

## Visual Computing

# Fouriertheorie

## Übungsblatt 4

Patrick Elsen, Dmytro Klepatskyi,  
Costa Weiland, Nana Atchoukeu Chris-Mozart

Wintersemester 2018-2019  
Technische Universität Darmstadt

### Aufgabe 1: Abtastung

Die Signale  $f_1(t)$  und  $f_2(t)$  werden mit den Abtastzeiten  $T_1 = 1/400s$  und  $T_2 = 1/1500s$  abgetastet.

$$f_1(t) = \sin(2 * \pi * 100) = 0$$

$$f_2(t) = \sin(4000 * \pi) = 0$$

*Wird das Abtasttheorem eingehalten?*

Ja, auf jeden Fall: sowohl  $f_1$  als auch  $f_2$  sind konstante Ausdrücke, die nicht von  $t$  abhängen.

Anders würde es aussehen, wenn es sich hierbei um einen Tippfehler handelt, und  $f_1(t) = \sin(2 * \pi * 100 * t)$  sowie  $f_2(t) = \sin(4000 * \pi * t)$  gemeint sind. Das könnte eigentlich gar nicht sein, da das Übungsblatt nicht korrigiert wurde. Aber dennoch gehen wir davon aus. Laut dem Abtasttheorem von Whittaker-Shannon wissen wir, dass für eine Funktion  $f(t)$  mit der endlichen Grenzfrequenz  $u_G$  wir eine Abtastfrequenz nehmen müssen, die mindestens doppelt so hoch ist wie  $u_G$ . Die Funktion  $f_1$  ist eine pure Sinusfunktion mit einer Frequenz von 100 Hz, eine Abtast-rate von  $T_1 = 1/400s$  ist also akzeptabel, hier ist das Abtasttheorem eingehalten. Anders sieht es bei der  $f_2$  aus, diese hat eine Frequenz von 2000 Hz, die Abtast-rate  $T_2 = 1/1500s$  ist hier nicht ausreichend um das Abtasttheorem zu erfüllen.

*Welchen Effekt erwarten Sie, wenn das Abtasttheorem nicht eingehalten ist? Erklären Sie diesen kurz.*

Wenn ein Signal mit einer zu niedrigen Frequenz abgetastet wird, dann wird es nicht korrekt aufgezeichnet und kann nicht richtig rekonstruiert werden. Es entsteht ein sogenanntes Aliasing.

### Aufgabe 2: Faltung

*Was besagt der Faltungssatz? Nennen Sie eine in der Vorlesung genannte Anwendung und erklären Sie, warum der Faltungssatz angewandt wird.*

Der Faltungssatz besagt: „Einer Faltung im Ortsraum entspricht einer Multiplikation im Frequenzraum“. Eine Faltung ist eine Operation, die man auf zwei Funktionen anwenden kann. Hierbei wird eine Funktion an der y-Achse gespiegelt, an der x-Achse verschoben, die Funktionen werden multipliziert und integriert. Diese Operation entspricht einer Multiplikation dieser Funktionen im Frequenzraum. Damit werden unter anderen Filter realisiert.

### Aufgabe 3: Fouriertheorie

Die Fourierreihe ist definiert durch

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} (a_n \cos(nx) + b_n \sin(nx))$$

mit

$$a_0 = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) dx$$

Gegeben ist die folgende  $2\pi$ -periodische Rechteckfunktion

$$f(x) = \begin{cases} -1, & \text{wenn } -\pi \leq x < -\frac{\pi}{2} \\ 0, & \text{wenn } -\frac{\pi}{2} \leq x < \frac{\pi}{2} \\ 1, & \text{wenn } \frac{\pi}{2} \leq x < \pi \end{cases}$$

Berechnen Sie die Fourierkoeffizienten und geben Sie die so weit wie möglich vereinfachte resultierende Fourierreihe an. Geben Sie auch alle Zwischenschritte an.

$$\begin{aligned} a_n &= \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \cos(nx) dx \\ &= \frac{1}{\pi} \left[ \int_{-\pi}^{-\frac{\pi}{2}} (-1) \cos(nx) dx + \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} (0) \cos(nx) dx + \int_{\frac{\pi}{2}}^{\pi} (1) \cos(nx) dx \right] \\ &= \frac{1}{\pi} \left[ - \left( \frac{\sin(-\frac{\pi n}{2})}{n} - \frac{\sin(-\pi n)}{n} \right) + 0 - \left( \frac{\sin(\pi n)}{n} - \frac{\sin(\frac{\pi n}{2})}{n} \right) \right] \\ &= -\frac{1}{\pi} \left( -\frac{\sin(\frac{\pi n}{2})}{n} - \frac{\sin(\frac{\pi n}{2})}{n} \right) \\ &= -\frac{1}{\pi} \left( -2 \frac{\sin(\frac{\pi}{2} n)}{n} \right) = \frac{2}{\pi} \frac{\sin(\frac{\pi}{2} n)}{n} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
b_n &= \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x) \sin(nx) dx \\
&= \frac{1}{\pi} \left[ \int_{-\pi}^{-\frac{\pi}{2}} (-1) \sin(nx) dx + \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} (0) \sin(nx) dx + \int_{\frac{\pi}{2}}^{\pi} (-1) \sin(nx) dx \right] \\
&= \frac{1}{\pi} \left[ \left( \frac{\cos(-\frac{\pi n}{2})}{n} - \frac{\cos(-\pi n)}{n} \right) + 0 + \left( \frac{\cos(\pi n)}{n} - \frac{\cos(\frac{\pi n}{2})}{n} \right) \right] = \\
&= \frac{1}{\pi} \left( \frac{\cos(\frac{\pi n}{2})}{n} - \frac{\cos(\pi n)}{n} + \frac{\cos(\pi n)}{n} - \frac{\cos(\frac{\pi n}{2})}{n} \right) \\
&= \frac{1}{\pi} 0 \\
&= 0
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
f(x) &= \frac{2}{\pi} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{\sin(\frac{\pi}{2}n) \cos(nx)}{n} \\
&= \frac{2}{\pi} \left( \frac{\sin(\frac{\pi}{2}) \cos(x)}{1} + \frac{\sin(\pi) \cos(2x)}{2} + \frac{\sin(\frac{3\pi}{2}) \cos(3x)}{3} + \dots \right) \\
&= \frac{2}{\pi} \left( \cos(x) - \frac{\cos(3x)}{3} + \frac{\cos(5x)}{5} - \frac{\cos(7x)}{7} + \dots \right)
\end{aligned}$$

## Aufgabe 4: Mathematische Grundlagen

Tragen Sie die folgenden Punkte

$$A = (5, 7) \quad A \in (\mathbb{R} \times \mathbb{R})$$

$$B = (5, \frac{\pi}{2}) \quad B \in (\mathbb{R} \times [0, 2\pi])$$

in jeweils ein passendes Koordinatensystem ein und transformieren sie Polarkoordinaten zu kartesischen Koordinaten und umgekehrt. Runden Sie auf 4 Nachkommastellen.

Um A, welches in einem kartesischen Koordinatensystem angegeben ist, in ein polares Koordinatensystem umzuformen, rechnen wir:

$$r = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{25 + 49} = 8,6023$$

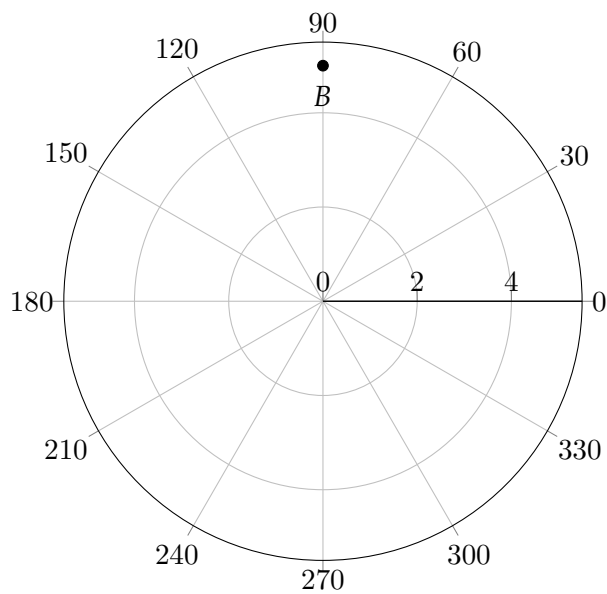
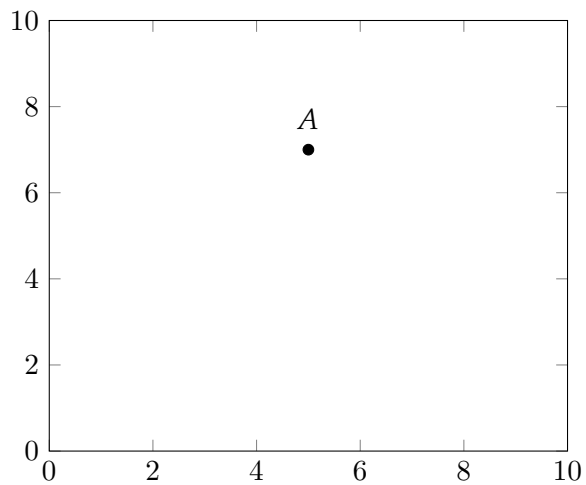
$$\varphi = \arctan\left(\frac{7}{5}\right) = 0,9505$$

Um B, welches in einem polaren Koordinatensystem angegeben ist, in ein kartesisches System umzuwandeln, rechnen wir:

$$x = r \cos(\varphi) = 5 \cdot 0 = 0$$

$$y = r \sin(\varphi) = 5 \cdot 1 = 5$$

Jetzt können wir die beiden Punkte in Koordinatensysteme zeichnen.



Gegeben seien die folgenden Vektoren:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix},$$

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie die Projektion  $\vec{a}_{\vec{b}}$  des Vektors  $\vec{a}$  auf den Vektor  $\vec{b}$  sowie die Projektion  $\vec{a}_{\vec{c}}$  des Vektors  $\vec{a}$  auf den Vektor  $\vec{c}$ .

$$\vec{a}_{\vec{b}} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} = \frac{3 \cdot 3 + 0 \cdot 4}{\sqrt{9 + 16}} = 1,8$$

$$\vec{a}_{\vec{c}} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{c}}{|\vec{c}|} = \frac{3 \cdot 0 + 0 \cdot 2}{\sqrt{4}} = 0$$