# 离散数学实验 2

## 实验内容:

给定一组权值,编程实现 Huffman 算法的构造过程。

算法输入: 权值个数和权值序列

算法输出: Huffman 算法的构造过程

输入输出如下图所示,可以使用图中的例子验证算法的正确性。

(注: 不必在程序运行后输入,可以在 main()函数中直接给变量赋值。)

输入权值	: 3 8 17 13 :	15						
3	4	6	7	8	9	13	15	17
4	4	6	7	8	9	13	15	17
	8	6	7	8	9	13	15	17
	8		13	8	9	13	15	17
			13	16	9	13	15	17
			22	16		13	15	17
			22	16			28	17
			22				28	33
							50	33
							83	

#### 提示:

- 1. 输入权值后首先编写排序算法对权值由小到大排序,排序算法可以用任何一种。
- (注:如果课上时间有限,可以考虑直接输入排序后的序列,实现整个程序后再添加排序算法。)
- 2. 每次调用 select() 函数在当前权值数组中查找最小的两个权值时(此处不可以再使用排序算法),将其中之一赋值为二者的和,另一个赋值为一个足够大的正整数作为标识,在打印输出的时候将其跳过。

(输出时可以使用类似 "%d\t" 的制表符来进行对齐。)

\*3. 有兴趣的同学可以在学习完数据结构课程中相关内容(链表和二叉树)后,思考构造最优二叉树并给出每个权值对应编码的算法。

### 实验要求:

- 1. 用长度为 10 的权值序列: 2 3 4 6 12 9 7 11 16 8 验证算法,并在实验报告中给出运行结果的截图。要求算法中最多只在提示的第 1 步中使用一次排序算法,其它部分不能使用排序算法。
- 2. 源程序代码附到实验报告的最后。
- 3. 认真填写实验报告并妥善存档,在下周的上机实验课之前发送电子版实验报告至wsycup@foxmail.com。

注意,邮件标题与附件实验报告文件名均为:

#### 离散数学实验报告 N 学号 姓名

其中 N 为阿拉伯数字,指第几次实验,请严格按照规定的标题格式,否则邮件较多时可能导致混乱而被忽略,并在规定的时间发送实验报告邮件,过期无效。

4. 实验报告雷同者将不能得到上机实验分数。

## 附录:实验报告

	实验题目		
学号	姓名	班级	时间

# 实验题目解答

(对解题的整体思路、过程进行提炼和描述,包括算法描述、程序结构、主要变量说明、设计技巧、调试情况、运行结果、心得体会等)

附:源程序