

Programovanie 1. ročník

Cyklus s podmienkou na začiatku POKIAL' (WHILE)

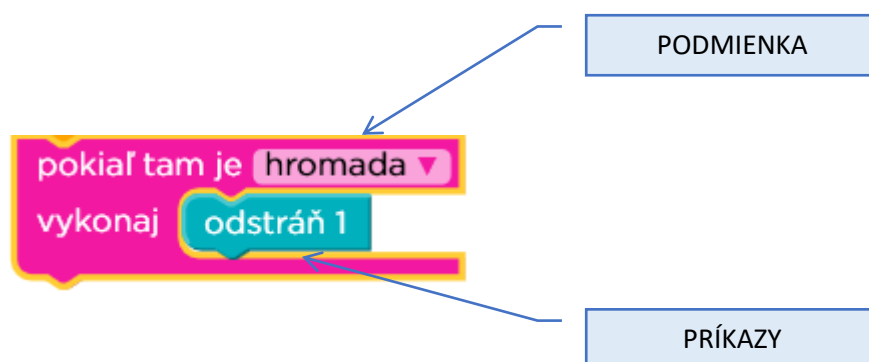
Vysvetlenie pojmu:

Cykly POKIAL' sú podobné tomu, čo robíme v bežnom živote. Predstavme si, že umývame auto. Budeme ho čistiť, pokiaľ nebude čisté. Inak povedané POKIAL' naše auto je špinavé (nie je čisté), pokračujeme v jeho umývaní.

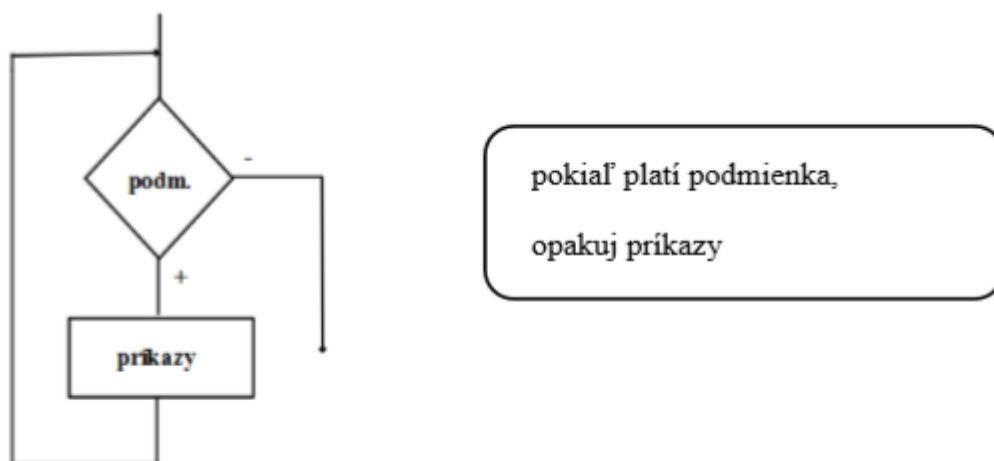
Podobné situácie vyhodnocujeme v našom živote neustále.

Vráťme sa k farmárke a pomôžme jej použitím cyklu POKIAL'. Je to jednoduché.

POKIAL' platí vyjadrenie vo vrchnej časti bloku, vykonaj príkaz(y) v spodnej časti bloku.



Základný tvar vo vývojovom diagrame:

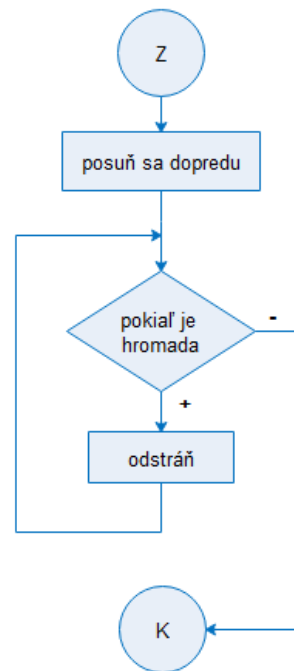
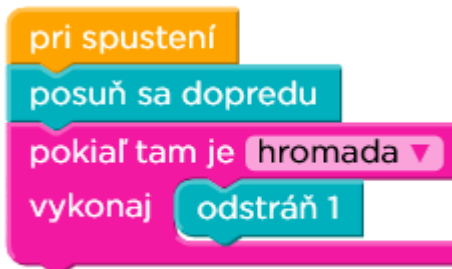


Príklady:

V nasledujúcich príkladoch budeme používať cyklus WHILE. Nakoľko žiaci vedia, že do cyklu FOR môžeme vnárať ďalšie cykly, môžeme použiť zaujímavejšie príklady.

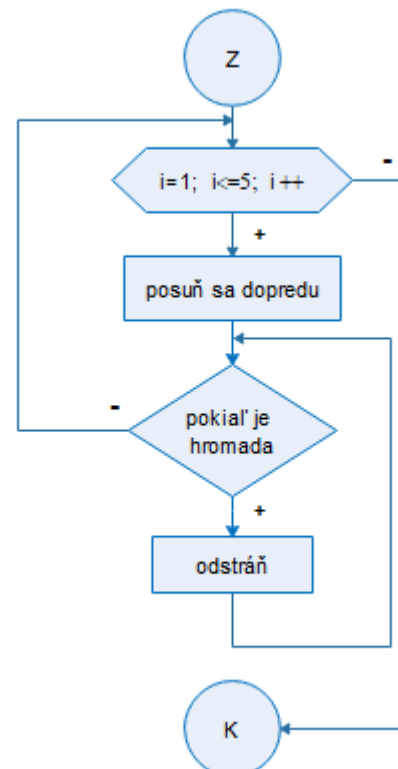
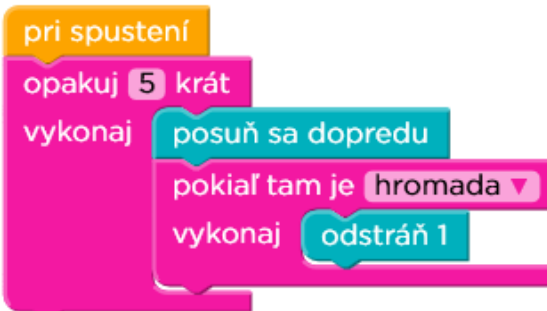
Príklad 1 (6 v kurze):

Pomôž farmárke odstrániť hromadu s neznámym množstvom hliny.



Príklad 2 (7 v kurze):

Pomôž farmárke odstrániť všetku hlinu.



Príklad 3 (8 v kurze):

Pomôž farmárke odstrániť všetku hlinu (použi čo najmenej blokov).

