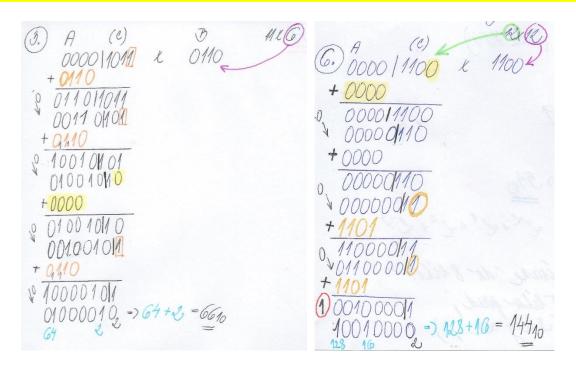
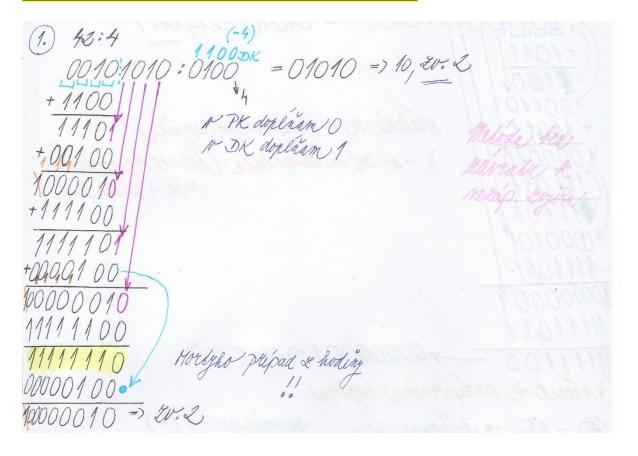
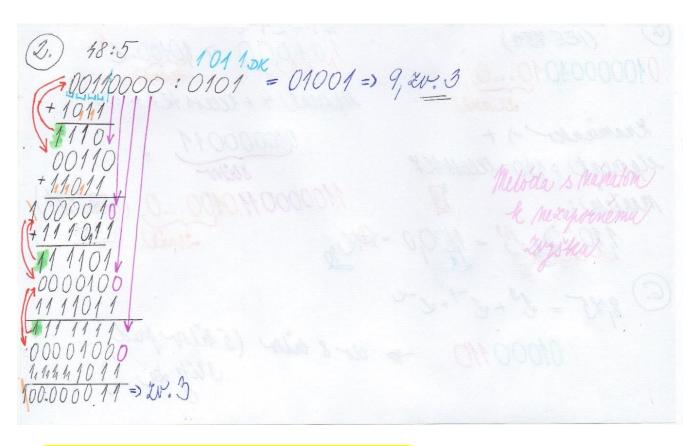
# 11. Aritmetické operácie v počítači

# Načrtnite algoritmus násobenia binárnych čísel postupným pripočítavaním cez násobiacu tabuľku:



Načrtnite algoritmus delenia binárnych čísel postupným odpočítavaním bez obnovy k nezápornému zvyšku a s obnovou k nezápornému zvyšku:

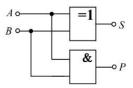




# Navrhnite 1-bitovú úplnú sčítačku a polovičnú sčítačku:

Polosčítačka (HS) – sčítava dve 1-bitové binárne čísla. Vstupom sú dva 1-bitové sčítance A,B a výstup je aritmetický súčet S (hradlo XOR) a 1-bitový príznak prenosu do vyššieho rádu C (Carry Flag) – C<sub>i+1</sub> (hradlo AND). Nie je použiteľná na viacbitové sčítanie, nakoľko nedokáže spracovať prenos z predchádzajúceho rádu.

# Realizácia:



# Schematická značka $\stackrel{A}{\circ} \qquad \stackrel{\Sigma}{\circ} \qquad \stackrel{S}{\circ} \qquad \stackrel{P}{\circ} \rightarrow C_{out}$

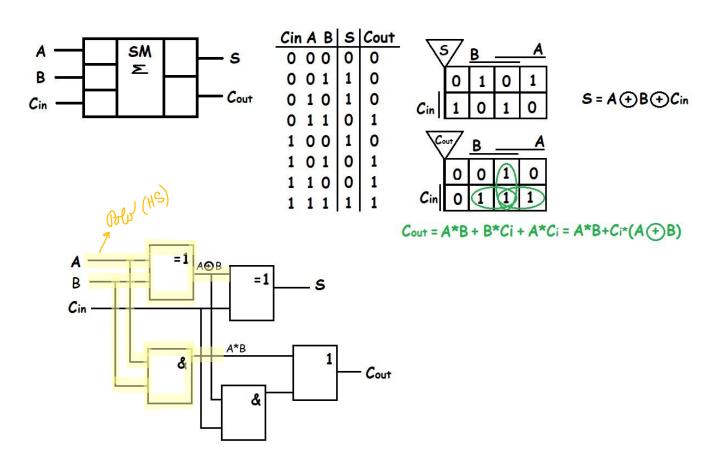
#### Pravdivostná tabuľka:

| VSTUP |   | VÝSTUP |             |
|-------|---|--------|-------------|
| В     | A | S      | <i>P</i> →C |
| 0     | 0 | 0      | 0           |
| 0     | 1 | 1      | 0           |
| 1     | 0 | 1      | 0           |
| 1     | 1 | 0      | 1           |

Booleovsk<u>ý</u> zápis:

$$S = \overline{A} \cdot B + A \cdot \overline{B}$$
  $C = A \cdot B$ 

**1-bitová úplna sčítačka (SM) -** sčítava dve 1-bitové binárne čísla a prenos z nižšieho rádu a na výstupe je súčet a prenos do vyššieho rádu. Vstupom sú tri 1-bitové sčítance **A,B,C**in a výstupom je 1-bitový súčet **S** a 1-bitový príznak prenosu do vyššieho rádu **C**out



# Ako sa urobí funkcia v jazyku C na Súčet troch celých čísel + vráti výsledok.

```
int addition (int a, int b, int c)
{
scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
int vysledok = a + b + c;
return vysledok;
}
```

# Vysvetlite princíp činnosti diferenčného zosilňovača

Viď protokol **4. ročník** – Meranie na OZ

**Diferenciálny zosilňovač** je **operačný zosilňovač**, ktorého výstupné napätie je funkciou rozdielu napätí na jeho dvoch vstupoch. **Na svoju činnosť potrebuje zdroj symetrického napájania.** 

Obvykle sa realizuje v integrovanej podobe, keďže je pre dobrú symetriu potrebné použiť vstupné tranzistory s rovnakými vlastnosťami.

# Princíp a využitie spätnej väzby v zosilňovačoch:

- → Zosilňovač = je elektronická súčiastka, obvod alebo zariadenie, slúži na zosilnenie vstupného signálu (malého výkonu, malej amplitúdy), tak že na výstupe bude amplitúda väčšia (výkon)
- → jeho úloha je zosilniť akýkoľvek audio signál, pre ďalšie spracovanie (reprodukcia zvuku)
- → pojem zosilnenie (zvýšenie amplitúdy = základná fcia tranzistora!)
- → Ako zosilňovač sa často označuje aj komponent audio sústavy plniaci túto funkciu.
- → Energiu mu dodávame z napájacieho zdroja, z ktorého odoberáme js. napätie, časť z neho sa premení na teplo
- → predstavuje 2B (štvorpól); 2 brány (vst. výst.)

<u>Spätná väzba</u> - je el. väzba medzi stupňami zosilňovača, pri ktorej časť energie z výstupu vráti opäť na jeho vstup

# Využitie:

Záporná spätná väzba – zmenšuje harmonické, frekvenčné a fázové skreslenie.

- čím menšie skreslenie, tým väčšia šírka pásma B<sub>3</sub>
- zlepšuje stabilitu zosilnenia
- ovplyvňuje vstupnú a výstupnú impedanciu
- zhoršuje stabilitu zosilňovača ako celku Nuyquistovho kritérium stability

Kladná spätná väzba – v niektorých prípadoch mení zosilňovač na oscilátor (vyrába kmity)

pôsobí opačne ako záporná spätná väzba

β je činiteľ spätnej väzby