Makefile 说明

By 13-叶嘉祺

● 简述

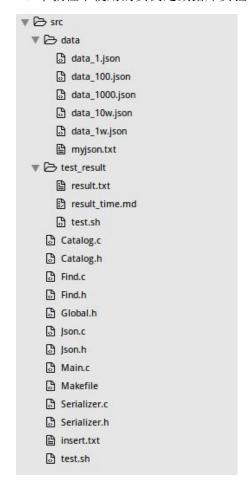
简单通俗地来说就是就是 linux 下的自动编译命令工具。对于用惯了 windows IDE 的人来说,对于这个会很陌生。Makefile 可以批量编译我们的项目,可以高效率地让我们进行项目的编写。会不会写 makefile,写的好不好,从一个侧面说明了一个人是否具备完成大型工程的能力。

● 前提要求

- 1、使用类 unix 系统 (windows 下也可以实现);
- 2、要求 linux 下基本的 CLI 操作;
- 3、要求 gcc, g++等工具链使用。

● 文档说明

1、本教程中使用的实例是数据库实验项目(c语言项目),文件目录结构如下:



教程使用的 makefile:

```
1 main:Main.c Global Catalog Json Serializer Find
           gcc Main.c Catalog.o Json.o Serializer.o Find.o -o sinew -g
 3 Global:Global.h
 4
           gcc Global.h -c -g
 5 Catalog:Catalog.h Catalog.c
           gcc Catalog.h Catalog.c -c -g
 7 Json:Json.h Json.c
 8
          gcc Json.h Json.c -c -g
9 Serializer: Serializer.h Serializer.c
10
           gcc Serializer.h Serializer.c -c -g
11 Find:Find.h Find.c
           gcc Find.h Find.c -c -g
12
13 100:
14
          ./sinew -i ./data/data_100.json
15 1000:
16
           ./sinew -i ./data/data_1000.json
17 1w:
           ./sinew -i ./data/data_1w.json
18
19 10w:
           ./sinew -i ./data/data_10w.json
20
21 checkout:
           ./sinew -cc
22
23 find:
24
           sh test.sh
25 clean:
26
          rm -f sinew *.c~ *.h~ *.o *.h.gch
27
           rm -f *.*~ *~ *.bin .*.bin.* CATALOG.txt test_JsonSerializer.txt
```

● 运行 Makefile

直接在终端中输入 make options[target] 如上述文件运行 make 之后,就生成了 sinew 这个可执行文件 如果运行 make checkout,就以-cc 参数运行了 sinew 程序

● Makefile 基本规则

```
target ... : prerequisites ...

[TAB] command1

[TAB] command2
```

.

target: target 可以是一个可执行文件,可以是标签。这里我们通常对此自己命名。prerequisites: 要生成那个 target 所需要的文件或是 target。command 也就是 make 需要执行的命令。(任意的 Shell 命令,make 命令也可以)
[TAB]:注意这里在写命令之前,必须写一个[TAB]按键,不可以使用空格代替。例子:

```
Find:Find.h Find.c
gcc Find.h Find.c -c -g
```

对应上述的 target 和 prerequisites

Command 命令指定,用 gcc 编译这两个文件,并且生成.o 文件

*Makefile 注释: 使用#进行注释

● Makefile 变量

如果感觉编译过程中有些 objects 太多,使得整个 makefile 文件太过复杂,可以申明一些变量,简化结构,降低维护成本。 我们可以用这个结构简化上述代码:

```
objects = Catalog.o Json.o Serializer.o Find.o
main:Main.c Global Catalog Json Serializer Find
    gcc Main.c $(objects) -o sinew -g
```

● 依赖关系

在上述的过程中,当我们运行了 make 命令之后,会找到我们所有的 prerequisites,第一个找到 Main. c 这个文件,然后找到所有的依赖关系,如,第一个找到 Global 这个 target,然后 makefile 就会 Global 这个 target,先将它执行,依次类推(类似堆栈过程)。执行结果如下:

```
gcc Global.h -c -g
gcc Catalog.h Catalog.c -c -g
gcc Json.h Json.c -c -g
gcc Serializer.h Serializer.c -c -g
gcc Find.h Find.c -c -g
gcc Main.c Catalog.o Json.o Serializer.o Find.o -o sinew -g
```

● 扩展学习

1、makefile 的自动依赖关系:

于是我们就没必要去在每一个[.o]文件后都写上类似的命令,因为,我们的 make 会自动识别,并自己推导命令。只要 make 看到一个[.o]文件,它就会自动的把[.c]文件加在依赖关系中,并且 cc -c whatever.c 也会被推导出来。程序可以简化成这样:

```
objects = Catalog.o Json.o Serializer.o Find.o
```

2、伪命令

target ...:

[TAB] command1
[TAB] command2

.

伪命令也就是省去 prerequisites。直接运行

10w:

这个就运行了./sinew 程序,并且插入了 10w 数据。

Clean 命令

clean:

```
rm -f sinew *.c~ *.h~ *.o *.h.gch
rm -f *.*~ *~ *.bin .*.bin.* CATALOG.txt test_JsonSerializer.txt
```

我们运行 make clean 之后就可以清除所有编译过的文件和临时产生的数据文件,相当于可以把整个项目复位。这是一个很实用的命令。

● 思考题

- 1、写一个 makefile 文件,编译整个 Agenda 项目,并且只生成. o 文件,不生成可执行文件。
- 2、用简化的自动依赖关系来编写第一题。
- 3、写一个 makefile, 当 make 的时候执行更新系统软件源命令: sudo apt-get update
- 4、写一个 makefile 文件,编译一个文件夹中,n个不同学号的 agenda 子文件夹项目。

● 参考博客

http://blog.csdn.net/hanchaoman/article/details/5395491 http://blog.csdn.net/ruglcc/article/details/7814546/