

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

Corso di Laurea in

INFORMATICA

Documentazione object orientation

Progetto "Voyager"

A cura di
Alessandro Preziosi
Alessandro Ferro

Anno accademico
2019/2020

INDICE

<u>Specifiche</u>	2
<u>Introduzione</u>	2
<u>Class diagram</u>	3
<u>Sequence diagram</u>	5
<u>Mockup</u>	11

Specifiche

Si sviluppi un sistema informativo, composto da una base di dati relazionale e da un applicativo in Java Swing, per la gestione di un sistema di recensioni turistiche, tipo TripAdvisor. In particolare, il sistema deve permettere di gestire tre categorie Ristoranti, Alloggi e Attrazioni. Ognuna di queste tre categorie va ulteriormente raffinata (ad esempio un ristorante può essere sia "Pizzeria" che "Braceria"). Il sistema deve permettere anche di gestire le recensioni, forzando il vincolo che ogni utente possa pubblicare al più UNA recensione per elemento visitato.

Introduzione

L'applicativo desktop da noi realizzato permette ad un utente di recensire diverse tipologie di esercizi commerciali, previa sua iscrizione e gli consente inoltre di inserirne dei propri.

Le recensioni vengono ulteriormente specializzate in base al tipo di attività che si sta recensendo, in modo da offrire al recensore una più ampia possibilità di espressione.

Class diagram

Il class diagram è stato diviso in due parti, di cui una dedicata interamente al controller in quanto, avendo dimensioni voluminose, si è ritenuto opportuno spostare per questioni di leggibilità.

Il Controller è ovviamente collegato a qualunque classe presente nel class diagram.

```

a
Controller
~gestisciConnessione : ConnessioneDatabase
~connection : Connection
~frameHomepage : Homepage
~visualizzaListaEsercizi : ListaEsercizi
~DAOEsercizio : Esercizio_DAO
~DAORecensione : Recensione_DAO
~frameRecensione : InserisciRecensione
~current_user : Persona
~frameIscrizione : Iscrizione
~frameLogin : Login
~frameProfilo : Profilo
~DAOUtente : Utente_DAO
~frameInserisciEsercizio : InserisciEsercizio
~frameInserisciIndirizzo : InserisciIndirizzo
~DAOIndirizzo : Indirizzo_DAO
~frameError : ErrorView
~InserisciPuntoRistoroFrame : InserisciPuntoRistoro
~InserisciPizzeriaFrame : InserisciPizzeria
~InserisciBraceriaFrame : InserisciBraceria
~InserisciPubFrame : InserisciPub
~InserisciAlloggioFrame : InserisciAlloggio
~InserisciHotelFrame : InserisciHotel
~InserisciBedAndBreakfastFrame : InserisciBedAndBreakfast
~InserisciCasaFrame : InserisciCasa
~InserisciAttrazioneFrame : InserisciAttrazione
~InserisciMuseoFrame : InserisciMuseo
~InserisciParcoFrame : InserisciParco
~InserisciLocaleFrame : InserisciLocale
~paginaEsercizioFrame : PaginaEsercizio
~ultimoDEsercizioInserito : int

```

```

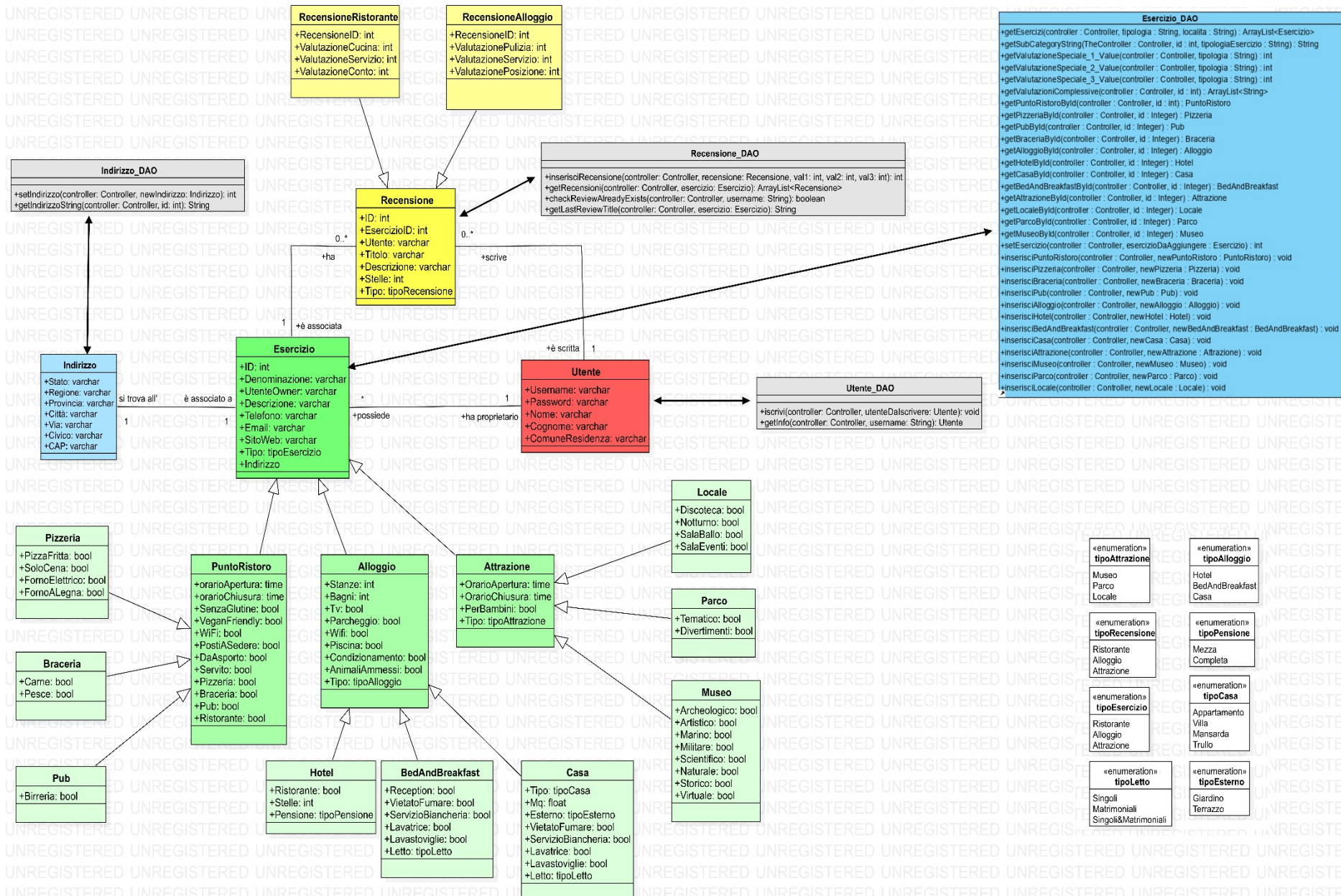
~ultimoID_IndirizzoInserito : int
~id_recensione : int
+main(args : String[]) : void
+inizializza() : void
~getCurrentUser() : Persona
+loginFrame() : void
+accedi(username : String, password : String) : void
~checkSeSonoLoggato() : boolean
+iscriviFrame() : void
+iscriviPersona(utenteDaScrivere : Persona) : void
+apriProfilo() : void
+recensioneFrame(esercizio : Esercizio) : void
+InserisciRecensione(recensione : Recensione, val1 : int, val2 : int, val3 : int) : void
+checkReviewAlreadyExists(username : String) : boolean
+visualizzaRecensioni(esercizio : Esercizio) : ArrayList<Recensione>
+getLastReviewTitle(esercizio : Esercizio) : String
+visualizzaEsercizi(tipologia : String, localita : String) : void
+getIndirizzoString(id : int) : String
+visualizzaPaginaEsercizio(esercizio : Esercizio) : void
+getValutazioniEsercizio(id : int) : ArrayList<String>
+getValutazioneSpeciale_1_Value(tipologia : String) : int
+getValutazioneSpeciale_2_Value(tipologia : String) : int
+getValutazioneSpeciale_3_Value(tipologia : String) : int
+getSubCategoryString(id : int, tipologiaEsercizio : String) : String
+getPuntoRistoroById(id : int) : PuntoRistoro
+getPizzeriaById(id : int) : Pizzeria
+getPubById(id : int) : Pub
+getBraceriaById(id : int) : Braceria
+getAlloggioById(id : int) : Alloggio
+getHotelById(id : int) : Hotel
+getCasaById(id : int) : Casa
+getBedAndBreakfastById(id : int) : BedAndBreakfast
+getAttrazioneById(id : int) : Attrazione
+getLocaleById(id : int) : Locale
+getParcoById(id : int) : Parco
+getMuseoById(id : int) : Museo

```

```

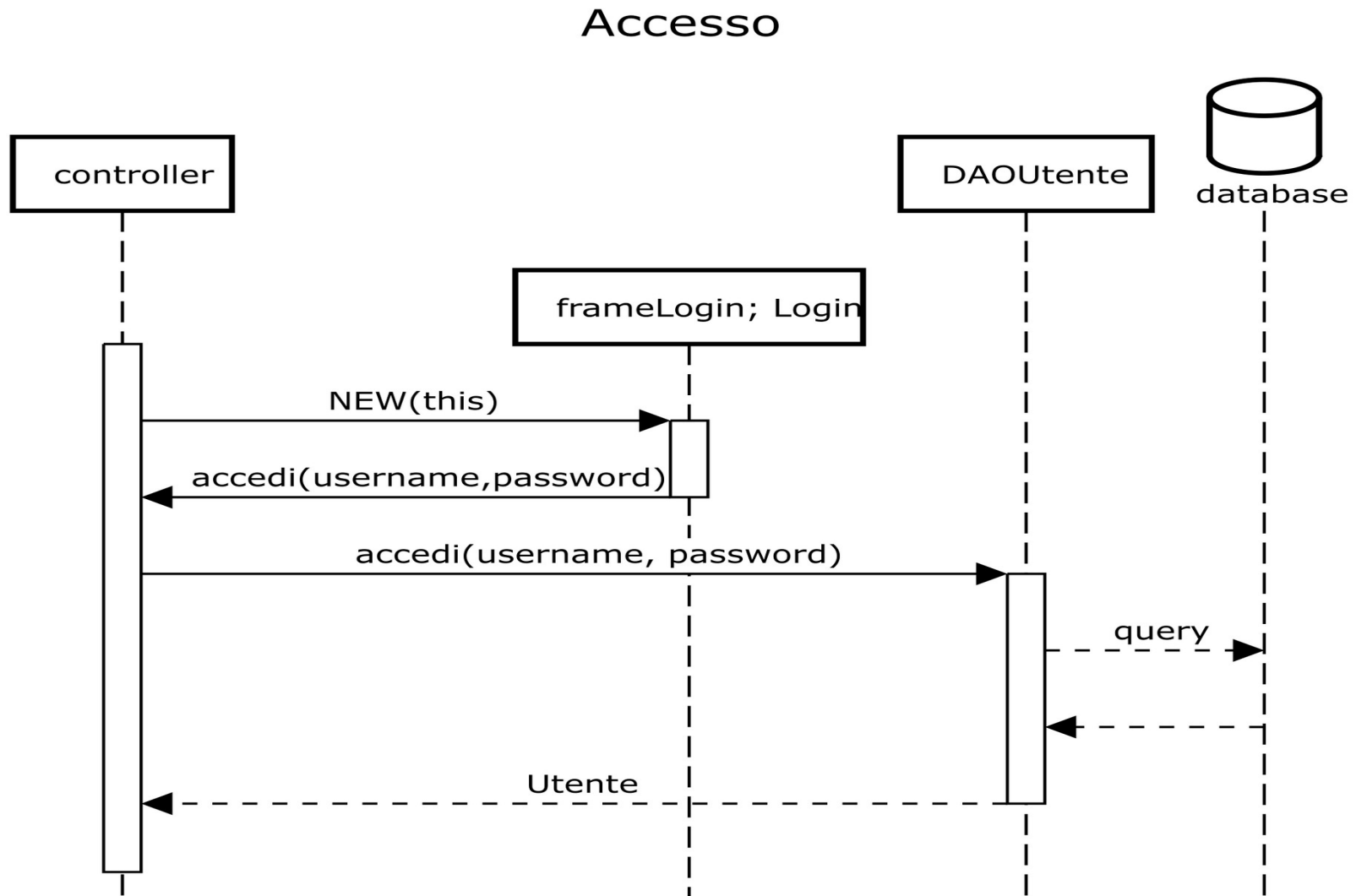
+getMuseoById(id : int) : Museo
+indirizzo() : void
+InserisciIndirizzo(newIndirizzo : Indirizzo) : void
+InserisciEsercizio() : void
+getUltimoIdentificativoEsercizioInserito() : int
+getUltimoIdentificativoIndirizzoInserito() : int
+InserisciEsercizio(newEsercizio : Esercizio) : void
+InserisciPuntoRistoro(newPuntoRistoro : PuntoRistoro) : void
+InserisciPizzeria(newPizzeria : Pizzeria) : void
+InserisciBraceria(newBraceria : Braceria) : void
+InserisciPub(newPub : Pub) : void
+InserisciAlloggio(newAlloggio : Alloggio) : void
+InserisciCasa(newCasa : Casa) : void
+InserisciBedAndBreakfast(newBedAndBreakfast : BedAndBreakfast) : void
+InserisciHotel(newHotel : Hotel) : void
+InserisciAttrazione(newAttrazione : Attrazione) : void
+InserisciLocale(newLocale : Locale) : void
+InserisciParco(newParco : Parco) : void
+InserisciMuseo(newMuseo : Museo) : void
+controllaLoginVisibile() : boolean
+controllaIscrizioneVisibile() : boolean
+controllaProfiloVisibile() : boolean
+hideIscriviFrame() : void
+hideLoginFrame() : void
+hideProfilo() : void
+hidePaginaListaEsercizi() : void
+hidePaginaEsercizio() : void
+hidePaginaRecensione() : void
+showErrorFrame(error : String) : void
+hideErrorFrame() : void

```

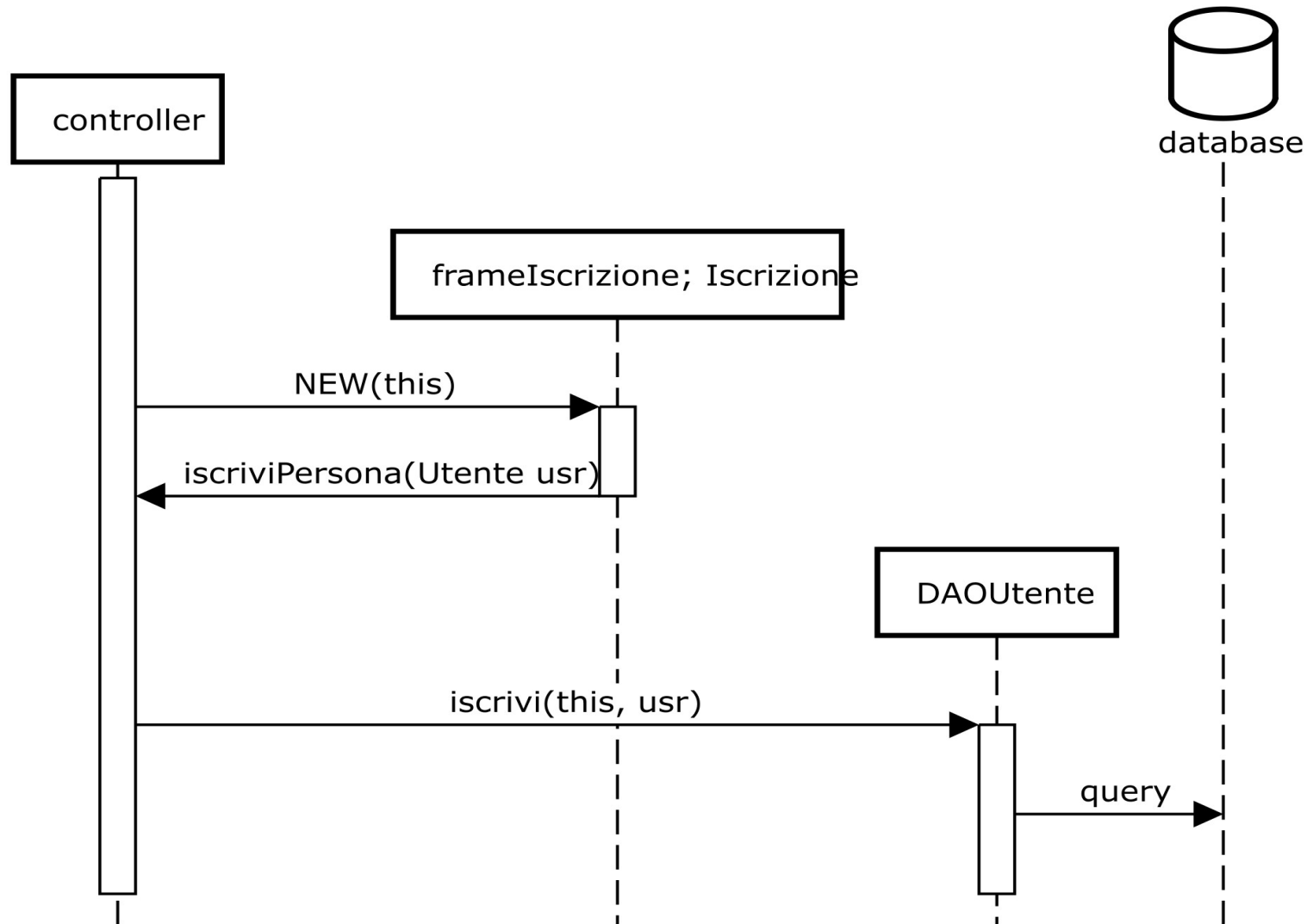


Sequence diagram

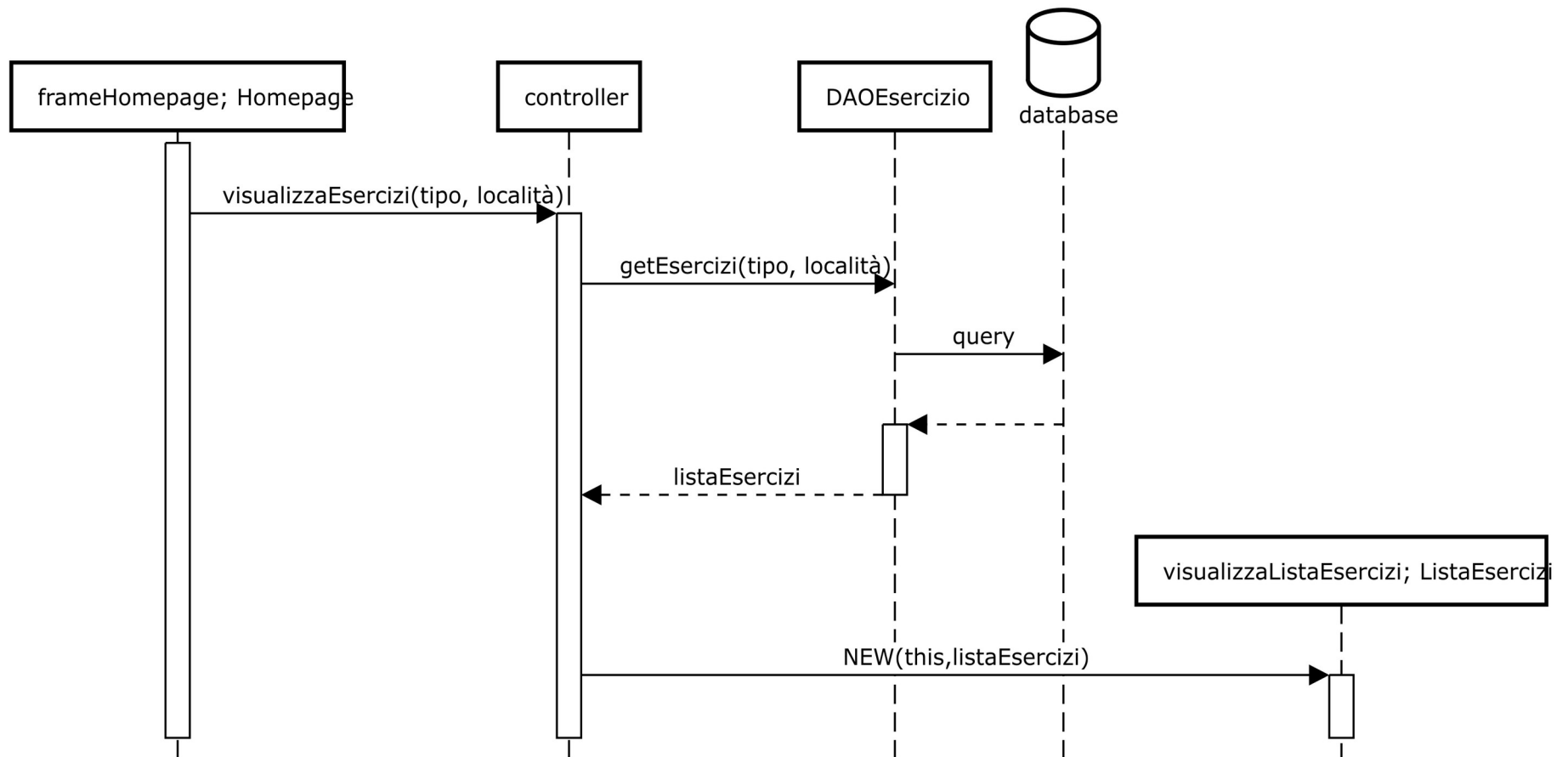
Di seguito sono elencati alcuni sequence diagrams.



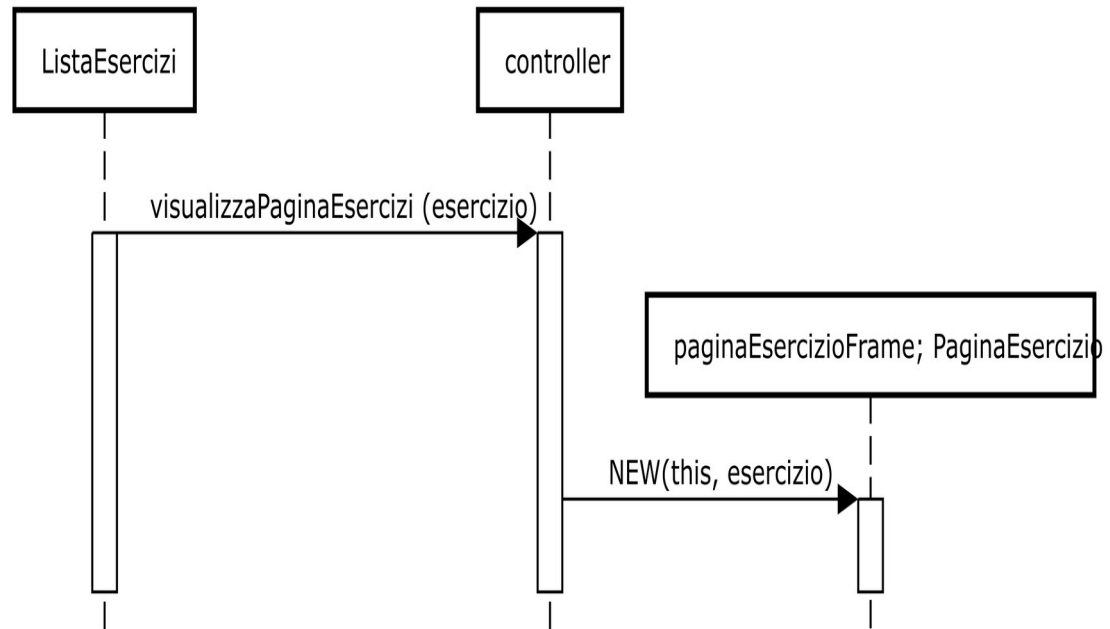
Iscrizione



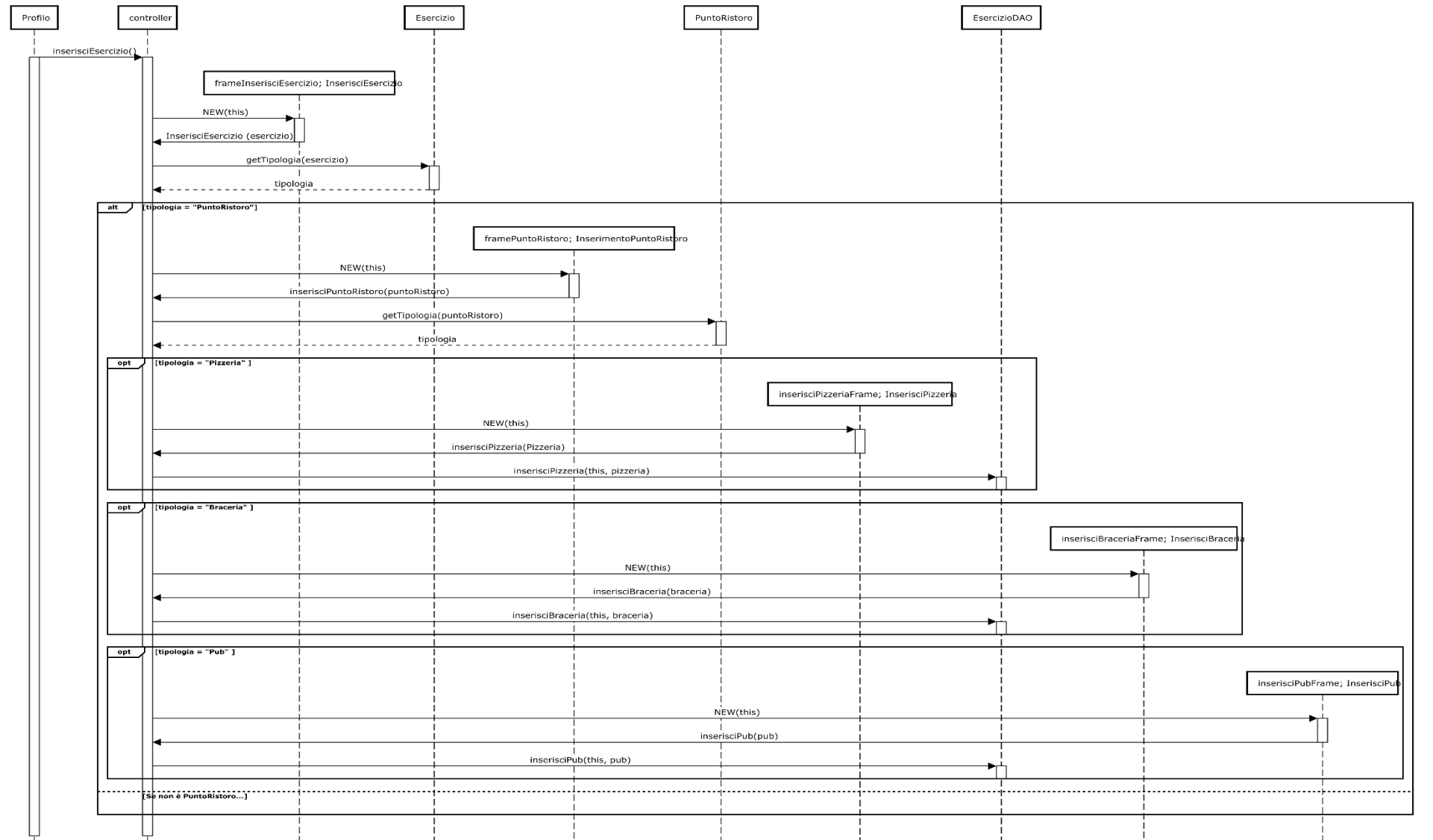
Visualizzazione lista esercizi



Visualizza pagina esercizio



Inserimento Punto Ristoro



Mockup

