

Ideally Balanced Tree first doxygen gen

Генерирано на Нд Мар 30 2025 06:37:31 за Ideally Balanced Tree first doxygen gen от
Doxygen 1.13.2

Нд Мар 30 2025 06:37:31

1 Класове Указател	1
1 Класове Указател	1
1.1 Класове Списък	1
2 Файлове Списък	1
2.1 Файлове Списък	1
3 Класове Документация	2
3.1 node Структура Препратка	2
3.1.1 Член данни Документация	2
4 Файлове Документация	2
4.1 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/IdealyBalancedTree.cpp Файл Справка	2
4.1.1 Функции Документация	3
4.1.2 Променливи Документация	3
4.2 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.cpp Файл Справка	3
4.2.1 Функции Документация	4
4.2.2 Променливи Документация	4
4.3 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.h Файл Справка	4
4.3.1 Дефинирани типове Документация	5
4.3.2 Функции Документация	5
4.4 traversal.h	6
Азбучен указател	7

1 Класове Указател

1.1 Класове Списък

Класове, структури, обединения и интерфейси с кратко описание:

node	2
----------------------	---

2 Файлове Списък

2.1 Файлове Списък

Пълен списък с файлове с кратко описание:

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/ IdealyBalancedTree.cpp	2
D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/ traversal.cpp	3

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/[traversal.h](#) 4

3 Класове Документация

3.1 node Структура Препратка

```
#include <traversal.h>
```

Общодостъпни атрибути

- [DataT data](#)
- [po left](#)
- [po right](#)

3.1.1 Член данни Документация

data

[DataT](#) node::data

left

[po](#) node::left

right

[po](#) node::right

Документация за структура генериран от следният файл:

- D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/[traversal.h](#)

4 Файлове Документация

4.1 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/IdealyBalancedTree.cpp Файл Справка

```
#include <iostream>  
#include "traversal.h"
```

Функции

- `void ibd (int n)`
- `int main ()`

Променливи

- `int n {}`

4.1.1 Функции Документация

`ibd()`

```
void ibd (  
    int n)
```

`main()`

```
int main ()
```

4.1.2 Променливи Документация

`n`

```
int n {}
```

4.2 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.cpp Файл Справка

```
#include <iostream>  
#include "traversal.h"
```

Функции

- `void Preorder_prefix_NLR (void help)`
- `void Inorder_infix_LNR (void help)`
- `void Postorder_postfix_LRN (void help)`
- `void print (void root, int space)`

Променливи

- `int COUNT {}`

4.2.1 Функции Документация

Inorder_infix_LNR()

```
void Inorder_infix_LNR (  
    po help)
```

Postorder_postfix_LRN()

```
void Postorder_postfix_LRN (  
    po help)
```

Preorder_prefix_NLR()

```
void Preorder_prefix_NLR (  
    po help)
```

Това е някакъв текст

Аргументи

Asdafasdaf

print()

```
void print (  
    po root,  
    int space)
```

4.2.2 Променливи Документация

COUNT

```
int COUNT {}
```

4.3 D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.h Файл Справка

Класове

- struct [node](#)

Дефиниции на типове

- typedef char [DataT](#)
- typedef struct [node](#) * [po](#)

Функции

- void [Preorder_prefix_NLR](#) (po)
- void [Inorder_infix_LNR](#) (po)
- void [Postorder_postfix_LRN](#) (po)
- void [print](#) (po, int)

4.3.1 Дефинирани типове Документация

DataT

```
typedef char DataT
```

po

```
typedef struct node* po
```

4.3.2 Функции Документация

[Inorder_infix_LNR\(\)](#)

```
void Inorder\_infix\_LNR (  
    po help)
```

[Postorder_postfix_LRN\(\)](#)

```
void Postorder\_postfix\_LRN (  
    po help)
```

[Preorder_prefix_NLR\(\)](#)

```
void Preorder\_prefix\_NLR (  
    po help)
```

Това е някакъв текст

Аргументи

	Asdafasdaf
--	------------

[print\(\)](#)

```
void print (  
    po root,  
    int space)
```

4.4 traversal.h

Вижте документацията за този файл.

```
00001 //
00002 // Created by MRSLAVE on 10-Binary-search-tree-Dec-24.
00003 //
00004
00005 #pragma once
00006
00007 typedef char DataT;
00008 typedef struct node* po;
00009
00010 struct node {
00011     DataT data;
00012     po left;
00013     po right;
00014 };
00015
00016
00017
00018 void Preorder_prefix_NLR(po);
00019 void Inorder_infix_LNR(po);
00020 void Postorder_postfix_LRN(po);
00021 void print(po, int);
```

Азбучен указател

COUNT
 traversal.cpp, [4](#)

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/IdealyBalancedTree.cpp, [2](#)

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.cpp, [3](#)

D:/Documents/Personel/dev-and-related/University/Programming/Semester 3/Autumn 2024/323/9-Ideally-Balanced-tree-and-traversal-types/traversal.h, [4](#), [6](#)

data
 node, [2](#)

DataT
 traversal.h, [5](#)

ibd
 IdealyBalancedTree.cpp, [3](#)

IdealyBalancedTree.cpp
 ibd, [3](#)
 main, [3](#)
 n, [3](#)

Inorder_infix_LNR
 traversal.cpp, [4](#)
 traversal.h, [5](#)

left
 node, [2](#)

main
 IdealyBalancedTree.cpp, [3](#)

n
 IdealyBalancedTree.cpp, [3](#)

node, [2](#)
 data, [2](#)
 left, [2](#)
 right, [2](#)

po
 traversal.h, [5](#)

Postorder_postfix_LRN
 traversal.cpp, [4](#)
 traversal.h, [5](#)

Preorder_prefix_NLR
 traversal.cpp, [4](#)
 traversal.h, [5](#)

print
 traversal.cpp, [4](#)
 traversal.h, [5](#)

right
 node, [2](#)

traversal.cpp

COUNT, [4](#)
Inorder_infix_LNR, [4](#)
Postorder_postfix_LRN, [4](#)
Preorder_prefix_NLR, [4](#)
print, [4](#)
traversal.h
DataT, [5](#)
Inorder_infix_LNR, [5](#)
po, [5](#)
Postorder_postfix_LRN, [5](#)
Preorder_prefix_NLR, [5](#)
print, [5](#)