

Оглавление

Регистрация	2
Авторизация	2
Получение списка комнат	2
Получение списка достижений	3
Создание комнаты	3
Запрос на получение порта по ID комнаты	4
Комната.....	5
Сообщения от клиента	5
Сообщения от сервера	5

Регистрация

Образец:

K: mail\n
password\n
login
C: 0 ОК

Коды ответов:

- # 0 - регистрация прошла успешно
- # -1 - возникла ошибка
- # 1 - пользователь с таким логином уже существует в системе
- # 2 - пользователь с данной почтой и паролем уже существует в системе

Авторизация

Образец:

K: mail\n
password
C: 0 ОК

Коды ответов:

- # 0 - авторизация прошла успешно
- # -1 - возникла ошибка
- # 1 - пользователь с данной почтой и паролем отсутствует в системе

Получение списка комнат

Образец:

K: GET ROOMS
C: 0 ОК
263245, 7, 8
232454, 1, 6
...
100000, 4, 6

Пояснение:

Для каждой свободной комнаты отправляются следующие значения из БД:

[ID комнаты; количество пользователей в комнате; максимальное количество пользователей в комнате].

Коды ответов:

0 - список комнат успешно получен

-1 - возникла ошибка

Получение списка достижений

Образец:

K: mail\n

password

C: 0 ОК

1, 1, 1, 1, 50, 1, 1, 1, 50

Пояснение:

Сервером отправляется полная строка из таблицы Achievements для заданного пользователя.

Коды ответов:

0 - список достижений успешно получен

-1 - возникла ошибка

Создание комнаты

Образец:

K: mail\n

password\n

max_count_of_players

C: 0 ОК

room_ID\n

free_port

Коды ответов:

0 - номер порта и ID комнаты успешно отправлены клиенту

-1 - возникла ошибка

-2 - свободные комнаты отсутствуют

Запрос на получение порта по ID комнаты

Образец:

К: 100000

С: 0 ОК

9001

Коды ответов:

0 - номер порта успешно отправлен клиенту

-1 - возникла ошибка

-2 - комната с данным номером порта не существует

Комната

Сообщения от клиента

1) Приветствие:

K: HELLO

C: HELLO

2) Передача подтверждения готовности

K: READY: TRUE

C: OK

K: READY: FALSE

C: OK

3) Начало игры

K: START GAME

C: GAME IS STARTING

Сообщения от сервера

1) Начало игры (всем игрокам)

C: GAME IS STARTING

2) Передача информации о роли (всем игрокам)

C: ROLE: SHERIFF

C: ROLE: OUTLAW

C: ROLE: DEPUTY

C: ROLE: RENEGATE

3) Передача данных о других игроках (всем игрокам)

C: 3

1, BILLY THE KID, -

2, SID KETCHUM, SHERIFF

3, SUZY LAFAYETTE, -

4, BART CASSIDY, -