

# 面向对象程序设计上机作业

## 实验七：ATM 模拟器

ATM 机是我们日常完成银行存款的存、取和转账等操作的主要界面，其内部软件流程较为稳定，功能清晰，请各位同学根据教材上 10.8 和 11.7 课后题的要求，设计并完成 ATM 模拟器，具体要求如下：

（1）根据书上 9.7 和 11.7 两道题目的要求，设计 Account 类，实现账户余额、创建时间、利率、密码和账户 id 等信息，初始账户余额 100 元；

（2）系统能够保存 10 个帐号，也可以选择创建不限数量的帐号；

（3）程序执行时，用户输入用户 id 和密码登录帐号，如果输入错误则提示用户并重新输入；

（4）用户登录账号后，根据 10.7 要求为用户显示主要功能菜单，用户通过选择菜单项完成对账户的存款、取款、转账和查询交易等操作；

（5）设计 Transaction 类，对于存款、取款和转账等操作提供交易记录功能；

实验要求：

（1）完成时间为 2 个小时，完成后撰写实验报告并通过雨课堂提交；

（2）要求用户界面友好，可以支持除程序作者外其他人使用，如采用图形化实现，有额外加分；

（3）实验成绩 10 分，期中 20%受程序编写风格影响。