Переход к игровому процессу, где 6 игроков
Выбрать количество игроков 8	Переход к игровому процессу, где 8 игроков
Нажать кнопку «Cancel»	Меню выбора игроков скрывается

Тест-кейс №5. Бэнглопедия

Название: **Бэнглопедия**

Предусловие: **Открыто главное меню**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Бэнглопедия»	Отображение меню с правилами игры
Нажать на каждую из строк меню	При нажатии на меню раскрывается форма с информацией. При нажатии на другой пункт предыдущая форма скрывается.
Нажать на кнопку «Игра»	Переход к главному меню
Нажать на кнопку «Информация»	Открывается страница с информацией по игре
Нажать на каждую из строк меню	При нажатии на меню раскрывается форма с информацией. При нажатии на другой пункт предыдущая форма скрывается.
Нажать на пункт «Карты персонажей»	Раскрывается меню с картами персонажей
Нажать на карточки	Открывается форма с информацией по карте
Нажать на пункт «Пересдача Карт»	Раскрывается меню с картами
Нажать на карточки	Открывается форма с информацией по карте
Нажать на пункт «Роли»	Отображение карт ролей
Нажать на карточки	Открывается форма с информацией по карте
Нажать на кнопку «Правила»	Отображение меню с правилами игры
Нажать на кнопку «Меню»	Возврат к главному меню

Тест-кейс №6.1. Подготовка к началу игры

Название: **Игровой процесс. Подготовка к началу игры**

Предусловие: **Запущена новая одиночная или онлайн игра**

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать в верхнем правом углу на иконку меню	Переход к меню, где можно осуществить выход из игры
Нажать в верхнем правом углу на иконку настроек	Переход к настройкам игры
Нажать в верхнем правом углу на иконку Бэнгопедии	Переход к меню Бэнгопедии
Подготовка к началу игры	У каждого игрока присутствует одна карта роли.
	Карта роли «Шериф» держится в открытую, карты ролей остальных игроков скрыты
	У каждого игрока присутствует одна карта персонажей. Все карты персонажей держатся в открытую
	У каждого персонажа в начале игры столько жизней, сколько патронов указано на его карте персонажа. У шерифа плюс одна жизнь в начале игры
	Игроки получили в закрытую столько игровых карт, сколько у них жизней (патронов) в начале игры
Ход игры	Первый ход делает шериф, игра идет по часовой стрелке
	В зависимости от того, куда игрок делает ход в ту ячейку и кладется карта
	Количество патронов игрока

	уменьшается при попадании в игрока
--	------------------------------------

Тест-кейс №6.2. Ход игрока. Розыгрыш карт

Название: **Игровой процесс. Ход игрока. Розыгрыш карт**

Предусловие: **Запущена одиночная или онлайн игра**

Шаг	Ожидаемый результат
Ход переходит игроку	Две карты из колоды в закрытую переходят игроку
Игрок делает ход и хочет использовать две карты «Бэнг» за ход	Карта неактивна, её нельзя сыграть
Игрок делает ход картой, которая уже есть в игре	Карта неактивна, её нельзя сыграть
Игрок делает ход картой оружие, хотя карта с оружием уже есть в игре	Карта неактивна, её нельзя сыграть
Игрок делает ход картой «Пиво», но в игре осталось только два игрока	Карта неактивна, её нельзя сыграть
В нижней центральной части панели нажать на одну из карт, находящуюся на руках	При нажатии на выбранную карту, она увеличивается
Перенести одну из карт с синей рамкой, которую планируется применить, на панель перед игроком	Применяется действие карты на игрока. В зависимости от типа карты, она попадает в один из трёх закруглённых квадратов на поле. Значение в данном квадрате увеличивается на 1
Перенести одну из карт с синей рамкой, которую планируется применить на другого игрока, в область данного игрока	Применяется действие карты на выбранного игрока. В зависимости от типа карты, она попадает в один из трёх закруглённых квадратов на

	поле. Значение в данном квадрате увеличивается на 1
Перенести одну из карт с коричневой рамкой, которую планируется использовать, на панель перед игроком	Применяется эффект карты на игрока. После розыгрыша карты, она попадает в стопку сброса
Перенести одну из карт с коричневой рамкой, которую планируется применить на другого игрока, в область данного игрока	Применяется эффект карты на выбранного игрока. После розыгрыша карты, она попадает в стопку сброса
Игрок нажимает кнопку «Завершить ход»	Если у игрока на руке карт больше, чем жизней (патронов) в данный момент, то игрок должен сбросить лишние карты. В противном случае, ход переходит следующему игроку
Игрок сбрасывает карты после хода	Игрок должен сбросить лишние карты. В конце хода у игрока должно остаться на руке столько карт, сколько у него жизней (патронов) в данный момент

Тест-кейс №6.3. Состояния игры

Название: **Игровой процесс. Состояния игры**

Предусловие: **Запущена одиночная или онлайн игра**

Шаг	Ожидаемый результат
Игрок теряет последнюю единицу жизни	Раскрывается карта роли игрока и все его карты уходят в сброс. Игрок выбывает из игры, но может наблюдать за процессом игры
Игрок с ролью «Шериф» убивает игрока с ролью «Помощник»	Все карты игрока с ролью «Шериф» уходят в сброс
Любой игрок убивает игрока с	Игрок, убивший игрока с ролью

ролью «Бандит»	«Бандит» забирает три карты с колоды
Игрок с ролью «Шериф» убит	Игра окончена победой бандитов (в случае если последним выжившим остался ренегат, то игра заканчивается победой ренегата). Результаты игры отображаются в специальном окне. Также раскрываются роли всех игроков
Игроки с ролью «Бандит» и «Ренегат» убиты	Игра окончена победой шерифа и его помощников. Результаты игры отображаются в специальном окне. Также раскрываются роли всех игроков
Игровые карты	Все игровые карты отображаются корректно. Эффект от карт и действия игрока соответствуют карте.
Карты персонажей	Все карты отображаются корректно. Количество здоровья соответствует карте. Возможности персонажа и действия игрока соответствуют карте.
Игрок выходит из онлайн-игры, нажав на кнопку меню	Раскрывается карта роли игрока и сбрасываются все его карты
Игрок выходит из одиночной игры, нажав кнопку меню	Игра автоматически сохраняется, игрок позже может вернуться к игре без потери данных

Тест-кейс №7. Игровая статистика

Название: **Игровая статистика**

Предусловие: **Открыто главное меню**

Шаг	Ожидаемый результат
-----	---------------------

В главном меню нажать на кнопку «Игровая статистика»	Переход к игровой статистике
Просмотреть игровую статистику	Отображаются следующие пункты игровой статистики: 1) Имя игрока 2) Пол игрока 3) Количество сыгранных игр Количество игр отображается корректно, если игр не было то отображается цифра 0.
Нажать на «Back to main menu»	Переход в главное меню

Тест-кейс №10. Обратная связь

Название: **Обратная связь**

Предусловие: **Открыто главное меню**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать на кнопку «Обратная связь»	Переход к обратной связи. Перед пользователем появляется специальное окно для ввода обратной связи
Поле для ввода текста оставить пустым и нажать на кнопку «Отправить»	Ничего не происходит: кнопка «Отправить» неактивна
В поле issue ввести сообщение с описанием ошибки/отзыва/предложения об игре	В окне ввода отображается текстовое сообщение
В поле «name» ввести имя	В окне ввода отображается имя
Ввести e-mail в поле email	В окне ввода отображается e-mail
Ввести некорректный e-mail	Ошибка - «Введите корректный e-mail»

Ввести текст в поле ввода и нажать на кнопку «send»	«Ваш запрос отправлен технической поддержке»
Нажать на кнопку «Вернуться в главное меню»	Переход в главное меню