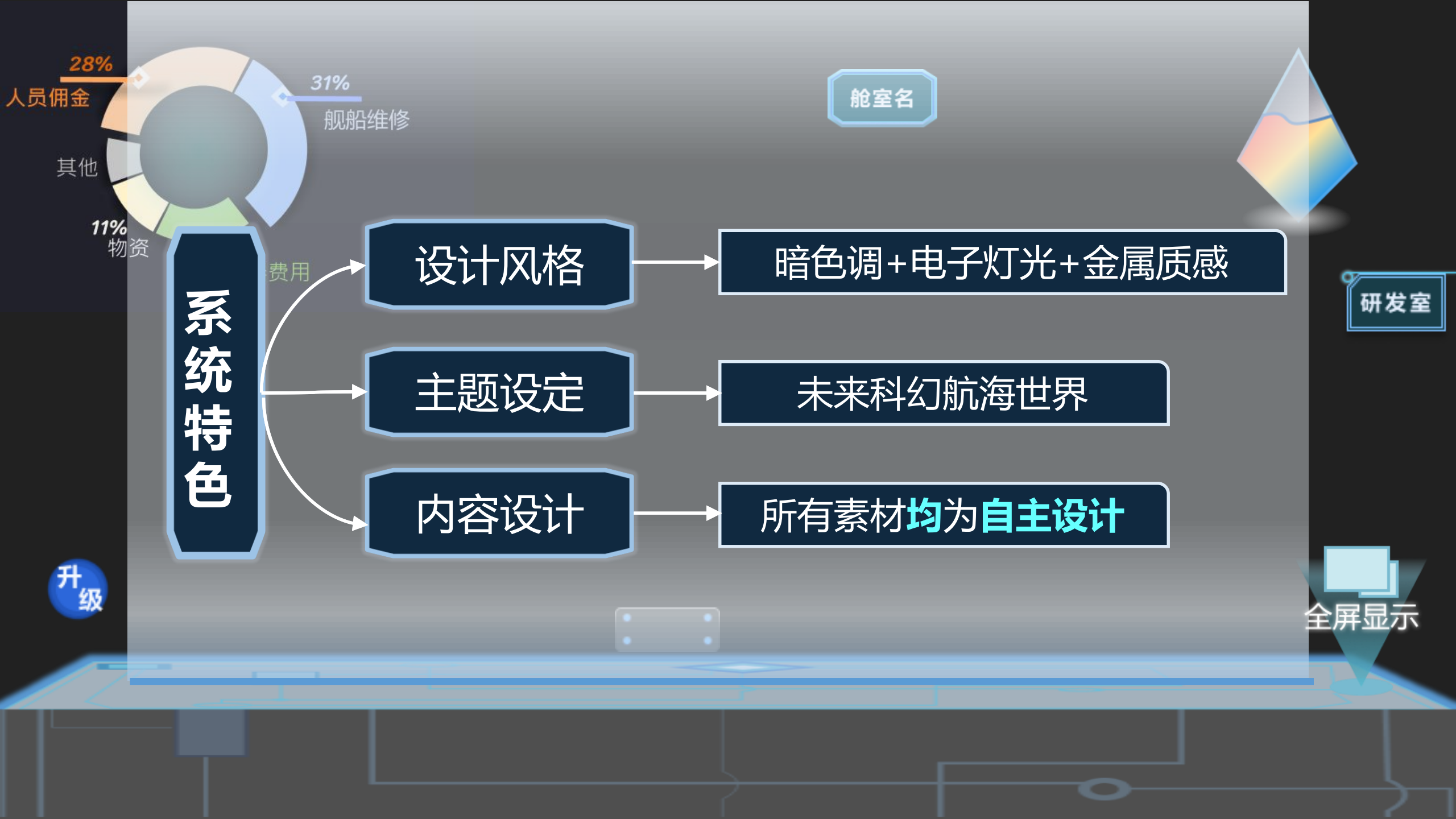


# 舰船系统



宋晓帆  
2021-04-25



# 我的设计过程

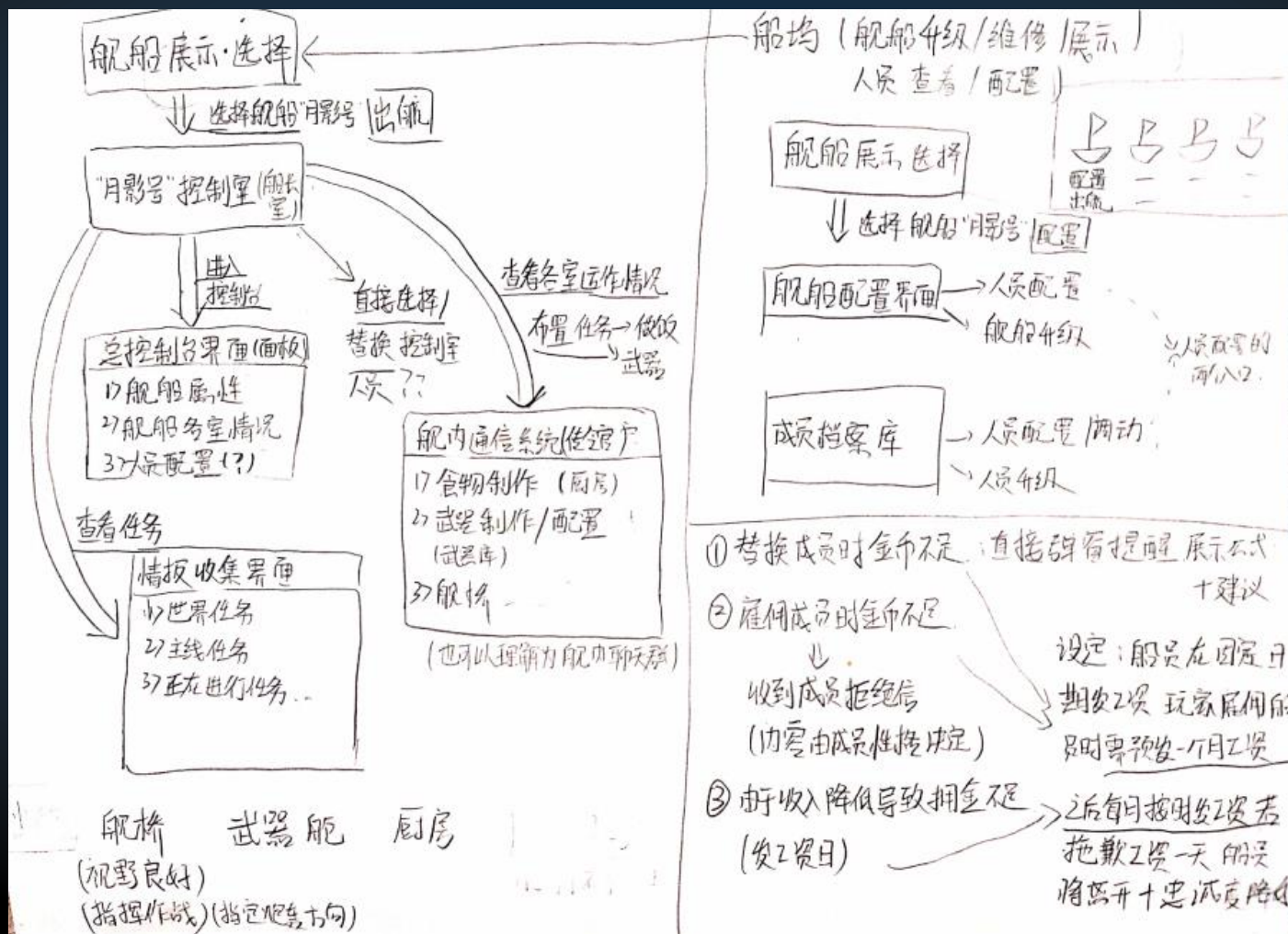




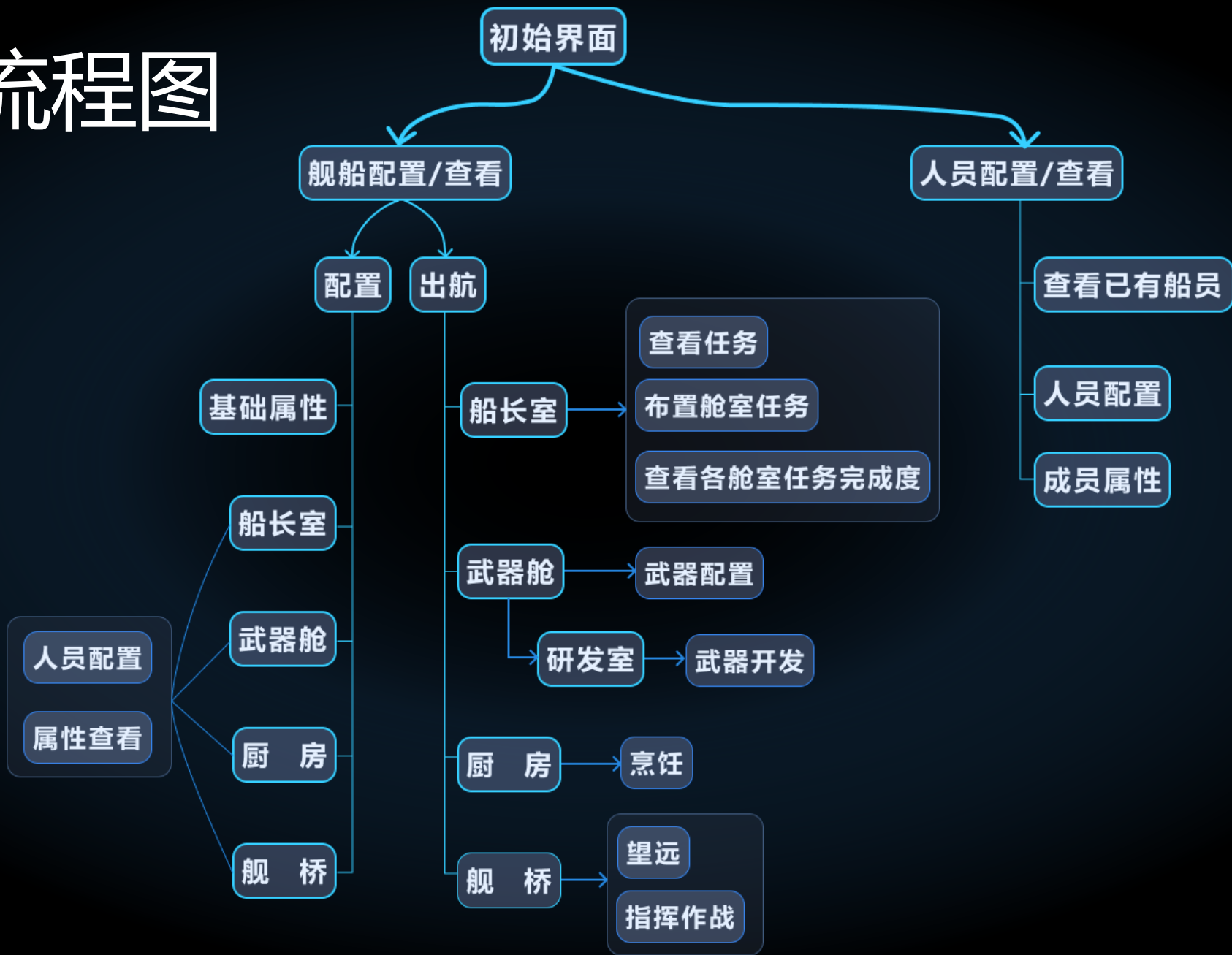
# 主体风格确定

- 参考：
  - 《海贼王》：采用动漫世界观→幻想风格的架空世界
  - 《大航海时代》：世界观真实（地理和剧情都根据史实改编）
- 为了拥有自己的特色，同时和上述两种游戏进行区分，我采用了“**未来科幻**”的风格

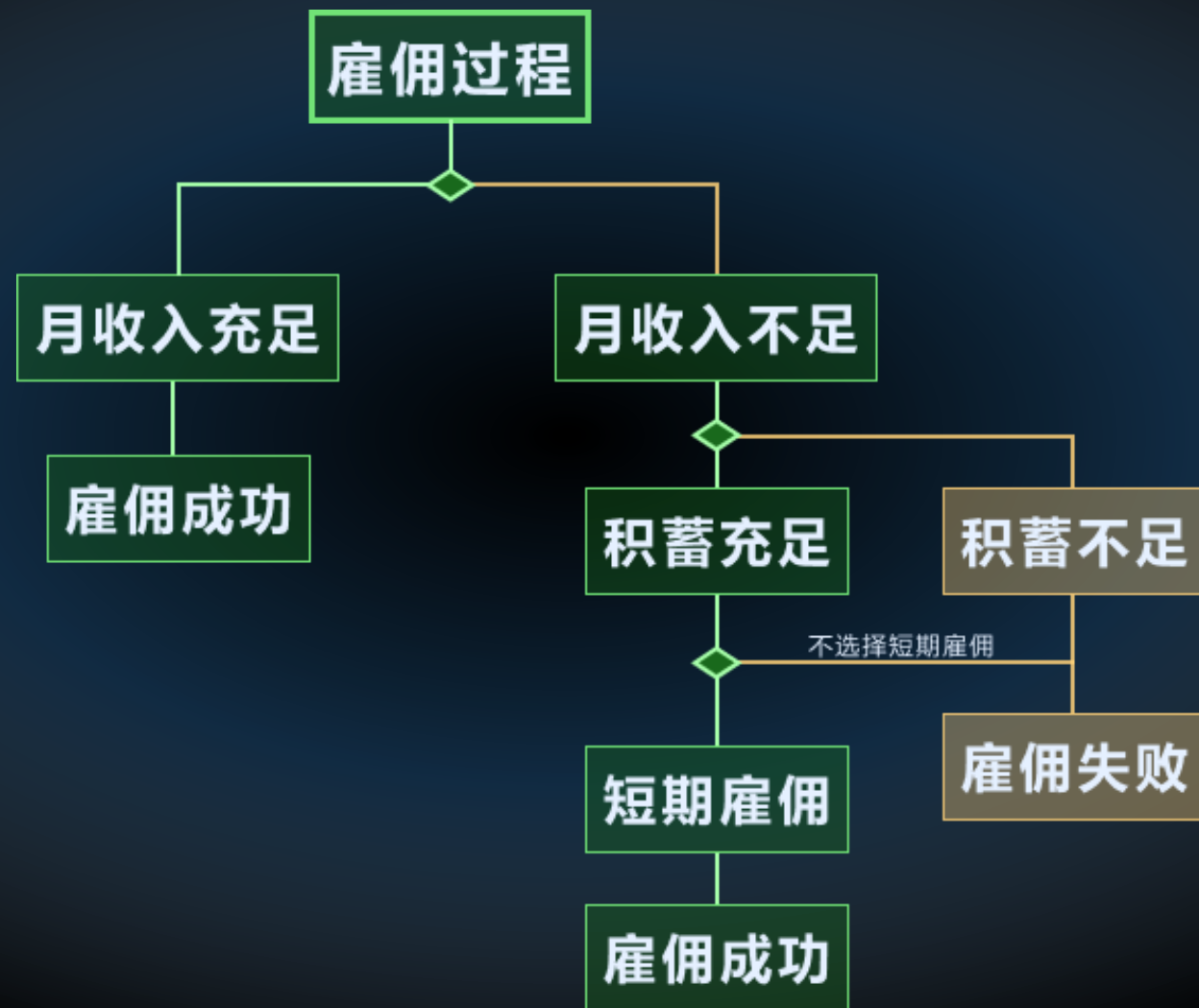
# 框架构思



# 绘制流程图



# 绘制流程图



# 舰船展示界面





# 人员展示界面:船坞



# 舰船配置界面

×

月收入1000 ¥ 总积蓄10000 ¥

5 灯塔号



总佣金: 888 ¥

属性

服役时间5 航海年

战斗属性

船长室

攻击力440 弱

防御力1010 强

武器舱

航行速度

厨房

顺风1110 快

逆风1010 快

舰桥

总费用: 888 ¥



# 人物界面

×

月收入 1000 ¥ 总积蓄 10000 ¥



等级 

佐伊娜娜



89  
专业技能

经验: 

忠诚度 

佣金: 45 ¥

服役时间: 2 航海年

专业技能

技能详情  89

# 舰内场景—船长室





# 舰内场景—武器舱



# 舰内场景—武器舱



# 舰内场景—武器舱—研发室

