Visual Computing

Übungsblatt 2

Lösung

Patrick Elsen, Dmytro Klepatskyi, Costa Weiland, Nana Atchoukeu Chris-Mozart

Wintersemester 2018-2019 Technische Universität Darmstadt

Aufgabe 1: Das Drei-Stufen-Modell

Nennen Sie die drei Stufen der menschlichen Informationsverarbeitung. Falls die Stufe weiter in Untersysteme aufgeteilt wurde, nennen Sie auch diese.

Antwort.

Geben Sie zwei Beispiele für Alltagssituationen, in denen das 3-Stufenmodell angewendet wird. Unterteilen Sie die Alltagssituation dabei in die 3 Stufen und geben Sie für jede Stufe die jeweilige Aktion an.

Antwort.

Aufgabe 2: Wahrnehmung

Was ist Vektion und wie kommt Sie zu Stande?

Antwort.

Nennen Sie den Unterschied zwischen Reiz und Wahrnehmung.

Antwort.

Woran liegt es, dass sich Wahrnehmungen des gleichen Reizes unterscheiden können? Nennen Sie 2 Gründe.

Antwort.

Aufgabe 3: Frühe Wahrnehmung

Beschreiben Sie kurz in eigenen Worten, was man unter "früher Wahrnehmung" versteht. Geben Sie außerdem 3 Beispiele für frühe Wahrnehmung an, die nicht in den Vorlesungsfolien genannt werden.

Antwort.

Aufgabe 4: Depth Cue Theorie

Nennen Sie die 3 Kategorien von Depth Cues.

Antwort.

Geben Sie für jede Kategorie jeweils ein Beispiel an und erklären Sie dieses kurz.

Antwort.