

# НИТУ МИСИС

Квалификация (степень): магистр

Курс: 1

Семестр: 2

Дисциплина: Современные инструментальные средства разработки

## Отчёт по заданию: “Test case (сценарий тестирования)” (команда “Bangers”)

Участники команды:

- Альмухаметова Татьяна Сергеевна
- Андреев Савелий Дмитриевич
- Ефремова Марьяна Сергеевна
- Москвитина Лидия Степановна
- Новицкий Дмитрий Александрович
- Резников Константин Павлович

Проверил:

- Тарханов Иван Александрович

Тест-кейс №1

Название: **Регистрация**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Выбрать опцию «Регистрация» в меню	Появляется форма с полями для ввода
Заполнить поле «Создать логин» латинскими буквами	В поле «Логин» отображается введенное значение
Ввести в поле «Создать логин» буквы не латинского алфавита	Ошибка - «Это поле может содержать буквы только латинского алфавита»
Заполнить поле «Создать логин» неуникальным значением	Ошибка - «Данный логин уже используется»
Ввести корректный e-mail в поле «Введите e-mail»	В поле «Введите e-mail» отображается введенный e-mail
Ввести e-mail, уже зарегистрированный в системе	Ошибка – «Для данной почты уже существует аккаунт»
Ввести некорректный e-mail	Ошибка - «Введите корректный e-mail»
Заполнить поле «Создайте пароль»	В поле «Создайте пароль» отображается пароль, зашифрованный символом «*» .
Заполнить поле «Подтвердите пароль» теми же символами, что и поле «Создайте пароль»	В поле «Подтвердите пароль» отображается пароль, зашифрованный символом «*».
Заполнить поля «Подтвердите пароль» и «Создайте пароль» не совпадающими значениями	Ошибка - «Пароли не совпадают»”
Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»
Нажать на кнопку «Далее»	Переход на страницу авторизации

Нажать на кнопку «Назад»	Произойдет переход в главное меню
--------------------------	-----------------------------------

### Тест-кейс №2

Название: **Авторизация**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Выбрать опцию «Вход» в меню	Появляется форма с полями для ввода
Ввести в поле «Введите логин»	В поле «Введите логин» отображается введенный логин
Ввести в поле «Введите пароль»	В поле «Введите пароль» отображается введенный пароль, зашифрованный символом «*»
Нажать на кнопку «Далее» & введенный логин и пароль не совпадают с данными в БД	Ошибка - «Неверный логин/пароль»
Нажать на кнопку «Далее» & Оставить любое поле пустым	Ошибка - «Поле не может быть пустым»
Нажать на кнопку «Далее» & введенный логин и пароль совпадают с данными в БД	Переход на страницу с выбором комнат/игр
Нажать на кнопку «Назад»	Переход в главное меню

### Тест-кейс №3

Название: **Онлайн-игра**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
<b>Предусловие: пользователь не зашел в систему/не зарегистрирован.</b>	

В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Переход на страницу меню с опциями «Вход», «Регистрация», «Назад»
Нажать на кнопку «Вход»	Переход на страницу авторизации (см. Тест-кейс №2)
Нажать на кнопку «Регистрация»	Переход на страницу регистрации (см. Тест-кейс №1)
Нажать на кнопку «Назад»	Возврат к главному меню
<b>Предусловие: пользователь зашел в систему. Выбор уже созданной комнаты</b>	
В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Переход к выбору комнат
Нажать кнопку «Назад»	Возврат к главному меню
Нажать кнопку «Присоединиться» к комнате	Отображение карточки с ролью, полученной автоматически
Нажать на стрелку назад	Возвращение к выбору комнаты
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
<b>Предусловие: пользователь зашел в систему. Создание комнаты</b>	
В главном меню нажать кнопку «Онлайн-игра»	Переход к выбору комнат
Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку «Создать комнату»	Переход к выбору количества игроков
Нажать на кнопку “-” при количестве игроков = 4	Количество игроков не меняется
Нажать на кнопку “+” при количестве игроков = 8	Количество игроков не меняется

Выбрать количество игроков от 4 до 8	Отображается выбранное количество игроков
Нажать на стрелку назад	Переход к странице с выбором комнат
Нажать на стрелку вперед	Переход к странице с игроками, которые зашли в комнату
Нажать кнопку «Назад»	Переход к выбору количества игроков
Нажать «Начать игру», когда комната не полная	Ошибка - «Дождитесь присоединения всех пользователей»
Нажать «Начать игру», когда не все пользователи готовы	Ошибка - «Дождитесь готовности всех пользователей»
Нажать «Начать игру», когда готовы все пользователи и комната полная	Отображение карточки с ролью, полученной автоматически
Нажать на стрелку назад	Возвращение к странице с игроками, которые зашли в комнату
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Нажать на стрелку назад	Отображение карточки с ролью

Тест-кейс №4

Название: **Одиночная-игра**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую

Нажать кнопку «Назад»	Переход в главное меню
Нажать кнопку запуска ранее созданной игры	Переход к игровому процессу
Нажать кнопку удаления ранее созданной игры	Игра успешно удалена
Нажать кнопку «Новая игра»	Переход к выбору количества игроков и уровня сложности
Нажать на кнопку “-” при количестве игроков = 4	Количество игроков не меняется
Нажать на кнопку “+” при количестве игроков = 8	Количество игроков не меняется
Нажать на кнопку “-”	Отображается выбранное количество игроков уменьшается на 1
Нажать на кнопку “+”	Отображается выбранное количество игроков увеличивается на 1
Нажать на кнопку “-” при уровне сложности = “легкий”	Уровень сложности не меняется
Нажать на кнопку “+” при уровне сложности = “тяжелый”	Уровень сложности не меняется
Нажать на кнопку “-”	Отображаемый выбранный уровень сложности уменьшается на “1” (“тяжелый” -> “средний” -> “легкий”)
Нажать на кнопку “+”	Отображаемый выбранный уровень сложности увеличивается на “1” (“легкий” -> “средний” -> “тяжелый”)
Нажать на стрелку назад	Переход к странице с выбором игр
Нажать на стрелку вперед	Переход к выбору роли
Нажать на карточку выбранной	Отображение выбранной роли

роли	
Нажать на кнопку «Получить случайную роль»	Отображение полученной случайной роли
Нажать на стрелку назад	Возвращение к выбору количества персонажей и уровня сложности
Нажать на стрелку вперед	Переход на страницу с выбором персонажа
Нажать на карточку выбранного персонажа	Переход к игровому процессу
Нажать на стрелку назад	Отображение выбранной роли

Тест-кейс №5

Название: **Бэнглопедия**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

<b>Шаг</b>	<b>Ожидаемый результат</b>
В главном меню нажать кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Как играть»	Отображение правил игры
Нажать на стрелки перелистывания страниц	Страницы успешно перелистываются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Карты ролей»	Отображение карт ролей и верхнего меню, из которого можно выбрать карты персонажей и игровые карты
Нажать в верхнем меню на «Персонажи»	Отображение карт персонажей
Нажать в верхнем меню на «Игровые карты»	Отображение игровых карт

Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Карты персонажей»	Отображение карт персонажей и верхнего меню, из которого можно выбрать карты ролей и игровые карты
Переключить в верхнем меню виды карт	Карты успешно меняются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «Игровые карты»	Отображение игровых карт и верхнего меню, из которого можно выбрать карты ролей и карты персонажей
Переключить в верхнем меню виды карт	Карты успешно меняются
Нажать на стрелку назад	Переход к меню Бэнглопедии
Нажать на кнопку «В главное меню»	Переход в главное меню

#### Тест-кейс №6

Название: **Настройки**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек
Нажать на переключатель включения/выключения громкости	Громкость выключится/включится в зависимости от положения переключателя
Увеличить/уменьшить общий звук	Новые настройки звука применились
Увеличить/уменьшить «Громкость музыки»	Новые настройки звука применились



Увеличить/уменьшить «Громкость звуков»	Новые настройки звука применились
--	-----------------------------------

#### Тест-кейс №7

Название: **Управление главным меню**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Предусловие: пользователь не авторизован, роль гостя	
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Онлайн игра»	Переход на страницу с комнатами(см. Тест-кейс №3)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек(см. Тест-кейс №6)
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения
Предусловие: пользователь авторизован	
Нажать на кнопку «Одиночная игра»	Переход на страницу, где отображаются ранее созданные игры и можно создать новую (см. Тест-кейс №4)
Нажать на кнопку «Онлайн игра»	Переход на страницу с комнатами(см. Тест-кейс №3)
Нажать на кнопку «Бэнглопедия»	Переход к меню Бэнглопедии(см. Тест-кейс №5)
Нажать на кнопку «Настройки»	Переход на страницу настроек(см. Тест-кейс №6)

Нажать кнопку на «Выход из аккаунта»	Произошел выход из аккаунта и в правом верхнем углу отображается надпись «Гость»
Нажать на кнопку «Выход»	Выход из приложения

#### Тест-кейс №8

Название: **Игровой процесс**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
Нажать в верхнем правом углу на иконку меню	Переход к меню, где можно осуществить выход из игры
Нажать в верхнем правом углу на иконку настроек	Переход к настройкам игры
Нажать в верхнем правом углу на иконку Бэнгопедии	Переход к меню Бэнгопедии
Начало игры	Карты ролей соответствуют количеству игроков
	Игрок шериф отображается, карты остальных игроков скрыты
	Отображаются все персонажи игроков и количество патронов игрока соответствует картам персонажа.
	Игроки получили столько игровых карт, сколько у них патронов
Ход игры	Первый ход дается шерифу, игра идет по часовой стрелке
	В зависимости от того, куда игрок делает ход в ту ячейку и кладется карта
	Количество патронов игрока

	уменьшается при попадании в игрока
Игрок делает ход	Две карты из колоды переходят ему
Игрок делает ход и хочет использовать две карты «Бэнг» за ход	Ошибка - «Можно использовать только одну карту такого типа за ход»
Игрок делает ход картой, которая уже есть в игре	Ошибка - «Данная карта уже есть в игре»
Игрок делает ход картой оружие, хотя карта с оружием уже есть в игре	Ошибка - «Оружие уже есть в игре»
Игрок делает ход картой «Пиво», но в игре осталось только два игрока	Ошибка - «Данная карта не действует»
Игрок делает ход разовой картой	Применятся все эффекты карты, карта сразу попадает в стопку сброса
Игрок делает ход постоянной картой	Карта будет отображаться перед игроком, ее эффект будет длиться пока она не выйдет из игры
Игрок сбрасывает карты после хода	Игрок может сбросить карты до количества патронов
Игрок теряет последнюю единицу жизни	Раскрывается карта роли игрока и сбрасываются все его карты. Игрок выбывает
Игрок шериф убивает игрока помощника	Все карты шерифа сбрасываются
Любой игрок убивает игрока бандита	Игрок забирает три карты с колоды
Игрок шериф убит	«Конец игры»
Игроки бандиты и регенерат убиты	«Конец игры»
Карты	Все карты отображаются

	корректно. Эффект от карт и действия игрока соответствую карте.
Персонажи	Все карты отображаются корректно. Количество здоровья соответствует карте. Возможности персонажа и действия игрока соответствуют карте.
Игрок выходит из игры, нажав на кнопку меню	Раскрывается карта роли игрока и сбрасываются все его карты

#### Тест-кейс №9

Название: **Игровая статистика**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать на кнопку «Игровая статистика»	Переход к игровой статистике
Просмотреть игровую статистику	Количество игр отображается корректно, если игр не было то отображается цифра 0. Процент побед в играх отображается корректно, если игр не было, то отображается символ «-».
Нажать на стрелку назад	Переход в главное меню

#### Тест-кейс №10

Название: **Игровая статистика**

Предусловие: **Приложение/сайт открыты**

Шаг	Ожидаемый результат
В главном меню нажать на кнопку	Переход на страницу, где можно

«Обратная связь»	ввести свой запрос технической поддержке
Поле для ввода текста оставить пустым и нажать на кнопку «Отправить»	Ошибка - «Поле не может быть пустым. Введите свой запрос»
Ввести текст в поле ввода и нажать на кнопку «Отправить»	«Ваш запрос отправлен технической поддержке»
Нажать на кнопку «Назад»	Переход в главное меню