

Opakovanie pojmov

Inštrukcia – základný prvok činnosti, ktorú vykonáva procesor. Teda inštrukcia je prvok zo súboru základných operácií pre procesor. Tento súbor sa nazýva inštrukčný súbor. Inštrukcie sú v procesore vykonávané aritmeticko-logickou jednotkou.

Strojový kód – niekedy nazývaný aj strojový jazyk je súbor všetkých inštrukcií vykonateľných procesorom, zakódovaných do postupnosti núl a jednotiek.

Jazyk symbolických inštrukcií (slangovo nazývaný assembler) – je pre ľudí čitateľná forma strojového kódu t.j. binárne kódy sú nahradené skrátenými názvami.

Algoritmus – všeobecný návod, ktorý presne krok za krokom opisuje akcie, ktoré musíme vykonať, aby sme vyriešili daný problém. V programovaní teda algoritmom teda rozumieme konečnú postupnosť príkazov, ktorých vykonávanie nám umožní po konečnom počte krokov získať pre vstupné údaje zodpovedajúce výstupné údaje.

Programovací jazyk – je súbor pravidiel pre zápis algoritmu, ktorý môže byť spúšťaný na počítači.

Program - algoritmus zapísaný v zvolenom programovacou jazyku alebo skompilovaný do jazyka počítača. Text programu zapísaný programátorom v programovacom jazyku sa nazýva **zdrojový kód**.

Príkaz – najmenší samostatný prvok programu zapísaný v programovacom jazyku.

Programovacie jazyky rozdeľujeme:

1. **vyššie programovacie jazyky** – sú orientované na programátora (na človeka), umožňujú vyššiu mieru abstrakcie, zovšeobecnenia. Pracujú s príkazmi. (C, C++, C#, Java, Pascal, Delphi, PHP, ...)
2. **nižšie programovacie jazyky** – sú orientované na hardware, na konkrétny procesor a teda pracujú priamo s inštrukciami. (jazyky symbolických inštrukcií pre jednotlivé procesory)