PUC GOIÁS - Escola de Engenharia

CMP 1060 – Informática e Computação PBL Nº 02

Eixo Temático/Disciplina INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO		Modulo Estrutura de Algoritmos		Turma A02 / C02	
Data Abertura	Data Fechamento e Enti	-	Complexidade		
20 a 24/02/17 Tutor(es)	06 a 10 /03/17 Tutor: Prof. Dr. Leonardo Gu		NÍVEL BÁSICO erra de Rezende Guedes – Autor: PUC		
PROBLEMA	rator. From Br. E	conardo o	derra de Rezende Gued	cs - Autor. 1 00	
		n círculo, ca	ilcula o volume da esfera d	com este raio. Sabe-se que o volume da	
2. Escreva um algoritmo qu maratona. Seu algoritmo d			-	los que ele levou para percorrer uma ato hora minuto segundo.	
3. Escreva um algoritmo que recebe dois números inteiros como entrada e exibe, como saída, a soma, o produto, a diferença, o quociente e o resto entre estes dois números.					
4. Modifique o algoritmo da questão 3 (anterior) para que ele leia também uma opção que define qual das operações que o usuário quer executar. Esta alteração faz com que o usuário possa apenas executar uma das operações aritméticas.					
5. Escreva um algoritmo que recebe dois números como entrada e imprime, como saída, qual a relação entre esses dois números: se são "iguais", "maior que" ou "menor que".					
6. Escreva um algoritmo que recebe 3 números inteiros como entrada e exibe, como saída, os números em ordem crescente.					
7. Escreva um algoritmo que recebe um número inteiro como entrada e exibe, como saída, se o número é par ou é ímpar.					
= -	r expresso em núme	ro de sema	nas e número de dias. Por	n um evento, fornecido pelo usuário, e exiba exemplo, se um usuário fornecer o valor 17,	
Termos Desconhecidos:					
Questões:					
<u>Hipóteses:</u>					