# 离散数学实验3

### 实验内容:

给定无向连通加权图,编程设计求出其一棵最小生成树。

#### Kruskal 算法原理:

设所给定无向连通加权图具有 n 个结点, m 条边, 首先, 将各条边的权按从小到大的顺序排序。然后依次将这些边按所给图的结构放到生成树中去。如果在放置某一条边时, 使得生成树形成回路, 则删除这条边。这样, 直至生成树具有 n-1 条边时, 我们所得到的就是一棵最小生成树。

#### 算法描述:

- (1) 边按从小到大顺序为11,12,...,lm。
- (2) 置初值:  $\varnothing \Rightarrow S$ ,  $0 \Rightarrow i$ ,  $1 \Rightarrow i$ .
- (3) 若 i=n-1,则转(6)。
- (4) 若生成树边集 S 并入一条新的边 lj 之后产生回路,则 j+1 ⇒ j ,并转(4)。
- (5) 否则,  $i+1 \Rightarrow i$ ;  $lj \Rightarrow S(i)$ ;  $j+1 \Rightarrow j$ , 转(3)。
- (6)输出最小生成树 S。
- (7)结束。

**其中**,第6步输出最小生成树,可以在第5步中,分别逐步输出每条新加入的边来实现。

#### 根据算法原理,考虑以下思路:

由G生成的最小生成树T所包含的边的集合

- (1) 按非降序权重将 E 中的边排序
- (2) 建立 n 个单元素集(每个顶点一个)
- (3) 最小生成树的边集合 T 初始为空
- (4) while |T| < n-1

- (5) 令 e(x,y)为 E 中的下一条边
- (6) if 包含 x 的集合与包含 y 的集合不是同一个集合 then
- (7) 将 e(x,y)加入到 T
- (8) 将包含 x 的集合和包含 y 的集合合并
- (9) end if
- (10) end while

#### 根据上述思路实现 Kruskal 算法,提示:

用如下结构体表示边:

```
struct Edge
```

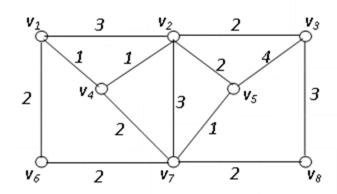
{

int v1, v2; //边的两个顶点

int weight; //边的权值

**}**;

#### 测试用例:



图中顶点数为 8, 边数为 13, 边集可以直接排序后在程序中初始化(已接权值排序): {(141), (241), (571), (162), (232), (252), (472), (672), (782), (123), (273), (383), (354)}。 (每个三元组表示一条边, 其中前两个数表示顶点, 第三个数表示权重)

### 实验要求:

- 1. 实现 Kruskal 算法并使用测试用例对程序进行验证,保证程序运行结果与理论上得到的生成树一致,程序运行结果用截图给出。
- 2. 源程序代码附到实验报告的最后。
- 3. 认真填写实验报告并妥善存档,在下周的上机实验课<mark>之前</mark>发送电子版实验报告至wsycup@foxmail.com。

注意,邮件标题与附件实验报告文件名均为:

#### 离散数学实验报告 N\_学号\_姓名

其中 N 为阿拉伯数字,指第几次实验,请严格按照规定的标题格式,否则邮件较多时可能导致混乱而被忽略,并在规定的时间发送实验报告邮件,过期无效。

4. 实验报告雷同者将不能得到上机实验分数。

## 附录:实验报告

实验题目			
学号	姓名	班级	时间

## 实验题目解答

(对解题的整体思路、过程进行提炼和描述,包括算法描述、程序结构、主要变量说明、设计技巧、调试情况、运行结果、心得体会等)

附: 源程序