

Tercera Práctica (P3)

Resolución de dudas frecuentes

7/nov/17

1. En el diagrama del método **actualizarPosicion**:

En las operaciones 3 y 3.1 debería indicar:

```
tienePropietario = tengoPropietario(): boolean
```

Recuerda que actualizarPosicion debe devolver un booleano, en este caso el valor de la variable *tienePropietario*.

La condición antes del paso 4 puede ser `[tienePropietario]`

2. En el diagrama de secuencia de **cobrarAlquiler**, el coste del alquiler deber estar negativo en la secuencia 2.1.

4. En **jugar**, después del paso 1.7 debes tener en cuenta que la cartaActual se entrega al jugador y se elimina del mazo.

9/nov/17

5. En **intentarSalirCarcel** en el paso 2.2 la cantidad debe ser negativa:

```
2.2: modificarSaldo(-cantidad:int): void
```

6. En el diagrama de secuencia de **edificarCasa**, el coste de edificar casa deber estar negativo en la secuencia 4.