

Memoria Productor-Consumidor

Práctica 1

Jesús Manuel García Palma

DESCRIPCIÓN DE LAS VARIABLES Y SEMÁFOROS

En la parte superior del .cpp tenemos los siguientes datos:

- num_items : cantidad de items de datos utilizados
- tam_vector : tamaño del vector_intermedio
- vector_intermedio : vector en el que se almacenarán los item de datos
- sem_t produce,consume : creación de los semáforos para producir y consumir el dato

En producir_dato():

- contador: imprime el dato producido

En productor y consumidor utilizaremos una cola circular o FIFO donde utilizaremos dos variables no negativas, primera_ocupada, que indica el índice en el vector de la primera celda ocupada, y que se incrementa al leer, y primera_libre, que es el índice en el vector de la primera celda libre, y se incrementa al escribir.

En productor:

Inicializamos primera_libre y creamos un bucle for que produzca los num_items. Para ello creamos una variable dato que contiene el dato producido en esa iteración.

Posteriormente llamamos a sem_wait(&produce), que nos indica, según su estado, si podemos producir. Este baja a 0 y y en la posición primera_libre%10 del vector intermedio guardamos la variable dato, incrementamos la variable primera_ocupada y llamamos a sem_post(&consume), desbloqueando y permitiendo que ahora se pueda consumir.

En consumidor:

Inicializamos primera_ocupada y creamos un bucle for que lea los num_items. Para ello creamos una variable dato. Posteriormente, llamamos a sem_wait(&consumir), que nos indica si podemos consumir. Este permite el paso, decrementando su valor, y dato será igual a la posición del vector_intermedio que llenamos en la función productor, aumentamos la variable primera_ocupada, llamamos a consumir dato(dato), para imprimir por pantalla que dato se ha consumido, y por último, llamamos a sem_post(&produce), que desbloquea y permite producir el siguiente dato.

En main, creamos las hebras prod,cons con las que trabajaremos.

Iniciamos los semaforos produce y consume. Inicialmente, se podrá producir y no se podrá leer.

Después, ejecutamos las hebras con pthread_create(&prod,NULL,productor,NULL) y pthread_create(&cons,NULL,consumidor,NULL).

Después llamamos a pthread_join con ambas hebras y finalizar los procesos:

pthread_join(prod,NULL) y pthread_join(cons,NULL).

Finalmente destruimos los semáforos con sem_destroy y por último finalizamos el programa con pthread_exit(NULL);

CÓDIGO:

```
#include <iostream>
#include <cassert>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>

using namespace std ;

// -----
// constantes
const unsigned
num_items = 40 ,
tam_vector = 10 ;

int vector_intermedio[tam_vector];

sem_t produce,consume;

// -----
unsigned producir_dato()
{
    static int contador = 1 ;
    cout << "producido: " << contador << endl << flush ;
    return contador++ ;
}

// -----
void consumir_dato( int dato )
{
    cout << "consumido: " << dato << endl ;
}

// -----
void * productor( void * )
{
    int primera_libre=0;
    for( unsigned i = 0 ; i < num_items ; i++ )
    {
        int dato=producir_dato();
        sem_wait(&produce);
        vector_intermedio[primera_libre%10]=dato;
        primera_libre++;
        sem_post(&consume);
    }
    cout << "Fin hebra productora\n";
    return NULL ;
}

// -----
void * consumidor( void * )
{
    int primera_ocupada=0;
    for( unsigned i = 0 ; i < num_items ; i++ )
    {
        int dato;
        sem_wait(&consume);
        dato=vector_intermedio[primera_ocupada%10];
        primera_ocupada++;
        consumir_dato( dato ) ;
        sem_post(&produce);
    }
    cout << "Fin hebra consumidora\n";
    return NULL ;
}

//-----
```

```

int main()
{
    pthread_t prod, cons; //creacion de las dos hebras

    sem_init(&produce, 0, 1); //inicialmente se puede producir
    sem_init(&consume, 0, 0); //inicialmente no se puede consumir

    pthread_create(&prod, NULL, productor, NULL); //ejecuta productor
    pthread_create(&cons, NULL, consumidor, NULL); //ejecuta consumidor

    pthread_join(prod, NULL);
    pthread_join(cons, NULL);

    sem_destroy(&produce); //destruye semaforo
    sem_destroy(&consume); //destruye semaforo

    cout << "FIN\n";

    pthread_exit(NULL);

    return 0 ;
}

```