Schéma Relationnel des Fonctions du MVC

1. Objectif

Essai d'illustration de l'interconnection des fonctions dans le modèle MVC

```
| Contrôleur |
      | - handleGameOver() | <-- (Setter gameover + ajout score)
      | - Update() | <-- (Boucle fenêtre)
           ^ |
          (1) Input | (2) MÀJ modèle (flèches) | |
           l v
      | Modèle
      1
                              + endings car requestAnimationFrame)
      | - facing (getter) | <-- (Savoir quand tourner Doodle avec touche)
      | - direction (getter/setter) | <-- (Pour avoir et retourner orientation)
      | - position (getter) | <-- (dodo ou gagné?)
      | - scrolledDistance (getter) | <-- (Pour score + diffculté)
      | - _loadScores()
                         | <-- (Charge scores chargés localStorage)</pre>
      | - _saveScores() | <-- (Sauvegarde scores avec localStorage)
          ^ |
(-) Input (flèches) | | (3) Notifie la vue
           l v
```

(4) Affichage navigateur