1: רפרנס נותן לך את האופציה ליצור שם שני למשתנה שאתה יכול לקרוא או לשנות את המידע שיש במשתנה המקורי

דוגמה לליצור רפרנס:

int x;

int& foo = x;

// עכשיו פו הוא רפרנס ל איקס ככה איקס יהיה שווה לחמישים ושש

foo = 56;

std::cout << x <<std::endl;

2: יתרון ראשון: הרבה יותר קל מפוינטר יתרון שני: אתה יכל לשנות את הערך של משתנה גם בלי להיות בחלקה שלו(צריך שיהיה לך את המשתנה עם הרפרנס בחלקה שאתה עכשיו בא)

3: רפרנס נחשב בטוח יותר כי ברפרנס חייב להיות לקחת כבר משתנה שקיים לעומת פוינטר ששמה לא בהכרח

4:

א: הקראיה תקינה כי זה מביא מספר ו משתנה כמו שהפונקציה צריכה

ב: לא נכון כי זה מביא מספר(זה בסדר) אבל היא מביאה רפרנס במקום משתנה(שאליו הפונקציה כבר תעשה רפרנס)

ג: גם לא נכון כי שש זה לא משתנה

5:

א: יש רפרנס בהגדרה של הפונקציה אבל בתוך הפונקציה לא עושים עם זה שום דבר

ב: גם פה יש רפרנס בהגדרה של הפונקציה אבל בתוך הפונקציה משתמשים בפוינטר ולא ברפרנס