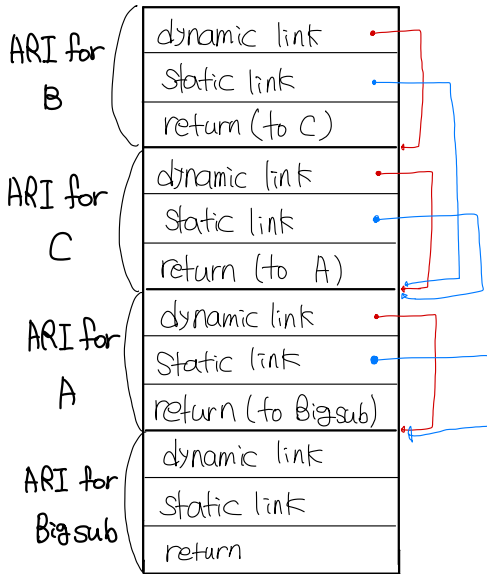


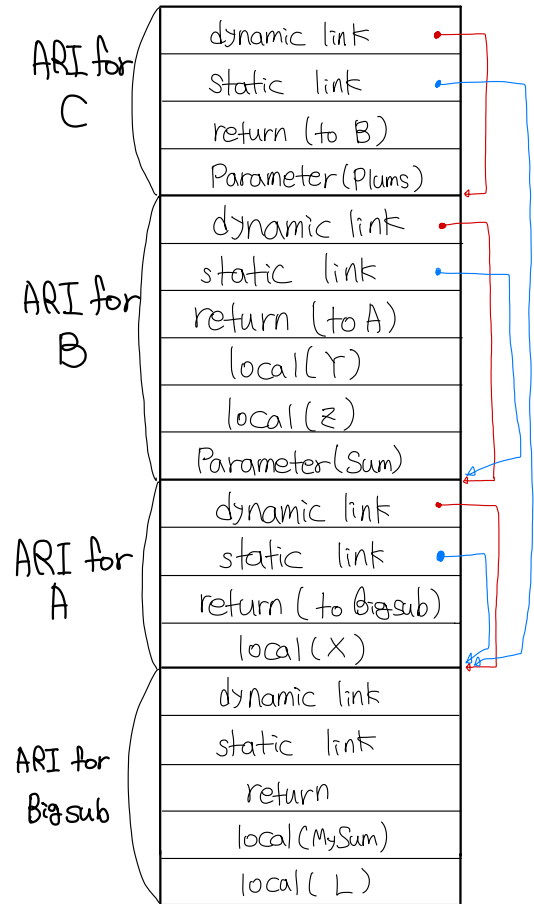
HW7_20161595

- dynamic, - static

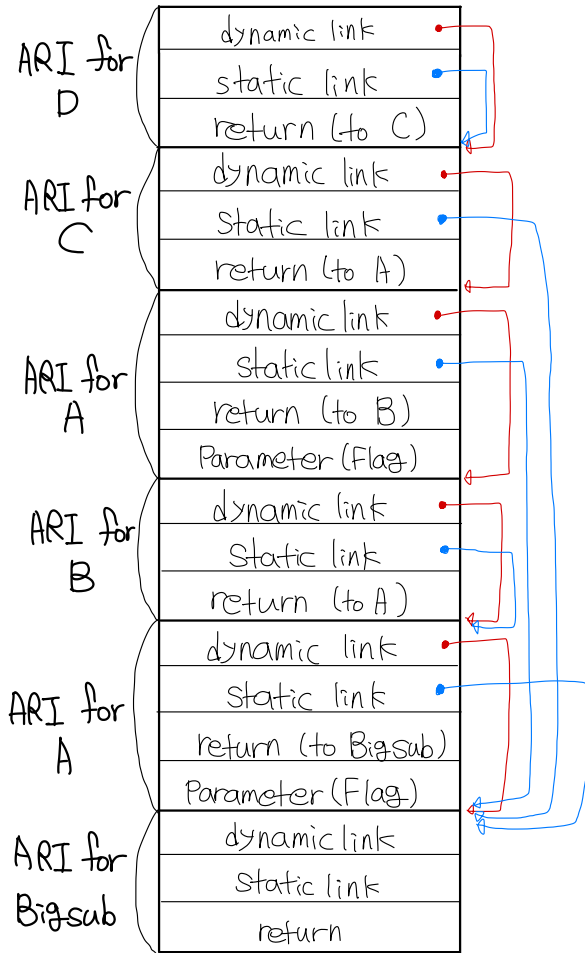
1.



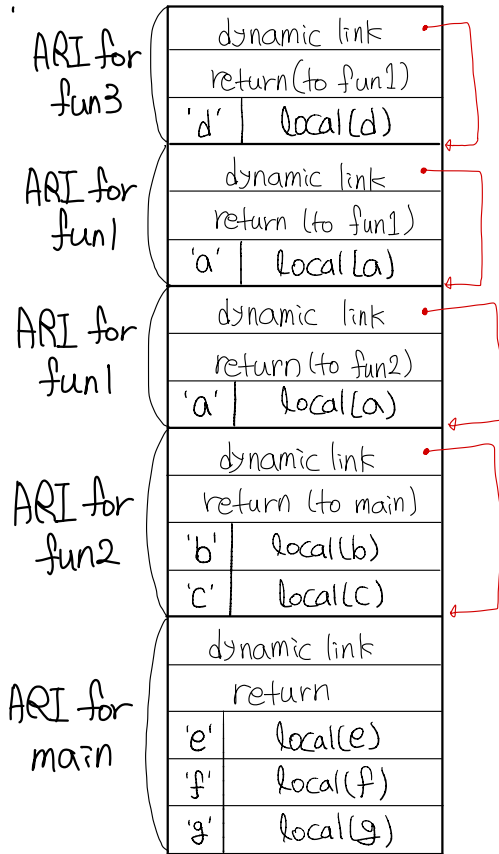
2.



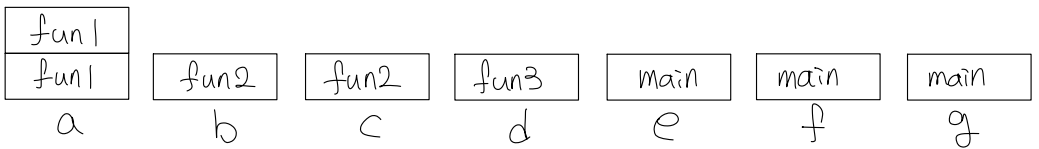
3.



4.



5.



6.

Java의 어떤 method가 호출되어 stack에 activation record 공간을 할당받게 되고 해당 method 안에서 local variable에 값을 쓴 이후에 method가 종료되어 caller로 돌아오면 stack 상에서는 stack의 pointer 만 옮기게 된다. 따라서 해당 method가 종료된 직후에 바로 같은 method를 호출하게 되면 이전과 동일한 stack의 위치에 activation record를 할당받게 되어 이전 activation 때의 값을 유지하게 된다.