

# Como vamos acabar a dissertação?

Geraldo Xexéo

April 2021 - Versão 0.4

## 1 Introdução

Esse documento apresenta as regras para os alunos de 2017/1 que vão tentar acabar sua dissertação de mestrado, aproveitando o perdão da pandemia.

Não esqueça de ler o **Guia dos Orientados**<sup>1</sup>. Esse documento é uma extensão para esse momento de finalizar a dissertação, onde vamos usar algumas regras mais fortes.

## 2 Estrutura de troca de informações

- Você precisa **obrigatoriamente** ter compartilhado comigo:
  - um **projeto Overleaf** usando o formato **CoppeTex**<sup>2</sup>. Esse arquivo pode ser criado por mim para facilitar o compartilhamento;
  - um **repositório GitHub** sincronizado com esse projeto, criado a partir do **Overleaf**, novamente pode criado por mim;
  - um **repositório de código**, criado por você, no GitHub (eu prefiro) ou no GitLab;
  - um **diretório no Google Drive**, com o nome do aluno ou aluna, criado por mim, para troca de artigos e etc;
  - um **arquivo TODO** nesse diretório, que já foi criado para alguns alunos. Em toda reunião esse arquivo deve ser editado por vocês. Aqueles que mantêm uma outra forma deverão atualizar pós reunião, para ser usado na próxima;
  - ter acesso a pasta **Comuns** onde colocarei material de interesse de todos.
- Você **pode** ter compartilhado comigo, sendo preferencial que tenha:
  - um projeto Overleaf usando um formato de artigo, para escrever um artigo em inglês sobre seu trabalho, com minha ajuda;
  - um repositório GitHub sincronizado com este projeto;

---

<sup>1</sup><http://www.xexeo.net/ensino/guia-dos-orientados/>

<sup>2</sup><https://github.com/COPPE-UFRJ/CoppeTeX>

### 3 Configuração do Overleaf

São obrigatórios as seguintes configurações nos projetos Overleaf:

- usar o processador **LuaLaTeX**, que é mais poderoso, configuração no Menu do projeto, e dispensa configurar para usar utf-8, que é natural dele.
- ~~usar o **bibLaTeX** e não o **bibTeX**<sup>3</sup>.~~

### 4 Como escrever a dissertação

Sua dissertação deve ter 5 ou 7 capítulos, nas seguintes opções, com no máximo 80 páginas de texto.

- com sete capítulos
  1. Introdução
  2. Revisão da área do problema
  3. Revisão das técnicas de solução
  4. Proposta Teórica
  5. Proposta Técnica, Arquitetura
  6. Experimento
  7. Conclusão
- com cinco capítulos
  1. Introdução
  2. Revisão
  3. Proposta
  4. Experimentos
  5. Conclusão

#### 4.1 Dicas para escrever

Você pode escrever do início para o fim se não tem nada, mas se tem resultados é melhor escrever do fim para início, para poupar a escrita da revisão no que é objetivo e foi usado.

Para escrever, cada capítulo e seção tem que ter início, meio e fim. Vocês devem construir um desenho ou delinear em texto o que vão escrever para orientar a escrita, de forma a apresentar e concluir (quase) tudo que fizeram.

Lembrar que o texto tem que ser encadeado. Não dizer “João disse X. Maria disse Y”, dizer “João disse X, porém Maria discordou e disse Y”.

---

<sup>3</sup>esta configuração está dando problema, que tentaremos corrigir

## 4.2 Livros sobre como escrever

Uma técnica que eu sugiro é olhar um dos livros de Minto: *The Pyramid Principle: Logic in Writing and Thinking*[1] ou *The Minto pyramid principle : logic in writing, thinking, and problem solving*[2].

Uma boa leitura também é *Writing for Computer Science*[3].

## 5 O que será avaliado

O andamento será da seguinte forma:

- toda semana vamos nos encontrar, a menos de problemas pessoais;
- o texto da dissertação tem que evoluir toda a semana, a avaliação básica será sobre essa evolução;
- toda semana terá um acordo básico do que deve ser feito, que, mesmo que não explicitado, inclui evoluir o texto da dissertação;
- espera-se que o acordo seja cumprido, porém entende-se que alguns podem ser mais longos que 1 semana, e deverá ser cumprido parcialmente.

## 6 Prática de Trabalho

A prática de trabalho será da seguinte forma:

- ao acabar uma sessão de trabalho no Overleaf **sempre** de commit-push no projeto, isso garantirá que eu não destruo seu trabalho (outros commits podem ser dados durante a sessão);
- sempre que acabar uma seção ou subseção de porte, de commit-push com comentário pertinente;
- os projetos que estiverem no topo da minha lista terão mais colaboração de minha parte;
- eu comentarei usando o pacote **ed**, e corrigirei o que for simples<sup>12</sup>;
- mantenham o número de **erros em zero** e o de warnings baixo. Eles aparecem em vermelho (erro) e amarelo (warning). Eu posso ajudar a corrigir quando for estranho para vocês.
- eu darei suporte de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X e bibL<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, e espero que todos se ajudem;
- Whatsapp é porta aberta, entrem em contato se quiserem;

EdN:1  
Is:2

---

<sup>1</sup>EdNOTE: O ed funciona assim

<sup>2</sup>ISSUE: Com notas e issues

- perguntas cuja resposta pode favorecer a todos devem ser feitas no grupo de Orientados do WhatsApp;
- evitar e-mail;
- mantenham o GitHub de código atualizado, se não fizerem vou reclamar.

Todos os pacotes tem manual no site CTAN<sup>4</sup>.

## 7 Regras que você não pode esquecer

Essas são regras importantes que você não pode esquecer:

- você **não pode copiar imagens direto** se não tiver a licença para isso, o que normalmente você não vai ter para imagens de artigos e livros. Você deve redesenhar e indicar a fonte (ver abaixo);
- plágio é crime.

## 8 Pacotes L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X obrigatórios e recomendados

Os seguintes pacotes são obrigatórios:

- **ed** com a configuração `\usepackage[show]{ed}`, que é obrigatório para o hacksxexeo.
- **hacksxexeo** com a configuração `\usepackage{hacksxexeo}`, disponível em <https://github.com/xexeo/hacksxexeo>

Os seguintes pacotes são recomendados, para ser usados quando necessários:

- `\usepackage{graphicx}`, melhor que o `graphics`;
- `\usepackage{hyperref}`, que **obrigatoriamente deve ser o último** chamado, para criar links e tratar urls;
- se necessário, a família dos pacotes de matemática da AMS, `\usepackage{amsmath}` e `\usepackage{amsfonts}`, `\usepackage{amssymb}`, e `\usepackage{amsthm}`.

## 9 Normas ABNT

Oficialmente você deve seguir as seguintes normas ABNT, porém usar o estilo CoppeTex <sup>5</sup>é quase tudo que precisa:

- ABNT NBR 6023, Informação e documentação Referências Elaboração

---

<sup>4</sup><https://ctan.org/>

<sup>5</sup><https://github.com/COPPE-UFRJ/CoppeTeX>

- ABNT NBR 6024, Informação e documentação Numeração progressiva das seções de um documento escrito Apresentação
- ABNT NBR 6027, Informação e documentação Sumário Apresentação
- ABNT NBR 6028, Informação e documentação Resumo Procedimento
- ABNT NBR 6034, Informação e documentação Índice Apresentação
- ABNT NBR 10520, Informação e documentação Citações em documentos Apresentação
- ABNT NBR 12225, Informação e documentação Lombada Apresentação
- Código de Catalogação Anglo-Americano. 2. ed. rev. 2002. São Paulo: FEBAB, 2004
- IBGE. Normas de apresentação tabular. 3. ed. Rio de Janeiro, 1993

Todas as normas estão disponíveis no diretório Comuns no Google Drive.

## 10 Estilo hacksxexo

O estilo **hacksxexo** é obrigatório e usado com o comando `\usepackage{hacksxexo}`, e está disponível em <https://github.com/xexo/hacksxexo>. Ele exige os pacotes **ed** e **xcolor**, que devem ser carregados antes com as suas opções desejadas, já que no momento ele não altera as opções.

O seguinte código deve ser usado no seu texto para comentários coloridos<sup>34</sup>, com os comandos `\prof{comentário}` e `\cand{comentário}`: EdN:3

Também podem ser colocados textos com cor para ressaltar como sugestão, ou outra coisa (comentar com os comandos anteriores) com os comandos `\profsug{texto}` e `\candsug{text}`. EdN:4

Deve funcionar **como estou mostrando nesse parágrafo, aqui com a minha sugestão** e **aquí como ficaria a sua**.

Esse pacote será aprimorado e vou avisar quando precisar atualizá-lo, por exemplo com *environments* coloridos.

A motivação desse pacote é que nenhum pacote para edição ou colaboração atende minhas vontades arbitrárias.

## 11 Dicas

- Dicas de escrita
  - O site <http://www.contornospesquisa.org/2012/08/como-referenciar-figuras-imagens-e-html> explica como referenciar figuras

---

<sup>3</sup>EdNOTE: **Meu comentário**

<sup>4</sup>EdNOTE: **seu comentário**

- Dicas de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
  - Temos um grupo de Whatsapp para dúvidas de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X<sup>6</sup>, por favor façam essas perguntas por lá, para favorecer a todos. Entrem no grupo!
  - Não compliquem o uso do L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, não se percam com detalhes, peçam ajuda.
  - As figuras e tabelas, e todos os flutuantes, do L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X flutuam mesmo, **não se preocupe**.
  - Se quiser proibir que figuras e tabelas mudem de seção use o pacote `\usepackage[section]{placeins}`, também aconselho a usar sempre `\begin{figure}[hbt]`, que tenta colocar no local, no fim da página ou no topo.
  - Aspas não são feitas com " mas sim com ‘ ‘ no início e ’ ’ no final.
  - Controle o tamanho das imagens com `\includegraphics[width=0.5\linewidth]{arquivo}` ou `\includegraphics[scale=0.5]{arquivo}` ou outros comandos do pacote **graphicx**.
  - Cuidado com as imagens de baixa definição.
  - Usando o pacote **ulem** e o **hacksexexo** é possível cortar um texto!  
~~Por exemplo, cortei esse aqui.~~

## 12 Ajuda!

O que você gostaria de ver nesse documento?

## 13 Agradecimento

Agradeço aos alunos que colaboraram revisando este documento. Ele está disponível em:

## Referências

- [1] B. Minto. *The Pyramid Principle: Logic in Writing and Thinking*. Financial Times Series. Financial Times Prentice Hall, 2009. ISBN: 9780273710516. URL: <https://books.google.com.br/books?id=VseP7-7hCNYC>.
- [2] Barbara. Minto. *The Minto pyramid principle : logic in writing, thinking, and problem solving*. eng. New and expanded ed. London: Minto International, 1996. ISBN: 0960191038.
- [3] Justin Zobel. *Writing for Computer Science*. 3rd. Springer Publishing Company, Incorporated, 2015. ISBN: 1447166388.

---

<sup>6</sup><https://chat.whatsapp.com/Kad1ZgFQh1RE8e9PAkcBQA>