

Идеално балансирано дърво и видове обхождане

Генериран от Doxygen 1.13.2

1 Класове Указател	1
1.1 Класове Списък	1
2 Файлове Списък	3
2.1 Файлове Списък	3
3 Класове Документация	5
3.1 node Структура Препратка	5
3.1.1 Член данни Документация	5
3.1.1.1 data	5
3.1.1.2 left	5
3.1.1.3 right	5
4 Файлове Документация	7
4.1 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/IdealyBalancedTree.cpp Файл Справка	7
4.1.1 Функции Документация	7
4.1.1.1 ibd()	7
4.1.1.2 main()	7
4.1.2 Променливи Документация	8
4.1.2.1 n	8
4.2 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.cpp Файл Справка	8
4.2.1 Функции Документация	8
4.2.1.1 Inorder_infix_LNR()	8
4.2.1.2 Postorder_postfix_LRN()	8
4.2.1.3 Preorder_prefix_NLR()	8
4.2.1.4 print()	9
4.2.2 Променливи Документация	9
4.2.2.1 COUNT	9
4.3 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.h Файл Справка	9
4.3.1 Дефинирани типове Документация	9
4.3.1.1 DataT	9
4.3.1.2 po	10
4.3.2 Функции Документация	10
4.3.2.1 Inorder_infix_LNR()	10
4.3.2.2 Postorder_postfix_LRN()	10
4.3.2.3 Preorder_prefix_NLR()	10
4.3.2.4 print()	10
4.4 traversal.h	10
Азбучен указател	11

Глава 1

Класове Указател

1.1 Класове Списък

Класове, структури, обединения и интерфейси с кратко описание:

<code>node</code>	5
-------------------	---

Глава 2

Файлове Списък

2.1 Файлове Списък

Пълен списък с файлове с кратко описание:

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/ IdealyBalancedTree.cpp	7
D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/ traversal.cpp	8
D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/ traversal.h	9

Глава 3

Класове Документация

3.1 node Структура Препратка

```
#include <traversal.h>
```

Общодостъпни атрибути

- [DataT data](#)
- [po left](#)
- [po right](#)

3.1.1 Член данни Документация

3.1.1.1 data

```
DataT node::data
```

3.1.1.2 left

```
po node::left
```

3.1.1.3 right

```
po node::right
```

Документация за структура генериран от следният файл:

- [D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.h](#)

Глава 4

Файлове Документация

4.1 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/↵
Semester 3/Autumn
2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/Idealy↵
BalancedTree.cpp Файл Справка

```
#include <iostream>  
#include "traversal.h"
```

Функции

- po ibd (int n)
- int main ()

Променливи

- int n {}

4.1.1 Функции Документация

4.1.1.1 ibd()

```
po ibd (  
        int n)
```

4.1.1.2 main()

```
int main ()
```

4.1.2 Променливи Документация

4.1.2.1 n

```
int n {}
```

4.2 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/↵
Semester 3/Autumn
2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.cpp
Файл Справка

```
#include <iostream>
#include "traversal.h"
```

Функции

- void [Preorder_prefix_NLR](#) (po help)
- void [Inorder_infix_LNR](#) (po help)
- void [Postorder_postfix_LRN](#) (po help)
- void [print](#) (po root, int space)

Променливи

- int [COUNT](#) {}

4.2.1 Функции Документация

4.2.1.1 Inorder_infix_LNR()

```
void Inorder_infix_LNR (
    po help)
```

4.2.1.2 Postorder_postfix_LRN()

```
void Postorder_postfix_LRN (
    po help)
```

4.2.1.3 Preorder_prefix_NLR()

```
void Preorder_prefix_NLR (
    po help)
```

Това е някакъв текст

Аргументи

	Asdadasdaf
--	------------

4.2.1.4 print()

```
void print (  
    po root,  
    int space)
```

4.2.2 Променливи Документация

4.2.2.1 COUNT

```
int COUNT {}
```

4.3 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/↵ Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.h Файл Справка

Класове

- struct `node`

Дефиниции на типове

- typedef char `DataT`
- typedef struct `node` * `po`

Функции

- void `Preorder_prefix_NLR` (`po`)
- void `Inorder_infix_LNR` (`po`)
- void `Postorder_postfix_LRN` (`po`)
- void `print` (`po`, int)

4.3.1 Дефинирани типове Документация

4.3.1.1 DataT

```
typedef char DataT
```

4.3.1.2 po

```
typedef struct node* po
```

4.3.2 Функции Документация

4.3.2.1 Inorder_infix_LNR()

```
void Inorder_infix_LNR (
    po help)
```

4.3.2.2 Postorder_postfix_LRN()

```
void Postorder_postfix_LRN (
    po help)
```

4.3.2.3 Preorder_prefix_NLR()

```
void Preorder_prefix_NLR (
    po help)
```

Това е някакъв текст

Аргументи

	Asdadasdaf
--	------------

4.3.2.4 print()

```
void print (
    po root,
    int space)
```

4.4 traversal.h

[Вижте документацията за този файл.](#)

```
00001 //
00002 // Created by MRSLAVE on 10-Binary-search-tree-Dec-24.
00003 //
00004
00005 #pragma once
00006
00007 typedef char DataT;
00008 typedef struct node* po;
00009
00010 struct node {
00011     DataT data;
00012     po left;
00013     po right;
00014 };
00015
00016
00017
00018 void Preorder_prefix_NLR(po);
00019 void Inorder_infix_LNR(po);
00020 void Postorder_postfix_LRN(po);
00021 void print(po, int);
```

Азбучен указател

COUNT
traversal.cpp, 9
traversal.h, 10

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester
3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced- node, 5
tree-and-traversal-types/IdealyBalancedTree.cpp,
7
traversal.cpp
COUNT, 8

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester
3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced- Inorder_infix_LNR, 8
tree-and-traversal-types/traversal.cpp, 8 Postorder_postfix_LRN, 8
Preorder_prefix_NLR, 8

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester
3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced- print, 9
tree-and-traversal-types/traversal.h, 9, 10 traversal.h

data
node, 5
DataT, 9
DataT
traversal.h, 9
Inorder_infix_LNR, 10
po, 9
Postorder_postfix_LRN, 10
Preorder_prefix_NLR, 10
print, 10

ibd
IdealyBalancedTree.cpp, 7

IdealyBalancedTree.cpp
ibd, 7
main, 7
n, 8

Inorder_infix_LNR
traversal.cpp, 8
traversal.h, 10

left
node, 5

main
IdealyBalancedTree.cpp, 7

n
IdealyBalancedTree.cpp, 8

node, 5
data, 5
left, 5
right, 5

po
traversal.h, 9

Postorder_postfix_LRN
traversal.cpp, 8
traversal.h, 10

Preorder_prefix_NLR
traversal.cpp, 8
traversal.h, 10

print